

Inhalt

1 Vom Minecraft'er zum Modmeister	11
Genug von Vanilla Minecraft?	12
Warum dieses Buch?	13
Wer wir sind	15
2 Modpacks	17
Warum wir die 1.12er-Version spielen	18
Was sind Modpacks?	18
Empfohlene Modpacks	23
Das Modpack zum Buch	24
3 Modpack Launcher	27
Was ist ein Modpack Launcher?	28
Welche Modpack Launcher gibt es?	28
4 Start – so beginnst du, mit einem Modpack zu spielen	39
Erst mal alles wie immer	40
Bauplatz optimal planen	43
Erzverdopplung und Energie	46
Nahrungsversorgung sichern	48
Bessere Werkzeuge für bessere Werkstoffe	49
Ab in den Nether	53
Das beste Werkzeug	54
Rohstoffe abbauen leicht gemacht	56
Energie!	58
Vollautomatisches Lagersystem	60
Die beste Verarbeitung von Erzen	62
Mehr Strom, mehr Spaß	64
Automatische Farmen – vom Weizen bis zum Baum ...	66
Jetzt bist du dran	71

5 Nützliche kleine Helfer	73
JEI, der Rezepte-Guru	74
Inventory Tweaks – Items auf Knopfdruck sortieren ...	78
Fast Leaf Decay – ein Muss für jeden Holzfäller	79
6 Tinkers' Construct – bessere Werkzeuge gibt es nicht	81
Auswahl für alle! Neue Werkzeuge und Waffen	82
Deine eigene Schmelzerei!	85
Modifier	86
Werkzeuge	93
Waffen	96
Der größte Ofen!	101
Alle Flüssigkeiten in einem Tank	103
Neue Inseln – die WorldGen in Tinkers' Construct	106
7 EnderIO – für alle etwas dabei	109
Was kann EnderIO?	110
Diese Items solltest du kennen	110
Maschinen und Konstruktionen von EnderIO	119
8 Thermal Expansion – wahnsinnig schnelle Produktion	147
Thermal Expansion – schnelle Maschinen	148
Die wichtigsten Werkzeuge und Items	148
Thermal Dynamics – Transporte hier entlang	172
Thermal Foundation – Rohstoffe und Werkzeuge	180
9 Endlich mehr Platz!	189
Die Iron Chest – besser als jede normale Truhe	190
Storage Drawers – Schubladen für alle	193
Applied Energistics 2	200
ME-System, wir kommen	206

10 Mit Dekoration ist alles schöner!	227
BiblioCraft – willkommen in der Bibliothek	228
Die Chisel – so machst du mehr aus einem Block	233
Chisels and Bits – grenzenlose Kreativität	238
11 Extra Utilities 2 – so viele coole Dinge	253
Was gibt es Neues?	254
GP-Produktion	254
Der Angel Ring – endlich fliegen	259
Besondere Dimensionen	261
Die Quantum Quarry – Rohstoffe aus dem Nichts	262
Der Terraformer – ich mach die Welt, wie sie mir gefällt	264
Aus allem Strom machen – mit Generatoren	268
Der Indexer – das kleine ME-System	271
Die Player Chest – nie mehr volle Taschen	272
Weitere nützliche Items aus Extra Utilities 2	273
12 Extreme Reactors	277
Mehr Energie	278
Passiv gekühlter Reaktor	279
Reaktorsteuerung	284
Aktiv gekühlter Reaktor	286
13 Immersive Engineering – die größten und schönsten Maschinen	295
Was ist so toll an Immersive Engineering?	296
Energie erzeugen	299
Bzzzt – Kabel für die Energie	302
Richtige Generatoren – mehr Strom erzeugen	310
Einfache und kleine Maschinen	319
Schwere Maschinen	335
Silos, Tanks und mehr	343
Mehr Tools und Spielereien	345

14 Industrial Foregoing –	
Item-Sammelkunde	351
Viele Namen, gleicher Inhalt	352
Kleine Maschinenkunde – das Interface	353
Das braucht jede Maschine – Plastic	354
Die Baum- und Pflanzenfarmen von Industrial Foregoing	356
So holst du mehr aus der Baum- bzw. Pflanzenfarm heraus	359
Nichts für Vegetarier – Tierfarmen	362
Auch aus der Tierfarm holst du mehr heraus	366
Der Laser Drill – Rohstoffe aus dem Nichts	368
Eine Mobfarm mit Industrial Foregoing	369
Maschinen für und gegen Verzauberung	372
Der Resource Fisher – Angeln macht endlich wieder Spaß	374
Die Black Hole Unit – unendlich viel Platz im schwarzen Loch	375
Interessante Energieerzeugung	375
Was es sonst noch so gibt	379
15 Draconic Evolution	385
Drachen!	386
Die stärksten Tools und Werkzeuge	390
Draconic Tools und Rüstungen – alles noch besser	396
Rüstungen	397
Fusion Crafting	398
Energy Network	402
Energy Storage – der Megaball	407
Draconic Chest	411
Dislocator	414
Der gefährlichste Reaktor überhaupt	415
Weitere nützliche Maschinen und Gadgets	420

16 Jetzt kommt alles zusammen - Mods kombinieren	427
Alles auf einmal	428
Es beginnt mit einem ME-System	428
Storage Drawers und das ME-System	431
Quantum Quarry – unendlich viele Rohstoffe	432
Automatische Erzverarbeitung	435
Black Hole Units richtig anlegen	436
Wohin mit dem Müll?	438
Autocrafting – Crafting auf Bestellung	439
Rainbow Generator	445
Modifikationen können auch schön sein	449
17 Eine Basis zum Nachbauen	453
Große Auswahl, große Verantwortung	454
Wo soll die Basis hin?	454
Die Module	455
Die Startmodule	457
Mehr Module – Mob-Verarbeitung	467
Die Basis wird größer	472
Jetzt bist du dran	479
18 Was machen die, die schon alles haben?	
Das Endspiel	481
Modbeginner to Modmaster	482
Schon alle Mods durch?	482
Bauwerke auf die maximale Größe bringen	483
Alles haben, alles sammeln	485
Und jetzt du!	485
Index	486

Modpack zum Buch

Debitor und CastCrafter haben passend zum Buch ein Modpack für dich zusammengestellt, mit dem du alle im Buch beschriebenen Anleitungen direkt ausprobieren und nachbauen kannst.

Dieses Modpack findest du unter www.rheinwerk-verlag.de/5608. Klicke auf den Reiter **Materialien**. Du siehst die herunterladbare Datei samt einer Kurzbeschreibung des Dateiinhalts. Klicke auf den Button **Herunterladen**, um den Download zu starten. Je nach Größe der Datei (und deiner Internetverbindung) kann es einige Zeit dauern, bis der Download abgeschlossen ist.

Diese Leseprobe haben Sie beim
 edv-buchversand.de heruntergeladen.
Das Buch können Sie online in unserem
Shop bestellen.

[Hier zum Shop](#)