

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	27
---------------	----

Teil I: Grundlagen

1 Einführung	33
1.1 VBA-Programmierung in Access	33
1.1.1 Visual Basic versus VBA	33
1.1.2 Objekt- und ereignisorientierte Programmierung	34
1.1.3 VBA- oder Makro-Programmierung?	35
1.1.4 Die VBA-Entwicklungsumgebung	36
1.1.5 Formularentwurf	36
1.1.6 Code-Fenster und Symbolleiste	37
1.1.7 Das Eigenschaftenfenster	38
1.1.8 Der Projekt-Explorer	39
1.1.9 Das Code-Fenster	39
1.1.10 Arbeiten mit der Hilfe	42
1.2 Sicherheitseinstellungen	43
1.2.1 Zur Geschichte der Access-Sicherheit	43
1.2.2 Eine nicht vertrauenswürdige Datenbank öffnen	44
1.2.3 Das Sicherheitscenter	46
1.2.4 Definition vertrauenswürdiger Speicherorte	49
1.3 Einführungsbeispiele	50
1.3.1 Erstellen der Testdatenbank	51
1.3.2 Konventionelle Programmierung	52
1.3.3 Programmieren mit VBA	56
1.3.4 Automatische Makrokonvertierung	61
1.3.5 Programmieren mit Datenmakros	62
1.4 Highlights und Features von Access 2016	64
1.4.1 Zur Geschichte der Vorgängerversionen	64
1.4.2 Microsoft Access 2016 – viel Lärm um nichts?	67
1.4.3 Der inoffizielle Access-Friedhof (Access 2013/2016)	68

1.5	Übersichten und Ergänzungen	68
1.5.1	Deutsche und englische Bezeichner	68
1.5.2	DoCmd-Objekt	70
2	Programmieren mit VBA	73
2.1	Datentypen, Variablen und Konstanten	73
2.1.1	Übersicht	73
2.1.2	Variablen Deklaration	74
2.1.3	Konstanten Deklaration	79
2.1.4	Gültigkeitsbereiche	80
2.2	Einzelheiten zu den Datentypen	83
2.2.1	Single- und Double-Datentypen	83
2.2.2	Integer-, Long- und Boolean-Datentypen	83
2.2.3	Date-Datentyp	84
2.2.4	Currency-Datentyp	86
2.2.5	String-Datentyp	87
2.2.6	Variant-Datentyp	89
2.3	Datenfelder (Arrays)	92
2.3.1	Statische Arrays	92
2.3.2	Dynamische Arrays	94
2.4	Benutzerdefinierte Datentypen	96
2.4.1	Type-Anweisung	96
2.4.2	With-Anweisung	97
2.4.3	Strings innerhalb Type	97
2.4.4	Enumerationen	98
2.4.5	Arrays in benutzerdefinierten Typen	99
2.5	Operatoren	100
2.5.1	Arithmetische Operatoren	101
2.5.2	Logische Operatoren	103
2.5.3	Vergleichsoperatoren	104
2.6	Kontrollstrukturen	105
2.6.1	Bedingte Verzweigungen	105
2.6.2	Schleifenanweisungen	107
2.6.3	GoTo und GoSub	109
2.7	Zeichenkettenfunktionen	110
2.7.1	Stringverarbeitung	110
2.7.2	Format-Funktion	112
2.8	Vordefinierte Funktionen	116
2.8.1	Mathematische Funktionen	116
2.8.2	Finanzmathematische Funktionen	119

2.8.3	Datums-/Zeitfunktionen	120
2.9	Benutzerdefinierte Funktionen/Prozeduren	123
2.9.1	Funktion	123
2.9.2	Prozedur	124
2.9.3	Parameterübergabe ByRef oder ByVal	124
2.9.4	Optionale Argumente	125
2.9.5	Benannte Argumente	126
2.9.6	Parameter-Arrays	126
2.9.7	Dynamische Arrays als Argumente	127
2.9.8	Rückgabe von Arrays	127
2.9.9	Private-, Public- und Static-Deklarationen	128
2.10	Fehlersuche	130
2.10.1	Direktfenster	131
2.10.2	Verwendung des Debug-Objekts	131
2.10.3	Arbeiten mit dem Lokal-Fenster	132
2.10.4	Überwachungs-Fenster	134
2.10.5	Noch mehr Debugging	135
2.11	Fehlerbehandlung	139
2.11.1	Anweisungen zum Error-Handling	139
2.11.2	Beispiele zum Error-Handling	140
2.11.3	Fehlerbehandlung per Ereignis	142
2.11.4	Fehlerbehandlung komplett deaktivieren	143
2.12	Standarddialogfelder	143
2.12.1	Einfache MsgBox-Anweisung	144
2.12.2	Ausführliche MsgBox-Anweisung	145
2.12.3	Rückgabewerte der MsgBox-Funktion	145
2.12.4	Abfrage von Werten mit der InputBox-Funktion	147
2.13	Übersichten und Ergänzungen	148
2.13.1	Datumskonstanten	148
2.13.2	Rückgabewerte der VarType-Funktion	148
2.14	Praxisbeispiele	149
2.14.1	In einem Textfeld suchen	149
2.14.2	Zeitangaben runden	150
2.14.3	Das Wochenende feststellen	152
2.14.4	Mit dynamischen Arrays rechnen	153
2.14.5	Arbeiten mit dem Debugger	157
3	Makros – eine Einführung	163
3.1	Klassische Makros	163
3.1.1	Entwurfsoberfläche	163

3.1.2	Eigenständige Makros	164
3.1.3	Eingebettete Makros	167
3.1.4	Das AutoKeys-Makro	171
3.1.5	Das AutoExec-Makro	173
3.1.6	Potenziell gefährliche Makroaktionen	173
3.2	Datenmakros	174
3.2.1	Einsatzmöglichkeiten	175
3.2.2	Funktionsprinzip	175
3.2.3	Erzeugen von Datenmakros	176
3.2.4	Datenmakros umbenennen, löschen und ändern	177
3.2.5	USysApplicationLog	177
3.2.6	Aktionen in Datenmakros	178
3.2.7	Auswahl des richtigen Tabellenereignisses	179
3.3	Praxisbeispiele	180
3.3.1	Eingabe-Formular mit neuem Datensatz öffnen	181
3.3.2	Einen Datensatznavigator selbst bauen	182
3.3.3	Ein ereignisgesteuertes Datenmakro erstellen	184
3.3.4	Arbeiten mit einem benannten Datenmakro	189
3.3.5	Per VBA auf ein benanntes Datenmakro zugreifen	193
3.3.6	Änderungen von Tabelleninhalten protokollieren	194
4	Formulare und Steuerelemente	197
4.1	Allgemeines	197
4.1.1	Gruppen von Eigenschaften	198
4.1.2	Methoden	198
4.1.3	Gruppen von Ereignissen	198
4.2	Das Form-Objekt	199
4.2.1	Format-Eigenschaften	199
4.2.2	Daten-Eigenschaften	206
4.2.3	Weitere Eigenschaften	206
4.2.4	Fenster- und Fokus-Ereignisse	208
4.2.5	Tastatur- und Maus-Ereignisse	210
4.2.6	Daten- und Filter-Ereignisse	212
4.2.7	Weitere Ereignisse	214
4.2.8	Methoden	214
4.2.9	Unterformulare	217
4.3	Steuerelemente (Controls)	218
4.3.1	Allgemeines	218
4.3.2	Allgemeine Eigenschaften auf einen Blick	219
4.3.3	Allgemeine Ereignisse auf einen Blick	229

4.3.4	Methoden von Steuerelementen	230
4.3.5	Das Screen-Objekt	231
4.4	ActiveX-Steuerelemente	233
4.4.1	Vergleich mit den integrierten Steuerelementen	233
4.4.2	StatusBar als Beispiel	235
4.5	Praxisbeispiele	239
4.5.1	Das Textfeld programmieren	239
4.5.2	In ungebundene Textfelder ein- und ausgeben	241
4.5.3	Ein ungebundenes Kombinationsfeld füllen	242
4.5.4	Ein Unterformular programmieren	245
4.5.5	Das Register-Steuerelement kennen lernen	248
4.5.6	Die Statusleiste programmieren	252
4.5.7	Verwenden von Bild-Ressourcen	255
4.5.8	Programmieren des Navigationssteuerelements	257
5	Berichte	261
5.1	Allgemeines	261
5.1.1	Reportansichten	261
5.1.2	Die OpenReport-Methode	262
5.1.3	Parameterübergabe	263
5.2	Wichtige Berichtseigenschaften	263
5.2.1	Formateigenschaften	263
5.2.2	Dateneigenschaften	264
5.2.3	Grafikeigenschaften	264
5.2.4	Linien- und Stifieigenschaften	268
5.2.5	Schrifteigenschaften	269
5.2.6	Farb- und Mustereigenschaften	269
5.2.7	Sonstige Eigenschaften	271
5.3	Berichtsereignisse	273
5.3.1	Allgemeine Ereignisse	273
5.3.2	Tastatur- und Mausereignisse	275
5.4	Berichtsmethoden	276
5.4.1	Grafikmethoden (Übersicht)	276
5.4.2	Scale	276
5.4.3	Line	277
5.4.4	PSet	278
5.4.5	Circle	279
5.4.6	Print	280
5.4.7	TextWidth und TextHeight	281
5.4.8	Sonstige Methoden	282

5.5	Weitere Features des Report-Objekts	282
5.5.1	Rich-Text-Felder drucken	282
5.5.2	Verlauf eines Memofeldes drucken	283
5.5.3	Eine Liste der Anlagen drucken	283
5.5.4	Berichte nachträglich filtern	286
5.5.5	Berichte als PDF-Datei exportieren	287
5.5.6	Berichte als RTF-Datei exportieren	288
5.6	Das Printer-Objekt	288
5.6.1	Wo finde ich das Printer-Objekt?	289
5.6.2	Die Printers-Collection	289
5.6.3	Auswahl eines Druckers	290
5.6.4	Speichern von Berichts-Optionen	292
5.6.5	Eigenschaften des Printers	293
5.7	Direkte Druckausgabe	294
5.8	Übersichten	294
5.8.1	DrawMode-Eigenschaft	294
5.8.2	Farbkonstanten	295
5.9	Praxisbeispiele	295
5.9.1	Aufruf eines Berichts mit Datenfilter	295
5.9.2	Im Report gruppieren und rechnen	299
5.9.3	Erstellen und Drucken eines Diagramms	303
5.9.4	Berichte in Formularen anzeigen	307
6	Programmieren mit Objekten	309
6.1	Objektvariablen	309
6.1.1	Objekttypen und Set-Anweisung	309
6.1.2	Object-Datentyp	311
6.1.3	Form- und Report-Objekt	312
6.1.4	Control-Objekt	313
6.2	Formular- und Berichtsmodule	317
6.2.1	Instanzen von Formularen und Berichten	317
6.2.2	Benutzerdefinierte Form-/Report-Objekte	319
6.2.3	Eigenständige Klassenmodule	320
6.3	Auflistungen	324
6.3.1	Forms/Reports	324
6.3.2	Controls	325
6.3.3	Collection-Objekt	327
6.3.4	Dictionary-Objekt	329
6.3.5	Property und Properties	329
6.3.6	Module-Objekt und Modules-Auflistung	330

6.3.7	Reference-Objekt und References-Auflistung	332
6.4	Die Access-Objekthierarchie	334
6.4.1	Der Objektkatalog	334
6.4.2	Das Application-Objekt allgemein	335
6.4.3	Eigenschaften und Methoden des Application-Objekts	338
6.4.4	Weitere wichtige Objekte	343
6.4.5	AccessObject	344
6.4.6	CurrentProject	345
6.4.7	CurrentData	347
6.5	Übersichten	347
6.5.1	Konstanten der ControlType-Eigenschaft	347
6.5.2	Rückgabewerte der CurrentObjectType-Funktion	348
6.6	Praxisbeispiele	348
6.6.1	Ein Steuerelemente-Array automatisch erstellen	348
6.6.2	Mit Formular-Instanzen arbeiten	352
6.6.3	Mit einer eigenständigen Klasse experimentieren	354
6.6.4	Auf Objekte in Auflistungen zugreifen	357
6.6.5	Properties-Auflistungen untersuchen	360

Teil II: Datenschnittstellen

7	DAO-Programmierung	365
7.1	Allgemeines	365
7.1.1	DBEngine	365
7.1.2	Workspace-Objekt	366
7.1.3	Database-Objekt	367
7.1.4	Recordset-Objekt	367
7.1.5	Verwendung der Datenbankobjekte	368
7.2	Grundlegende Arbeitstechniken	368
7.2.1	Arbeitsumgebung festlegen	369
7.2.2	Datenbank anlegen und öffnen	369
7.2.3	Tabellen/Indizes anlegen	373
7.2.4	Tabellen einbinden	378
7.2.5	Tabellen verknüpfen (Relationen)	379
7.2.6	Abfragen erstellen/ausführen	381
7.2.7	Öffnen von Tabellen/Abfragen	383
7.3	Arbeiten mit Recordsets	386
7.3.1	Eigenschaften und Methoden von Recordsets	386
7.3.2	Datensätze anzeigen	389
7.3.3	Datensätze hinzufügen/ändern	391

7.3.4	Datensätze löschen	393
7.3.5	Datensätze sortieren	395
7.3.6	Datensätze suchen	396
7.3.7	Datensätze filtern	397
7.3.8	DAO in gebundenen Formularen	398
7.3.9	Auf Anlage-Felder zugreifen	401
7.3.10	Auf mehrwertige Felder zugreifen	404
7.3.11	Verlaufsverfolgung eines Memo-Felds	405
7.4	Weitere Funktionen	406
7.4.1	Eigenschaften (Properties)	406
7.4.2	Transaktionen	408
7.5	Praxisbeispiele	409
7.5.1	Eine Tabelle anlegen	409
7.5.2	Navigieren mit DAO	412
7.5.3	Den Datensatzzeiger bewegen	415
7.5.4	In Recordsets suchen	419
7.5.5	Eine Datenbank analysieren	422
7.6	Komplexbeispiel: Telefonverzeichnis	425
7.6.1	Eingabemaske	425
7.6.2	Anforderungen	425
7.6.3	Programmierung	426
7.6.4	Test und Bemerkungen	435
8	ADO-Programmierung	437
8.1	Ein erster Blick auf ADO	437
8.1.1	Kleines Einführungsbeispiel	438
8.1.2	Zur Geschichte von ADO	439
8.1.3	Hinweise zu den ADO-Bibliotheken	440
8.1.4	ADO und OLE DB	441
8.1.1	ADO-Objektmodell	442
8.2	ADO-Grundoperationen	444
8.2.1	Beziehungen zwischen den Objekten	444
8.2.2	Die Verbindung zur Datenquelle	445
8.2.3	Aktionsabfragen mit dem Command-Objekt	449
8.2.4	Recordsets mit Daten füllen	451
8.3	Weitere Operationen mit Recordsets	456
8.3.1	Welche Recordset-Features werden unterstützt?	456
8.3.2	Editieren von Datensätzen	457
8.3.3	Hinzufügen von Datensätzen	458
8.3.4	Löschen von Datensätzen	458

8.3.5	Recordsets filtern	459
8.3.6	Ungebundene Recordsets	460
8.3.7	Recordsets abspeichern	461
8.3.8	Bewegen in Recordsets	461
8.3.9	Daten direkt einlesen	462
8.3.10	Sortieren	463
8.3.11	Suchen	464
8.3.12	Ereignisse auswerten	464
8.4	Zugriff auf ADO-Auflistungen	466
8.4.1	Allgemeine Features	466
8.4.2	Property und Properties	467
8.4.3	Field und Fields	468
8.4.4	Parameter und Parameters	469
8.4.5	Error und Errors	470
8.5	Übersichten	471
8.5.1	Connection-Objekt	471
8.5.2	Command-Objekt	472
8.5.3	Recordset-Objekt	472
8.6	Praxisbeispiele	474
8.6.1	Mit ADO auf eine Access-Datenbank zugreifen	474
8.6.2	Ein ADO-Datenklassenmodul verwenden	476
8.6.3	Ein intelligentes ADO-Frontend entwickeln	479
9	Datenbankverwaltung	485
9.1	Datenbankverwaltung mit ADOX	485
9.1.1	Datenbanken erstellen	487
9.1.2	Tabellendefinition	489
9.1.3	Indexdefinition	493
9.1.4	Erstellen von Prozeduren und Sichten	495
9.1.5	Tabellen verknüpfen (Relationen)	496
9.2	Erstellen spezieller Feldtypen	497
9.2.1	Automatische Zufallswerte (GUID)	497
9.2.2	Memofeld mit Archiv-Funktion (Nur anfügen)	499
9.2.3	Anlage-Feld	501
9.2.4	Rich-Text-Feld	502
9.2.5	Multivalue-Feld (MVF)	503
9.2.6	Berechnete Spalten	508
9.2.7	Beschreibung von Datenbankfeldern setzen	510
9.3	Zugriffsschutz in Access-Datenbanken	512
9.3.1	Grundlagen	512

9.3.2	Sichern auf Datenbankebene (DAO)	514
9.3.3	Sichern auf Datenbankebene (ADO/ADOX)	515
9.3.4	Erstellen neuer Benutzer und Gruppen (DAO)	515
9.3.5	Vergabe von Rechten (DAO)	517
9.3.6	Komplettbeispiel: Nutzerbasierte Sicherheit	519
9.3.7	Erstellen neuer Benutzer und Gruppen (ADOX)	524
9.3.8	Vergabe von Rechten (ADOX)	525
9.3.9	Verschlüsseln von Datenbanken	527
9.4	Multiuserzugriff	530
9.4.1	Verwenden der DAO	531
9.4.2	Verwenden der ADO	534
9.5	ODBC-Verbindungen	535
9.5.1	Ein Blick auf den ODBC-Datenquellen-Administrator	535
9.5.2	Erstellen einer ODBC-Verbindung (DAO)	537
9.5.3	Öffnen einer ODBC-Verbindung (DAO)	538
9.5.4	Öffnen einer ODBC-Verbindung (ADO)	540
9.5.5	Konfigurieren von ODBC-Verbindungen	541
9.6	Zugriff auf Fremdformate	541
9.6.1	dBASE III/IV- und FoxPro-Datenbanken	542
9.6.2	Textdateien (TXT/ASC/CSV)	546
9.7	Einbinden externer Tabellen	550
9.7.1	Verwenden der DAO	550
9.7.2	Verwenden der ADOX	552
9.8	Exportieren von Daten	554
9.8.1	TransferDatabase-Methode	554
9.8.2	Exportieren mit SQL-Anweisungen	555
9.9	Replizieren von Datenbanken	555
9.10	Optimierung	556
9.10.1	Indizes	556
9.10.2	Abfrage-Optimierung	556
9.10.3	Weitere Möglichkeiten	557
9.10.4	ADO/DAO/ODBC – Was ist schneller?	558
9.11	Tipps & Tricks	560
9.11.1	Wie prüft man die ADO-Versionsnummer?	560
9.11.2	Access-Datenbanken exklusiv öffnen	560
9.11.3	Access-Datenbanken im Netzwerk	561
9.11.4	Alle aktiven Verbindungen zur Datenbank auflisten	561
9.11.5	Das Datenbank-Kennwort ändern	562
9.11.6	Abfragen über mehrere Datenbanken	563
9.11.7	Datenbanken reparieren/komprimieren	563

10 Microsoft SQL Server	565
10.1 Ein erster Schock	565
10.2 Allgemeines	566
10.2.1 SQL Server LocalDB	567
10.2.2 SQL Server Express	568
10.2.3 Unterschiede SQL Server-Varianten/Jet-Engine	569
10.2.4 Client- versus Fileserver-Programmierung	571
10.2.5 Installation SQL Server Express	573
10.2.6 Netzwerkzugriff für den SQL Server Express	577
10.2.7 Die wichtigsten Tools von SQL Server	579
10.2.8 Vordefinierte Datenbanken	582
10.2.9 Einschränkungen	583
10.2.10 Weitere SQL Server-Funktionen im Kurzüberblick	584
10.2.11 Datenbanken verwalten	585
10.3 Transact-SQL – die Sprache des SQL Servers	587
10.3.1 Schreibweise	587
10.3.2 Kommentare	588
10.3.3 Zeichenketten	588
10.3.4 Variablen deklarieren/verwenden	589
10.3.5 Bedingungen mit IF/ELSE auswerten	590
10.3.6 Verwenden von CASE	591
10.3.7 Verwenden von WHILE...BREAK/CONTINUE	591
10.3.8 Datum und Uhrzeit in T-SQL	592
10.3.9 Verwenden von GOTO	592
10.4 Praktisches Arbeiten mit dem SQL Server	593
10.4.1 Erstellen neuer SQL Server-Datenbanken	593
10.4.2 Erzeugen und Verwalten von Tabellen	594
10.4.3 Erzeugen und Verwenden von Sichten (Views)	595
10.4.4 Verwenden von Gespeicherten Prozeduren	597
10.4.5 Programmieren von Triggern	601
10.4.6 Erzeugen von Datenbankdiagrammen	605
10.4.7 Volltextabfragen	606
10.4.8 Datenbanken sichern und wiederherstellen	612
10.5 Fehlerbehandlung	615
10.5.1 Das Fehlermodell des SQL Servers	616
10.5.2 Verwenden von @@ERROR	616
10.5.3 Verwenden von RAISEERROR	617
10.5.4 Fehlerbehandlung mit TRY...CATCH	618
10.5.5 Fehlerbehandlung mit den ADO	620
10.6 Datensicherheit auf dem Microsoft SQL Server	622

10.6.1	Überblick Sicherheitsmodell	623
10.6.2	Verwalten mit dem SQL Server Management Studio	625
10.6.3	Verwalten mit T-SQL	629
10.7	Tipps & Tricks	632
10.7.1	Alle registrierten Microsoft SQL Server ermitteln	632
10.7.2	Alle Datenbanken ermitteln	633
10.7.3	Alle Tabellen ermitteln	633
10.7.4	Eine Tabelle löschen	634
10.7.5	Anzahl der Datensätze beschränken	635
10.7.6	Platzhalterzeichen in TSQL	636
10.7.7	Leerzeichen entfernen	636
10.7.8	Teilstrings erzeugen	636
10.7.9	Mit einer Datenbankdatei verbinden	637
10.7.10	Warum wird @@ERROR nicht korrekt verarbeitet?	638
10.7.11	Die Anzahl der Datensätze bestimmen	638
10.7.12	Warum sind Abfragen mit Platzhaltern so langsam?	638
10.7.13	Groß-/Kleinschreibung berücksichtigen	639
10.7.14	Das Ergebnis einer Stored Procedure speichern	639
10.7.15	Eine Datenbank umbenennen	639
10.7.16	Eine Datenbank zwischen Servern verschieben	640
10.7.17	Die Datenbankstruktur kopieren	641
10.7.18	Nach dem Löschen IDENTITY auf 0 setzen	642
10.7.19	Eine Tabellenspalte umbenennen	642
10.7.20	Temporäre Tabellen unterscheiden	642
10.7.21	Daten aus verschiedenen Datenbanken anzeigen	643
10.7.22	Einen SMO-Mapper realisieren	643
10.8	Übersichten	648
10.8.1	Datentypen	648
10.8.2	Unterschiede Access- und SQL Server-Datentypen	649
11	Access und Azure SQL	651
11.1	Einführung in SQL Azure-Datenbanken	652
11.1.1	Das Grundprinzip der "Webdatenbank"	652
11.1.2	Der Azure-Server	654
11.1.3	Die Frage nach den Kosten	655
11.2	Einrichten des Servers	656
11.2.1	Die zentrale Organisationsstruktur	657
11.2.2	Einen Server und eine Datenbank erstellen	658
11.2.3	IP-Filter konfigurieren	662
11.2.4	Bemerkungen zum neu erstellten Account	663