

Autodesk

Revit 2026

Der umfassende Praxiseinstieg für
Architekturkonstruktion

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhaltsverzeichnis

	Einleitung	11
1	Revit installieren, starten und loslegen	19
1.1	Die Testversion	19
1.2	Die Studentenversion	21
1.3	Hard- und Software-Voraussetzungen	21
1.4	Installierte Programme	22
1.5	Revit starten	23
1.6	Die Revit-Benutzeroberfläche	26
1.6.1	Programmleiste	26
1.6.2	Dateimenü	26
1.6.3	Schnellzugriff-Werkzeugkasten	27
1.6.4	Die Info-Leiste	29
1.6.5	Multifunktionsleiste, Register, Gruppen und Flyouts	30
1.6.6	Benutzung der Werkzeuge	39
1.6.7	Exemplar- und Typeigenschaften, neue Elementtypen	41
1.6.8	Optionsleiste: wichtigste Exempleigenschaften	42
1.6.9	Statusleiste	43
1.6.10	Ansichtsteuerung	45
1.6.11	Projektbrowser	50
1.6.12	Zeichenfläche	52
1.7	Kontextmenüs	56
1.7.1	Ohne aktive Befehle	56
1.7.2	Kontextmenü mit aktivem Element	57
1.8	Objektwahl, Klick, Doppelklick und Objektfang	58
1.8.1	Objektwahl	58
1.8.2	Griffe an markierten Objekten	60
1.8.3	Doppelklicken auf Objekte zum Bearbeiten	60
1.9	Info-Center	61
1.10	Revit zurücksetzen	61
1.11	Die Familien-Bibliotheken	62
1.12	Übungsfragen	62

2	Ein einfacher Grundriss	63
2.1	Neues Projekt	63
2.1.1	Projektinformationen	64
2.1.2	Geschoss-Ebenen	64
2.1.3	Projekt-Basispunkt	65
2.1.4	Sichtbarkeit mittels Filter steuern	66
2.1.5	Arbeitsbereich bzw. Zuschneidebereich in 2D festlegen ...	67
2.1.6	Objektfang	69
2.1.7	Einheiten	70
2.1.8	Geschosshöhen	71
2.1.9	Die 3D-Ansicht	74
2.2	Die ersten Wände	74
2.2.1	Wände zeichnen	77
2.2.2	Wandlängen korrigieren	80
2.2.3	Innenwände konstruieren	81
2.3	Fenster und Türen	87
2.3.1	Fenster einfügen	87
2.3.2	Türen positionieren	93
2.4	Geschossdecken	97
2.4.1	Geschossdecke bearbeiten	99
2.4.2	Alternative Deckenkonstruktion	101
2.4.3	Unterschied: Fixieren – Verbinden	101
2.4.4	Prioritäten	102
2.5	Treppen	103
2.5.1	Vorbereitung der Treppenseitenwand	103
2.5.2	Treppe erstellen	105
2.5.3	Das Treppenloch	106
2.6	Mehrere Stockwerke	108
2.6.1	Stockwerke kopieren	108
2.6.2	Geschossabhängige Änderungen	109
2.7	Dächer	119
2.8	Projektphasen	122
2.9	Weitere Grundrisse und Ansichten	123
2.9.1	Terrasse	124
2.9.2	Eingangstreppe	125
2.9.3	Komplexe Treppe	127
2.9.4	Obergeschoss	128
2.9.5	Keller	129
2.10	Übungsfragen	129

3	Bearbeitungsfunktionen der Basiselemente	131
3.1	3D-Ansicht für einzelne Geschosse erstellen	132
3.2	3D-Ansicht für ein Geschoss über View Cube	135
3.3	Das Register »Ändern«	136
3.3.1	Gruppe »Auswählen«	136
3.3.2	Gruppe »Eigenschaften«	139
3.3.3	Gruppe »Zwischenablage«	139
3.3.4	Gruppe »Geometrie«	139
3.3.5	Gruppe »Steuerelemente«	141
3.3.6	Gruppe »Ändern«	142
3.3.7	Gruppe »Ansicht«	157
3.3.8	Gruppe »Messen«	163
3.3.9	Gruppe »Erstellen«	166
3.4	Geschossdecken bearbeiten	167
3.4.1	Geschossdecke am Dach begrenzen	167
3.4.2	Bodenplatte im Keller bearbeiten	170
3.5	Wände bearbeiten	171
3.5.1	Die Schnitthöhe für Geschossansichten	171
3.5.2	Wandtyp ändern	172
3.5.3	Wände löschen, ergänzen und verschieben	173
3.5.4	Verschieben mit und ohne Befehl	176
3.5.5	Wände fixieren, Profil anpassen und Verbinden-Werkzeug	177
3.5.6	Wände in Laufrichtung verbinden	178
3.5.7	Geneigte und verjüngte Wände	179
3.6	Fenster bearbeiten	181
3.6.1	Eigenschaften bearbeiten	181
3.6.2	Fenster aus Bibliotheken	181
3.7	Türen bearbeiten	184
3.8	Verwendung globaler Parameter	184
3.9	Übungsfragen	187
4	Bemaßungen, Höhenkoten, Texte und Beschriftungen	189
4.1	Die Bemaßungsbefehle	189
4.2	Die ausgerichtete Bemaßung	190
4.2.1	Beispiel für ausgerichtete Bemaßung	191
4.2.2	EQ-Bedingung	192
4.2.3	Fensterbreiten und Wandlängen gleichsetzen	194
4.2.4	Bemaßungsstil	195
4.2.5	Maßkette bearbeiten	196

4.2.6	Weitere Maßketten	197
4.2.7	Bemaßung mit Referenzlinie	199
4.3	Die lineare Bemaßung.	201
4.3.1	Maßtexte ergänzen	202
4.4	Winkelbemaßung	202
4.5	Radius- und Durchmesserbemaßungen	204
4.6	Bogenlängenbemaßung	204
4.7	Höhenkoten	205
4.8	Punktkoordinate.	207
4.9	Neigungskote	208
4.10	Text und Hinweistext.	210
4.11	Bauteile beschriften	211
4.11.1	Automatische Element-Beschriftungen	211
4.11.2	Element-Bauelement	213
4.11.3	Material-Bauelement	214
4.12	Übungsfragen	214
5	Gelände, Höhenausrichtung, Nord-Richtung	215
5.1	Gelände.	215
5.1.1	Gelände aus Skizze.	216
5.1.2	Gelände bearbeiten.	217
5.1.3	Höhenlinien	219
5.1.4	Gelände-Ausschnitte.	219
5.1.5	Baugrube	221
5.1.6	Weitere Geländewerkzeuge	222
5.2	Geografische Position	223
5.3	Projekt auf echte Höhe verschieben.	224
5.4	Ausrichten nach der Himmelsrichtung.	226
5.4.1	Nordpfeil	226
5.4.2	Ansicht auf Nordrichtung drehen	228
5.5	Übungsfragen	231
6	Ansichten, Pläne und Plot.	233
6.1	Ansichten	233
6.1.1	Die Grundrisse	234
6.1.2	Die Deckenpläne.	236
6.1.3	3D-Ansichten	236
6.1.4	Außenansichten	239
6.1.5	Innenansichten.	243
6.1.6	Schnittansicht	244
6.2	Planerstellung	245

6.3	Plan mit Änderungsliste	248
6.4	Detailansichten und Detaillierung	251
	6.4.1 Detailausschnitt	251
	6.4.2 Detailansicht	253
6.5	Plot	255
6.6	Übungsfragen	257
7	Konstruktionshilfen.	259
7.1	Modelllinien	259
	7.1.1 Beispiel für Hilfskonstruktion	263
7.2	Raster	264
7.3	Arbeitsebenen	267
	7.3.1 Arbeitsebenen erstellen	267
	7.3.2 Arbeitsebene ausrichten	269
	7.3.3 Arbeitsebenenraster für Wandkonstruktion nutzen	270
7.4	Referenzebenen	271
7.5	Übungsfragen	272
8	Weiteres zu Wänden, Decken, Fußböden und Treppen	273
8.1	Wände.	273
	8.1.1 Wände am Dach beschneiden	273
	8.1.2 Schichtaufbau	276
	8.1.3 Teilelemente erstellen	282
	8.1.4 Fassadenwände.	282
	8.1.5 Abziehbilder	287
8.2	Decken und Lampen	288
8.3	Fertig-Fußböden	290
8.4	Anpassen von Türen und Treppen.	294
8.5	Geschossebenen vervielfältigen	294
	8.5.1 Geschossebene einzeln hinzufügen	294
	8.5.2 Mehrere Geschossebenen mit Reihe-Funktion hinzufügen	295
8.6	Treppen	296
	8.6.1 Erstellen einer kompletten Treppe	296
	8.6.2 Treppe nach Bauteil	297
	8.6.3 Treppe nach Skizze über Begrenzung und Steigung (und Lauflinie)	304
	8.6.4 Standard-Treppe umbauen	305
	8.6.5 Treppen für mehrere Geschosse vervielfachen	307
8.7	Geländer.	307

8.8	Rampen	308
8.9	Gruppen verwenden	310
8.9.1	Gruppen erstellen	310
8.9.2	Gruppen einfügen	311
8.9.3	Gruppen bearbeiten	311
8.10	Übungsfragen	312
9	Tragwerke	313
9.1	Stützen	313
9.1.1	Stützenarten	313
9.1.2	Raster für Stützen	315
9.1.3	Nichttragende Stützen	318
9.1.4	Geneigte Stützen	320
9.2	Träger	321
9.3	Trägersysteme	324
9.4	Streben	326
9.5	Stahlbau-Funktionen	326
9.5.1	Verbindungen erstellen und ändern	327
9.5.2	Listen für Verbindungselemente	330
9.5.3	Fertigungselemente und Modifikationen	331
9.5.4	Parametrische Schnitte	332
9.6	Übungsfragen	333
10	Dachformen	335
10.1	Verschiedene Dachformen	336
10.1.1	Walmdachformen	338
10.1.2	Satteldachformen	340
10.1.3	Dächer mit Neigungspfeil	345
10.2	Dächer über Extrusion	349
10.3	Sonderformen	353
10.3.1	Kegeldach	354
10.3.2	Weitere Rotationssymmetrische Dächer	355
10.3.3	Turmhelme	356
10.4	Dachgauben	357
10.5	Übungsfragen	362
11	Konzeptionelles Design	363
11.1	Volumenkörper erstellen	363
11.2	Dächer erzeugen	368
11.3	Fassaden und Wände erzeugen	369
11.4	Körpergeschosse und Geschossdecken erstellen	369

11.5	Konzeptionelles Design am Beispiel eines einfachen Hauses	371
11.6	Übungsfragen	376
12	Import – Export	377
12.1	Import-Funktionen	377
12.1.1	Verknüpfungen	377
12.1.2	Importieren	378
12.1.3	Aus Bibliothek laden	378
12.2	Nützliche CAD-Importe	379
12.2.1	Grundrisse aus CAD	379
12.2.2	Geländevolumenkörper aus CAD	380
12.2.3	BIM-Import aus Inventor	381
12.3	Internet-Bibliotheken nutzen: BIMobject®	385
12.4	Export-Funktionen	386
12.4.1	CSV-Export von Bauteillisten	386
12.4.2	Export mit deutschsprachigen Layern einrichten	386
12.4.3	Exportieren nach CAD	387
12.4.4	Revit-Modell in Inventor verwenden	389
12.4.5	PDF-Export	390
12.5	Autodesk Construction Cloud	391
12.6	Übungsfragen	391
13	Auswertungen	393
13.1	Räume und Raumstempel	393
13.1.1	Raumtrennung	393
13.1.2	Raumstempel	394
13.1.3	Farbenlegenden	397
13.1.4	Nettoflächen	398
13.2	Geschossflächen	402
13.3	Elementlisten	403
13.3.1	Neu möblieren und Möbelliste erstellen	406
13.4	Routen-Analyse	407
13.5	Übungsfragen	409
14	Rendern	411
14.1	Standort	411
14.2	Sonnenstand und Schattenwurf	412
14.2.1	Statische Anzeige	412
14.2.2	Animierte Sonnenstudien	414
14.3	Rendern, fotorealistische Bilder	415

14.4	Hintergrund	418
14.5	Kameras	420
14.6	Walkthroughs	422
14.7	Übungsfragen	425
15	Familieneditor	427
15.1	Beispiel: Eigenes Fenster	427
15.1.1	Familieneditor starten	427
15.1.2	Die Multifunktionsleiste »Erstellen«.	429
15.1.3	Fensterbearbeitung	430
15.1.4	Fensterrahmen	434
15.1.5	Fensterglas	437
15.2	Übungsfragen	439
A	Befehlskürzel	441
B	Antworten zu den Übungsfragen	449
	Stichwortverzeichnis	456