

Inhaltsverzeichnis

| | |
|----------------------------------|----------|
| Geleitwort | 1 |
| Vorwort | 3 |
| Wege durch das Buch | 9 |

I Einleitung 15

| | |
|---|-----------|
| 1 Hallo, Spring Boot | 17 |
| 1.1 Projektdefinition oder »Project Object Model« | 17 |
| 1.2 Abhängigkeiten definieren | 19 |
| 1.3 Hallo, Welt! | 21 |
| 1.4 Liefern | 24 |
| 1.5 Fehler erkennen | 26 |

II Spring Boot 29

| | |
|--|-----------|
| 2 Projektstruktur | 31 |
| 2.1 Build-Management-Tools..... | 31 |
| 2.1.1 Maven | 32 |
| 2.1.2 Gradle..... | 37 |
| 2.2 Pakete und Klassen strukturieren | 39 |
| 2.3 Spring Initializr | 41 |
| 2.4 IDE-Unterstützung | 43 |
| 2.4.1 Spring Tool Suite..... | 43 |
| 2.4.2 NetBeans IDE | 47 |
| 2.4.3 IntelliJ IDEA | 50 |
| 2.4.4 Die Qual der Wahl | 52 |
| 3 Spring-Framework-Grundlagen..... | 53 |
| 3.1 Dependency Injection | 54 |
| 3.1.1 Der Spring-Container | 54 |

| | | |
|----------|--|------------|
| 3.1.2 | Inversion of Control | 56 |
| 3.1.3 | Ausblick | 60 |
| 3.2 | Aspektorientierte Programmierung | 60 |
| 3.2.1 | Einführung | 60 |
| 3.2.2 | Spring und AOP | 61 |
| 4 | Konfiguration | 65 |
| 4.1 | Externe Konfiguration..... | 65 |
| 4.1.1 | Konfigurationsdateien | 67 |
| 4.1.2 | Zugriff auf Konfiguration | 72 |
| 4.2 | Interne Konfiguration | 82 |
| 4.2.1 | Profile | 82 |
| 4.2.2 | Konfigurationsklassen | 84 |
| 4.2.3 | Automatische Konfiguration..... | 91 |
| 5 | Die Magie hinter Spring Boot | 95 |
| 5.1 | Grundlagen | 96 |
| 5.1.1 | Namensgebung | 97 |
| 5.1.2 | Factories Loader | 97 |
| 5.2 | Konfiguration, nur unter Bedingung | 98 |
| 5.2.1 | Auf Anwesenheit von Klassen hin testen | 99 |
| 5.2.2 | Auf Anwesenheit von Beans hin testen | 100 |
| 5.2.3 | Die Konfiguration auswerten | 101 |
| 5.2.4 | Weitere Bedingungen nutzen | 101 |
| 5.2.5 | Bedingungen logisch verknüpfen | 102 |
| 5.2.6 | Metadaten bereitstellen | 103 |
| 5.2.7 | Ihren Starter deployen | 103 |
| 5.3 | Fazit | 105 |
| 6 | Logging | 107 |
| 6.1 | Gemeinsame Konfiguration | 108 |
| 6.2 | Erweiterte Konfiguration | 110 |
| 6.2.1 | Logback..... | 111 |
| 6.2.2 | Log4j 2 | 112 |
| 6.2.3 | Java Util Logging (JUL) | 114 |
| 6.3 | Zugriffslogs | 114 |
| 6.3.1 | Tomcat | 114 |
| 6.3.2 | Undertow | 115 |
| 6.4 | Remote-Konfiguration | 116 |
| 6.4.1 | HTTP-Endpunkt..... | 116 |
| 6.4.2 | JMX | 118 |
| 6.5 | Remote-Logging | 118 |

| | | |
|----------|--|------------|
| 7 | Beschleunigter Entwicklungsprozess mit den devtools ... | 121 |
| 7.1 | Automatische Neustarts | 122 |
| 7.2 | Automatisches Neuladen von Inhalten | 125 |

III Das Spring-Ökosystem 127

| | | |
|----------|---|------------|
| 8 | Webanwendungen | 129 |
| 8.1 | Spring Web MVC..... | 130 |
| 8.1.1 | Die Grundlagen verstehen | 130 |
| 8.1.2 | Funktionen kennenlernen | 132 |
| 8.1.3 | Spring Web MVC automatisch konfigurieren | 139 |
| 8.1.4 | Eingebetteten Webcontainer nutzen | 140 |
| 8.1.5 | Statische Inhalte ausliefern | 145 |
| 8.1.6 | JSON-Serialisierung und -Deserialisierung steuern ... | 146 |
| 8.1.7 | Hochgeladene Dateien verarbeiten | 150 |
| 8.1.8 | Zusätzliche Scopes beherrschen | 153 |
| 8.2 | Template Engines | 156 |
| 8.2.1 | Thymeleaf-Templates nutzen | 158 |
| 8.2.2 | Groovy-Templates verwenden | 162 |
| 8.2.3 | Ausblick | 163 |
| 8.3 | Über WebSockets kommunizieren | 164 |
| 8.4 | JAX-RS nutzen | 165 |
| 9 | Security | 167 |
| 9.1 | Minimale Autokonfiguration | 168 |
| 9.2 | Die Grundlagen verstehen | 168 |
| 9.2.1 | Authentifizierung | 169 |
| 9.2.2 | Autorisierung | 170 |
| 9.2.3 | Spring Security und Spring Web MVC | 171 |
| 9.2.4 | Methodensicherheit | 172 |
| 9.2.5 | Sicherheit auf HTTP-Header-Ebene | 173 |
| 9.3 | Anwendungsbeispiele | 175 |
| 9.3.1 | Die Standardkonfiguration nutzen | 175 |
| 9.3.2 | Methodensicherheit aktivieren | 177 |
| 9.3.3 | Gesicherte URLs und Methoden testen | 178 |
| 9.3.4 | Eine eigene Benutzerverwaltung anbinden | 180 |
| 9.3.5 | Passwörter sicher speichern | 181 |
| 9.3.6 | HTTP-Sicherheit anpassen | 184 |
| 9.3.7 | Form-Login und Webintegration nutzen | 186 |
| 9.3.8 | Spring Data Repositorys absichern | 187 |
| 9.3.9 | OAuth 2 nutzen | 188 |
| 9.4 | Ausblick | 196 |

| | | |
|-----------|---|------------|
| 10 | Persistenz | 197 |
| 10.1 | Spring Data | 197 |
| 10.2 | Relationale Datenbanken | 198 |
| 10.2.1 | Datasources | 198 |
| 10.2.2 | Datenbankinitialisierung und -migration | 202 |
| 10.2.3 | Transaktionen | 208 |
| 10.2.4 | Datenbankzugriff | 214 |
| 10.3 | NoSQL-Technologien..... | 227 |
| 10.3.1 | Spring Data MongoDB | 227 |
| 10.3.2 | Weitere Spring-Data-Module | 232 |
| 10.4 | Fazit | 234 |
| 11 | Caching | 235 |
| 11.1 | Aspekte eines Cache | 235 |
| 11.2 | Deklaratives Caching..... | 236 |
| 11.2.1 | Caching aktivieren | 237 |
| 11.3 | Caching mit Spring Boot | 238 |
| 11.4 | Beispiele und Sonderfälle | 239 |
| 11.4.1 | Cachen von 3rd-Party-Abhängigkeiten | 240 |
| 11.4.2 | Synchrones Caching | 241 |
| 11.4.3 | Caching von Web-Controller-Methoden..... | 242 |
| 12 | Messaging | 243 |
| 12.1 | Über JMS kommunizieren | 246 |
| 12.1.1 | JMS-Grundlagen kennen | 247 |
| 12.1.2 | Einen JMS-Broker konfigurieren | 249 |
| 12.1.3 | JmsTemplate und Listener verstehen..... | 249 |
| 12.2 | AMQP nutzen | 256 |
| 12.3 | Redis als Messaging-System verwenden | 258 |
| 12.4 | Apache Kafka anbinden | 260 |
| 12.5 | Ausblick: Spring Cloud Stream | 261 |
| 13 | E-Mail | 265 |
| 13.1 | Mit Spring Boot E-Mails verschicken | 265 |
| 14 | Reaktive Programmierung | 267 |
| 14.1 | Reactive Streams und Project Reactor | 269 |
| 14.2 | WebFlux-Modul | 273 |
| 14.2.1 | Klassische Annotationen verwenden..... | 275 |
| 14.2.2 | Datenquellen | 277 |
| 14.2.3 | Funktionales Programmiermodell | 282 |
| 14.2.4 | Reaktive Methoden testen | 288 |
| 14.2.5 | Reaktive Views benutzen | 290 |
| 14.2.6 | Spring Security mit WebFlux verwenden | 291 |

| | | |
|-----------|--|------------|
| 14.3 | Ausblick: Spring Cloud Function | 292 |
| 15 | Tests und Dokumentation | 295 |
| 15.1 | Spring-Boot-Starter-Test | 296 |
| 15.2 | Unit-Tests | 297 |
| 15.3 | Integrationstests | 302 |
| 15.3.1 | Grundlage: Das Frameworkmodul »spring-test« | 302 |
| 15.3.2 | Spring-Boot-Anwendungen testen | 307 |
| 15.3.3 | Automatische Mock-Objekte | 313 |
| 15.3.4 | Explizite Tests technischer Schichten | 315 |
| 15.3.5 | Erweiterte Testkonfiguration | 320 |
| 15.3.6 | Hilfsmittel | 326 |
| 15.3.7 | Fazit | 327 |
| 16 | Dynamische JVM-Sprachen und polyglotte Programmierung | 329 |
| 16.1 | Groovy | 330 |
| 16.1.1 | Das Spring-Boot-Commandline-Interface | 332 |
| 16.2 | Kotlin | 336 |

IV Produktivsetzung **339**

| | | |
|-----------|--|------------|
| 17 | Actuator | 341 |
| 17.1 | Bereitstellen des Spring Boot Actuator | 341 |
| 17.2 | Übersicht | 342 |
| 17.2.1 | Security | 344 |
| 17.2.2 | Konfiguration der HTTP-Endpunkte | 347 |
| 17.2.3 | Konfiguration der JMX-Endpunkte | 347 |
| 17.3 | Allgemeine Informationen | 348 |
| 17.4 | Health-Status | 350 |
| 17.5 | Metriken mit Micrometer aufzeichnen | 352 |
| 17.5.1 | Verfügbare Metriken | 354 |
| 17.5.2 | Eigene Metriken erfassen | 355 |
| 17.5.3 | Den Metrics-Endpunkt benutzen | 356 |
| 17.5.4 | Metriken exportieren und auswerten | 358 |
| 17.6 | Eigene Endpunkte | 359 |
| 18 | Verteilung | 361 |
| 18.1 | Artefakte | 361 |
| 18.2 | Klassische Installation | 367 |
| 18.2.1 | Als Unix/Linux Service | 367 |
| 18.2.2 | Als Windows-Dienst | 371 |

| | | |
|--------|---|-----|
| 18.3 | Servlet-Container | 376 |
| 18.3.1 | War-Deployment | 376 |
| 18.3.2 | Klassische Spring-Anwendungen migrieren | 379 |
| 18.4 | Verteilung in die Cloud | 380 |
| 18.4.1 | Cloud Foundry | 381 |
| 18.4.2 | Andere Plattformen und Anbieter | 387 |

V Microservices mit Spring Cloud: ein Einstieg 389

| | | |
|-----------|---|------------|
| 19 | Einführung und Übersicht | 391 |
| 19.1 | Was ist eine Microservice-Architektur? | 391 |
| 19.2 | Was gehört alles zu Spring Cloud? | 392 |
| 19.2.1 | Spring Cloud in Ihr Projekt einbinden | 393 |
| 19.3 | Kontexthierarchien | 394 |
| 19.3.1 | Der Bootstrap-Kontext | 394 |
| 19.4 | Der Wochenplaner: ein verteiltes Beispiel | 396 |
| 20 | Konfiguration in verteilter Umgebung | 397 |
| 20.1 | Den Konfigurationsserver starten | 397 |
| 20.2 | Clients anbinden | 399 |
| 21 | Service Discovery mit Netflix Eureka | 401 |
| 21.1 | Einen Eureka-Server betreiben | 401 |
| 21.2 | Services am Eureka-Server anmelden | 403 |
| 21.3 | Services aus Eureka benutzen | 405 |
| 22 | Circuit Breaker | 411 |
| 22.1 | Spring Cloud Hystrix nutzen | 411 |
| 23 | Weitere Aufgaben lösen | 417 |
| A | Lebenszyklus von Spring-Anwendungen und Beans | 419 |
| A.1 | Auf Ereignisse im Lebenszyklus einer Anwendung reagieren .. | 419 |
| A.2 | Den Lebenszyklus von Beans verstehen | 422 |
| B | Erweiterte Konfiguration von Datasources | 425 |
| C | Upgrade von Spring Boot 1 auf 2 | 431 |
| C.1 | Spring 5 | 431 |
| C.1.1 | Neue Voraussetzungen: Spring 5 und Java 8 | 431 |
| C.1.2 | Neue Funktionen und Verbesserungen | 432 |
| C.2 | Änderungen in Spring Boot 2 | 434 |

| | |
|--------------------------|------------|
| Glossar | 439 |
| Abkürzungen | 443 |
| Index | 445 |