

Scrum für die neue Ära

eine agile Evolution

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhalt

Vorwort	VII
1 Teil I – GRUNDLAGEN	1
1.1 Führung – Was ich 20 Jahre lang gemacht habe, ohne es zu wissen	2
1.2 Wie Scrum wirklich funktioniert – und wie man beginnt	18
1.2.1 Maringá	21
1.3 Drei Wege anzufangen	25
1.4 Drei Perspektiven auf Scrum	29
1.5 Die dritte Perspektive Der Scrum Flow – die praktische Umsetzung	35
1.6 Fokus und Exploration – Warum weniger tatsächlich mehr ist	55
1.7 Die vierte Perspektive auf Scrum Scrum 3.0	68
1.7.1 Scrum 3.0 und das radikale Vertrauen in Teams	73
2 Teil II – DIE ROLLEN	87
2.1 Die Rolle: Product Owner	88
2.1.1 Der Handschlag, der alles veränderte	89
2.1.2 Von Rugby zu Scrum 3.0	93
2.1.3 Die vergessene Wahrheit: Produkte sind Constraints	100
2.2 Die multifunktionale Führungskraft Scrum Master	115
2.2.1 Leader:in – Die Scrum Master:in als Führungskraft	118
2.2.2 Die Scrum Master:in als Manager:in des Scrum-Prozesses	123
2.2.3 Facilitator:in – Der Scrum Master als Meister der Gruppenprozesse	127
2.2.4 Trainer:in – Der Scrum Master als Befähiger des Teams	132

2.2.5	Team Coach – Der Scrum Master als Coach für Teamentwicklung	136
2.2.6	Change Agent – Der Scrum Master als Veränderer der Organisation	145
2.2.7	Zusammenfassung: Die sechs Funktionen als Ganzes	152
2.3	Das Development Team: Die Unmöglichkeit des Wir	154
2.4	Der Auftraggeber – Die vergessene Macht hinter dem Produkt	163
2.5	Der Manager	169
2.6	Der User	181
3	Teil III – WARUM SCRUM SCHEITERT – DIE SECHS DYSFUNKTIONALITÄTEN	191
3.1	Übersicht	191
3.2	Multitasking – Die Produktivitätslüge	193
3.3	Frontloading – Warum Planung nicht Lernen ist	199
3.4	User-Ferne	207
3.5	Meetings	229
3.6	Fehlerkultur	240
3.7	Silos	247
3.8	Zusammenfassung	256
4	Teil IV – WIE SCRUM GELINGT	263
4.1	Einleitung zu Teil IV	263
4.2	Das 6D-Modell – Warum Transformation auf sechs Ebenen gleichzeitig geschieht	264
4.3	Change-Management – Wie man auf den sechs Ebenen konkret Veränderung bewirkt	279
4.4	Skalierung – Meine Abrechnung mit den Skalierungsframeworks	302
4.4.1	SAFe – Das Scaled Agile Framework	304
4.4.2	Tesla und SpaceX – Die Umkehrung von Conway's Law	316
5	Teil V – KI IN SCRUM – DIE AUGMENTATION ALLER EBENEN	323
	Warum es sich lohnt	363
	Index	369