

Linux-Server

Das umfassende Handbuch

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhalt

Vorwort	33
Über dieses Buch	43

1 Der Administrator 47

1.1 Der Beruf des Systemadministrators	47
1.1.1 Berufsbezeichnung und Aufgaben	47
1.1.2 Job-Definitionen	48
1.1.3 Definitionen der Management-Level	52
1.2 Nützliche Fähigkeiten und Fertigkeiten	54
1.2.1 Soziale Fähigkeiten	54
1.2.2 Arbeitstechniken	55
1.3 Das Verhältnis des Administrators zu Normalsterblichen	57
1.3.1 Der Chef und andere Vorgesetzte	57
1.3.2 Benutzer	58
1.3.3 Andere Administratoren	58
1.4 Unterbrechungsgesteuertes Arbeiten	59
1.5 Einordnung der Systemadministration	60
1.5.1 Arbeitsgebiete	60
1.5.2 DevOps	62
1.6 Ethischer Verhaltenskodex	64
1.7 Administration – eine Lebenseinstellung?	65

TEIL I Grundlagen

2 Der Bootvorgang 69

2.1 Der Bootloader GRUB 2	69
2.1.1 Funktionsweise	69
2.1.2 Installation	70
2.1.3 Konfiguration	70
2.2 Bootloader Recovery	76

2.3	Der Kernel und die initrd	77
2.3.1	initrd erstellen und modifizieren	78
2.3.2	initrd manuell modifizieren	82
2.4	systemd	83
2.4.1	Begriffe	84
2.4.2	Kontrollieren von Diensten	85
2.4.3	Aktivieren und Deaktivieren von Diensten	87
2.4.4	Erstellen und Aktivieren eigener Service Units	88
2.4.5	Target Units	90
2.4.6	»systemd«- und Servicekonfigurationen	91
2.4.7	Anzeige von Dienstabhängigkeiten	92
2.4.8	Logs mit journald	94
2.4.9	Abschlussbemerkung	95
3	Festplatten und andere Devices	97
3.1	RAID	97
3.1.1	RAID-0	98
3.1.2	RAID-1	98
3.1.3	RAID-5	98
3.1.4	RAID-6	99
3.1.5	RAID-10	99
3.1.6	Zusammenfassung	100
3.1.7	Weich, aber gut: Software-RAID	101
3.1.8	Software-RAID unter Linux	102
3.1.9	Abschlussbemerkung zu RAIDs	109
3.2	Rein logisch: Logical Volume Manager (LVM)	110
3.2.1	Grundlagen und Begriffe	112
3.2.2	Setup	113
3.2.3	Aufbau einer Volume Group mit einem Volume	114
3.2.4	Erweiterung eines Volumes	117
3.2.5	Eine Volume Group erweitern	118
3.2.6	Spiegelung zu einem Volume hinzufügen	119
3.2.7	Eine defekte Festplatte ersetzen	120
3.2.8	Backups mit Snapshots	121
3.2.9	Mirroring ausführlich	125

3.2.10	Thin Provisioning	129
3.2.11	Kommandos	132
3.3	udev	133
3.3.1	udev-Regeln	133
3.3.2	Eigene Regeln schreiben	134
3.4	Alles virtuell? »/proc«	137
3.4.1	CPU	137
3.4.2	RAM	138
3.4.3	Kernelkonfiguration	139
3.4.4	Kernelparameter	140
3.4.5	Gemountete Dateisysteme	140
3.4.6	Prozessinformationen	141
3.4.7	Netzwerk	142
3.4.8	Änderungen dauerhaft speichern	143
3.4.9	Abschlussbemerkung	143

4 Dateisysteme 145

4.1	Dateisysteme: von Bäumen, Journalen und einer Kuh	145
4.1.1	Bäume	146
4.1.2	Journalen	148
4.1.3	Und die Kühe? COW-fähige Dateisysteme	148
4.2	Praxis	149
4.2.1	Ext2/3-FS aufgebohrt: mke2fs, tune2fs, dumpe2fs, e2label	149
4.2.2	ReiserFS und seine Tools	152
4.2.3	XFS	153
4.2.4	Das Dateisystem vergrößern oder verkleinern	154
4.2.5	BtrFS	155
4.3	Fazit	162

5 Berechtigungen 163

5.1	User, Gruppen und Dateisystemstrukturen	163
5.2	Dateisystemberechtigungen	166
5.2.1	Spezialbits	167

5.3	Erweiterte POSIX-ACLs	170
5.3.1	Setzen und Anzeigen von einfachen ACLs	171
5.3.2	Setzen von Default-ACLs	173
5.3.3	Setzen von erweiterten ACLs	175
5.3.4	Entfernen von ACLs	177
5.3.5	Sichern und Zurückspielen von ACLs	178
5.4	Erweiterte Dateisystemattribute	179
5.4.1	Attribute, die jeder Benutzer ändern kann	179
5.4.2	Attribute, die nur »root« ändern kann	180
5.4.3	Weitere Attribute	181
5.5	Quotas	181
5.5.1	Installation und Aktivierung der Quotas	182
5.5.2	Journaling-Quotas	183
5.5.3	Quota-Einträge verwalten	184
5.6	Pluggable Authentication Modules (PAM)	188
5.6.1	Verschiedene PAM-Typen	189
5.6.2	Die PAM-Kontrollflags	189
5.6.3	Argumente zu den Modulen	190
5.6.4	Modulpfade	190
5.6.5	Module und ihre Aufgaben	191
5.6.6	Die neuere Syntax bei der PAM-Konfiguration	192
5.7	Konfiguration von PAM	194
5.8	ulimit	195
5.8.1	Setzen der ulimit-Werte	196
5.9	Abschlussbemerkung	197

TEIL II Aufgaben

6	Paketmanagement	201
6.1	Paketverwaltung	201
6.1.1	rpm oder deb?	202
6.1.2	dnf, yast, zypper oder apt?	204
6.1.3	Außerirdische an Bord – alien	205

6.2	Pakete im Eigenbau	206
6.2.1	Vorbereitungen	207
6.2.2	Am Anfang war das Makefile	207
6.2.3	Vom Fellknäuel zum Paket	210
6.2.4	Patchen mit patch und diff	214
6.2.5	Updates sicher konfigurieren	217
6.3	Updates nur einmal laden: Cache	219
6.3.1	deb-basierte Distributionen: apt-cacher-ng	219
6.3.2	Installation	219
6.3.3	Konfiguration	220
6.3.4	Clientkonfiguration	222
6.3.5	Fütterungszeit – bereits geladene Pakete dem Cache hinzufügen	222
6.3.6	Details: Report-HTML	223
6.3.7	rpm-basierte Distributionen	223
6.4	Alles meins: Mirror	224
6.4.1	deb-basierte Distributionen: debmirror	224
6.4.2	Konfiguration	224
6.4.3	Benutzer und Gruppe anlegen	224
6.4.4	Verzeichnisstruktur anlegen	225
6.4.5	Mirror-Skript erstellen (Ubuntu)	225
6.4.6	Cronjobs einrichten	228
6.4.7	Schlüssel importieren	228
6.4.8	Mirror erstellen	229
6.4.9	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	229
6.4.10	Clientkonfiguration	230
6.4.11	rpm-basierte Distributionen	230
6.4.12	Benutzer und Gruppe anlegen	231
6.4.13	Verzeichnisstruktur anlegen: openSUSE Leap	231
6.4.14	Verzeichnisstruktur anlegen: CentOS	231
6.4.15	Mirror-Skript erstellen	232
6.4.16	Cronjobs einrichten	233
6.4.17	Mirror erstellen	234
6.4.18	Mirror verfügbar machen – Webdienst konfigurieren	234
6.4.19	Clientkonfiguration: openSUSE Leap	235
6.4.20	Clientkonfiguration: CentOS	236

7 Backup und Recovery 237

7.1 Backup gleich Disaster Recovery?	237
7.2 Backupstrategien	238
7.3 Datensicherung mit tar	241
7.3.1 Weitere interessante Optionen für GNU-tar	242
7.3.2 Sicherung über das Netzwerk mit tar und ssh	243
7.4 Datensynchronisation mit rsync	243
7.4.1 Lokale Datensicherung mit rsync	244
7.4.2 Synchronisieren im Netzwerk mit rsync	244
7.4.3 Wichtige Optionen für rsync	245
7.4.4 Backupsript für die Sicherung auf einen Wechseldatenträger	246
7.4.5 Backupsript für die Sicherung auf einen Backupserver	247
7.4.6 Verwendung von ssh für die Absicherung von rsync	249
7.5 Imagesicherung mit dd	250
7.5.1 Sichern des Master Boot Records (MBR)	251
7.5.2 Die Partitionstabelle mithilfe von dd zurückspielen	251
7.5.3 Images mit dd erstellen	252
7.5.4 Einzelne Dateien mit dd aus einem Image zurückspielen	252
7.5.5 Abschlussbemerkung zu dd	254
7.6 Disaster Recovery mit ReaR	255
7.6.1 ReaR installieren	256
7.6.2 ReaR konfigurieren	256
7.6.3 Aufrufparameter von ReaR	258
7.6.4 Der erste Testlauf	259
7.6.5 Der Recovery-Prozess	263
7.6.6 Die ReaR-Konfiguration im Detail	265
7.6.7 Migrationen mit ReaR	266

TEIL III Dienste

8 Webserver 271

8.1 Apache	271
8.1.1 Installation	271
8.1.2 Virtuelle Hosts einrichten	272
8.1.3 Debian/Ubuntu: Virtuelle Hosts aktivieren	274

8.1.4	HTTPS konfigurieren	275
8.1.5	Apache-Server mit ModSecurity schützen	280
8.1.6	Tuning und Monitoring	285
8.2	nginx	289
8.2.1	Installation	289
8.2.2	Grundlegende Konfiguration	290
8.2.3	Virtuelle Hosts	290
8.2.4	HTTPS mit nginx	293
8.3	PHP	294
8.3.1	Installation	294
8.3.2	PHP in den Webseitenkonfigurationen aktivieren	297
8.3.3	Funktionstest	299
8.3.4	Tipps und Tricks	299
8.4	Fortgeschrittene TLS-Konfiguration und Sicherheitsfunktionen	301
8.4.1	SSL/TLS	301
8.4.2	Konfiguration in Apache2	302
8.4.3	Konfiguration in nginx	304
8.4.4	Informationen und Anregungen	305
9	FTP-Server	307
9.1	Einstieg	307
9.1.1	Das File Transfer Protocol	307
9.1.2	vsftpd	308
9.2	Download-Server	308
9.3	Zugriff von Usern auf ihre Homeverzeichnisse	310
9.4	FTP über SSL (FTPS)	311
9.5	Anbindung an LDAP	313
10	Mailserver	315
10.1	Postfix	315
10.1.1	Installation der Postfix-Pakete	316
10.1.2	Grundlegende Konfiguration	316
10.1.3	Postfix als Relay vor Exchange, Dovecot oder anderen Backends	319

10.1.4	Die Postfix-Restrictions: Der Schlüssel zu Postfix	321
10.1.5	Weiterleitungen und Aliasse für Mailadressen	330
10.1.6	SASL/SMTP-Auth	331
10.1.7	SSL/TLS für Postfix einrichten	333
10.2	POP3/IMAP-Server mit Dovecot	335
10.2.1	Installation der Dovecot-Pakete	335
10.2.2	Vorbereitungen im Linux-System	336
10.2.3	Log-Meldungen und Debugging	336
10.2.4	User-Authentifizierung	337
10.2.5	Aktivierung des LMTP-Servers von Dovecot	339
10.2.6	Einrichten von SSL/TLS-Verschlüsselung	340
10.2.7	Der Ernstfall: Der IMAP-Server erwacht zum Leben	341
10.2.8	Dovecot im Replikations-Cluster	342
10.2.9	Einrichtung der Replikation	343
10.2.10	Hochverfügbare Service-IP	346
10.3	Anti-Spam/Anti-Virus mit Rspamd	348
10.3.1	Mails ablehnen oder in die Quarantäne filtern?	348
10.3.2	Installation von Rspamd, ClamAV und Redis	349
10.3.3	Update der Virensignaturen und Start der Dienste	350
10.3.4	Die Architektur von Rspamd	351
10.3.5	Einbindung von Rspamd an Ihren Postfix-Mailserver	352
10.3.6	Konfiguration des Rspamd	354
10.3.7	Konfiguration von Upstream-Quellen	356
10.3.8	Redis als schnelle Datenbank an der Seite von Rspamd	357
10.3.9	Die Definition auszulösender Aktionen	357
10.3.10	Statistik und Auswertung im Webinterface	359
10.3.11	ClamAV in Rspamd einbinden	360
10.3.12	Späteres Filtern über Mail-Header	361
10.3.13	RBLs in Rspamd	362
10.3.14	Bayes in Rspamd	364
10.3.15	Eigene White- und Blacklists führen	365
10.3.16	Einrichtung von DKIM zur Mailsignierung	367
10.3.17	Ausblick: Einbindung weiterer Prüfungsmethoden	370
10.4	Monitoring und Logfile-Auswertung	370

11	Datenbank	371
11.1	MariaDB in der Praxis	371
11.1.1	Installation und grundlegende Einrichtung	371
11.1.2	Replikation	373
11.1.3	Master-Master-Replikation	380
11.2	Tuning	384
11.2.1	Tuning des Speichers	384
11.2.2	Tuning von Indizes	390
11.3	Backup und Point-In-Time-Recovery	394
11.3.1	Restore zum letztmöglichen Zeitpunkt	395
11.3.2	Restore zu einem bestimmten Zeitpunkt	395
12	Syslog	397
12.1	Der Aufbau von Syslog-Nachrichten	397
12.2	systemd mit journalctl	399
12.2.1	Erste Schritte mit dem journalctl-Kommando	400
12.2.2	Filtern nach Zeit	402
12.2.3	Filtern nach Diensten	403
12.2.4	Kernelmeldungen	404
12.2.5	Einrichten eines Log-Hosts	405
12.3	Der Klassiker: Syslogd	408
12.4	Syslog-ng	410
12.4.1	Der »options«-Abschnitt	410
12.4.2	Das »source«-Objekt	412
12.4.3	Das »destination«-Objekt	412
12.4.4	Das »filter«-Objekt	414
12.4.5	Das »log«-Objekt	416
12.5	Rsyslog	416
12.5.1	Eigenschaftsbasierte Filter	416
12.5.2	Ausdrucksbasierte Filter	417
12.6	Loggen über das Netz	418
12.6.1	SyslogD	418
12.6.2	Syslog-ng	419
12.6.3	Rsyslog	420

12.7 Syslog in eine Datenbank schreiben	420
12.7.1 Anlegen der Log-Datenbank	420
12.7.2 In die Datenbank loggen	421
12.8 Fazit	423
13 Proxy-Server	425
<hr/>	
13.1 Einführung des Stellvertreters	425
13.2 Proxys in Zeiten des Breitbandinternets	426
13.3 Herangehensweisen und Vorüberlegungen	427
13.4 Grundkonfiguration	427
13.4.1 Aufbau des Testumfelds	428
13.4.2 Netzwerk	428
13.4.3 Cache	429
13.4.4 Logging	430
13.4.5 Handhabung des Dienstes	432
13.4.6 Objekte	433
13.4.7 Objekttypen	435
13.4.8 Objektlisten in Dateien	435
13.4.9 Regeln	436
13.4.10 Überlagerung mit »first match«	438
13.4.11 Anwendung von Objekten und Regeln	439
13.5 Authentifizierung	440
13.5.1 Benutzerbasiert	443
13.5.2 Gruppenbasiert	452
13.6 Log-Auswertung: Calamaris und Sarg	455
13.6.1 Calamaris	455
13.6.2 Sarg	457
13.7 Unsichtbar: transparent proxy	458
13.8 Ab in den Pool – Verzögerung mit delay_pools	459
13.8.1 Funktionsweise – alles im Eimer!	459
13.8.2 Details – Klassen, Eimer und ACLs richtig wählen	460
13.9 Familienbetrieb: Sibling, Parent und Co.	462
13.9.1 Grundlagen	463
13.9.2 Eltern definieren	464
13.9.3 Geschwister definieren	464

13.9.4	Load Balancing	465
13.9.5	Inhalte eigenständig abrufen: always_direct	465
13.10	Cache-Konfiguration	466
13.10.1	Cache-Arten: Hauptspeicher und Festplatten	466
13.10.2	Hauptspeicher-Cache	467
13.10.3	Festplatten-Cache	467
13.10.4	Tuning	470
14	Kerberos	471
14.1	Begriffe im Zusammenhang mit Kerberos	472
14.2	Die Funktionsweise von Kerberos	472
14.3	Installation und Konfiguration des Kerberos-Servers	473
14.3.1	Starten und Stoppen der Dienste	474
14.3.2	Konfiguration der Datei »/etc/krb5.conf«	475
14.3.3	Konfiguration der Datei »kdc.conf«	477
14.4	Initialisierung und Testen des Kerberos-Servers	481
14.4.1	Verwalten der Principals	483
14.5	Kerberos und PAM	487
14.5.1	Konfiguration der PAM-Dateien auf einem openSUSE-System	488
14.5.2	Testen der Anmeldung	488
14.6	Neue Benutzer mit Kerberos-Principal anlegen	489
14.7	Hosts und Dienste	490
14.7.1	Einträge entfernen	493
14.8	Konfiguration des Kerberos-Clients	494
14.8.1	PAM und Kerberos auf dem Client	495
14.9	Replikation des Kerberos-Servers	496
14.9.1	Bekanntmachung aller KDCs im Netz	496
14.9.2	Konfiguration des KDC-Masters	499
14.9.3	Konfiguration des KDC-Slaves	501
14.9.4	Replikation des KDC-Masters auf den KDC-Slave	502
14.10	Kerberos-Policies	504
14.11	Kerberos in LDAP einbinden	507
14.11.1	Konfiguration des LDAP-Servers	508
14.11.2	Zurücksichern der alten Datenbank	517

14.11.3	Erstellung der Service-Keys in der Standard-»keytab«-Datei	520
14.11.4	Bestehende LDAP-Benutzer um Kerberos-Principal erweitern	521
14.12	Neue Benutzer in den LDAP-Baum aufnehmen	526
14.13	Authentifizierung am LDAP-Server über »GSSAPI«	527
14.13.1	Authentifizierung einrichten	527
14.13.2	Den zweiten KDC an den LDAP-Server anbinden	533
14.14	Konfiguration des LAM Pro	533

15 Samba 4 537

15.1	Vorüberlegungen	537
15.2	Konfiguration von Samba 4 als Domaincontroller	538
15.2.1	Das Provisioning	541
15.2.2	Konfiguration des Bind9	542
15.3	Testen des Domaincontrollers	546
15.3.1	Testen des DNS-Servers	548
15.3.2	Test des Verbindungsaufbaus	549
15.3.3	Einrichtung des Zeitservers	551
15.4	Benutzer- und Gruppenverwaltung	552
15.5	Benutzer- und Gruppenverwaltung über die Kommandozeile	553
15.5.1	Verwaltung von Gruppen über die Kommandozeile	553
15.5.2	Verwaltung von Benutzern über die Kommandozeile	558
15.5.3	Setzen der Passworrichtlinien	562
15.5.4	Passworrichtlinien mit Password Settings Objects (PSO)	563
15.6	Die Remote Server Administration Tools (RSAT)	564
15.6.1	Die RSAT einrichten	564
15.6.2	Beitritt eines Windows-Clients zur Domäne	565
15.6.3	Einrichten der RSAT	566
15.6.4	Benutzer- und Gruppenverwaltung mit den RSAT	566
15.7	Gruppenrichtlinien	567
15.7.1	Verwaltung der GPOs mit den RSAT	567
15.7.2	Erste Schritte mit der Gruppenrichtlinienverwaltung	568
15.7.3	Eine Gruppenrichtlinie erstellen	569
15.7.4	Die Gruppenrichtlinie mit einer OU verknüpfen	572
15.7.5	GPOs über die Kommandozeile	576

15.8 Linux-Clients in der Domäne	577
15.8.1 Bereitstellen von Freigaben	583
15.8.2 Mounten über »pam_mount«	584
15.8.3 Umstellen des grafischen Logins	587
15.9 Zusätzliche Server in der Domäne	588
15.9.1 Einen Fileserver einrichten	589
15.9.2 Ein zusätzlicher Domaincontroller	594
15.9.3 Konfiguration des zweiten DC	596
15.9.4 Einrichten des Nameservers	596
15.9.5 Testen der Replikation	599
15.9.6 Weitere Tests	601
15.9.7 Einrichten des Zeitserver	601
15.10 Die Replikation der Freigabe »sysvol« einrichten	602
15.10.1 Einrichten des rsync-Servers	602
15.10.2 Einrichten von rsync auf dem PDC-Master	603
15.11 Was geht noch mit Samba 4?	607
16 NFS	609

16.1 Unterschiede zwischen NFSv3 und NFSv4	609
16.2 Funktionsweise von NFSv4	610
16.3 Einrichten des NFSv4-Servers	611
16.3.1 Konfiguration des Pseudodateisystems	611
16.3.2 Anpassen der Datei »/etc/exports«	612
16.3.3 Tests für den NFS-Server	614
16.4 Konfiguration des NFSv4-Clients	616
16.5 Konfiguration des idmapd	617
16.6 Optimierung von NFSv4	619
16.6.1 Optimierung des NFSv4Servers	619
16.6.2 Optimierung des NFSv4-Clients	620
16.7 NFSv4 und Firewalls	621
16.8 NFS und Kerberos	622
16.8.1 Erstellung der Principals und der keytab-Dateien	622
16.8.2 Kerberos-Authentifizierung unter Debian und Ubuntu	624
16.8.3 Kerberos-Authentifizierung auf openSUSE und CentOS	624

16.8.4	Anpassen der Datei »/etc/exports«	624
16.8.5	Einen NFS-Client für Kerberos unter Debian und Ubuntu konfigurieren .	625
16.8.6	Einen NFS-Client für Kerberos unter openSUSE und CentOS konfigurieren	625
16.8.7	Testen der durch Kerberos abgesicherten NFS-Verbindung	625
16.8.8	Testen der Verbindung	626

17 LDAP 629

17.1	Einige Grundlagen zu LDAP	630
17.1.1	Was ist ein Verzeichnisdienst?	630
17.1.2	Der Einsatz von LDAP im Netzwerk	631
17.1.3	Aufbau des LDAP-Datenmodells	632
17.1.4	Objekte	632
17.1.5	Attribute	633
17.1.6	Das Schema	634
17.1.7	Das LDIF-Format	637
17.2	Zu den hier verwendeten Distributionen	638
17.3	Installation der Symas-Pakete	639
17.3.1	Die zwei Konfigurationsarten	643
17.3.2	Die Datenbank-Backends	644
17.3.3	Grundkonfiguration des LDAP-Servers (statisch)	645
17.3.4	Grundkonfiguration des LDAP-Servers (dynamisch)	646
17.3.5	Anlegen der ersten Objekte	654
17.4	Die Verbindung zum LDAP-Server über TLS absichern	656
17.4.1	Erstellen der Zertifizierungsstelle	656
17.4.2	Erstellen des Serverzertifikats	657
17.4.3	Signieren des Zertifikats	657
17.4.4	Zertifikate in die »slapd.conf« eintragen	658
17.4.5	Zertifikate in die dynamische Konfiguration eintragen	658
17.4.6	Konfiguration des LDAP-Clients	659
17.5	Einrichtung des sssd	660
17.5.1	Anlegen eines Testbenutzers	665
17.6	Grafische Werkzeuge für die LDAP-Verwaltung	666
17.7	Änderungen mit »ldapmodify«	667
17.7.1	Interaktive Änderung mit »ldapmodify«	668
17.7.2	Änderungen über eine LDIF-Datei mit »ldapmodify«	668

17.8	Absichern des LDAP-Baums mit ACLs	669
17.9	Grundlegende ACLs	673
17.10	Der neue LDAP-Admin	676
17.10.1	Anlegen der Objekte	677
17.11	Absichern der Passwörter	678
17.12	ACLs mit regulären Ausdrücken	679
17.12.1	ACLs vor dem Einsatz testen	683
17.13	Filter zur Suche im LDAP-Baum	685
17.13.1	Die Fähigkeiten des LDAP-Servers testen	686
17.13.2	Einfache Filter	687
17.13.3	Filter mit logischen Verknüpfungen	688
17.13.4	Einschränkung der Suchtiefe	689
17.14	Verwendung von Overlays	690
17.14.1	Overlays am Beispiel von »dynlist«	690
17.14.2	Weitere Overlays	694
17.15	Replikation des DIT	696
17.15.1	Vorbereitungen für die Replikation	697
17.15.2	Einrichtung der Replikation	698
17.15.3	Einrichtung einer Multiprovider-Replikation	706
17.16	Weiterleitungen für den Mailserver Postfix	712
17.17	Benutzerauthentifizierung von Dovecot über LDAP	714
17.18	Benutzerauthentifizierung am Proxy Squid über LDAP	717
17.18.1	Die Authentifizierung über LDAP aktivieren	717
17.18.2	Benutzerbezogene Authentifizierung	719
17.18.3	Gruppenbezogene Authentifizierung	719
17.19	Benutzerauthentifizierung am Webserver Apache über LDAP	720
17.19.1	Konfiguration der Cache-Parameter	721
17.19.2	Konfiguration der Zugriffsparameter	722
17.20	Und was geht sonst noch alles mit LDAP?	723
18	Druckserver	725

18.1	CUPS administrieren	726
18.2	Policies	731
18.2.1	Location-Policies	732
18.2.2	Operation Policies	733

18.2.3	Weitere Konfigurationsmöglichkeiten	734
18.2.4	Browsing	736
18.3	Drucker und Klassen einrichten und verwalten	736
18.3.1	Drucker einrichten	737
18.3.2	Klassen einrichten	738
18.4	Druckerquotas	739
18.5	CUPS über die Kommandozeile	740
18.5.1	Einstellen eines Standarddruckers	740
18.5.2	Optionen für einen Drucker verwalten	741
18.6	PPD-Dateien	743
18.7	Noch mehr Druck	744

TEIL IV Infrastruktur

19 Hochverfügbarkeit 747

19.1	Das Beispiel-Setup	747
19.2	Installation	748
19.2.1	Debian 11 und Ubuntu 22.04 LTS	748
19.2.2	CentOS Stream	748
19.2.3	openSUSE Leap	749
19.3	Einfache Vorarbeiten	749
19.4	Shared Storage mit DRBD	749
19.4.1	Grundlegende Konfiguration	750
19.4.2	Die wichtigsten Konfigurationsoptionen	751
19.4.3	Die DRBD-Ressource in Betrieb nehmen	752
19.5	Grundkonfiguration der Clusterkomponenten	755
19.5.1	Pacemaker und Corosync: das Benachrichtigungssystem	755
19.5.2	Pacemaker: der Ressourcenmanager	758
19.5.3	Ein Quorum deaktivieren	760
19.6	Dienste hochverfügbar machen	762
19.6.1	Die erste Ressource: eine hochverfügbare IP-Adresse	763
19.6.2	Hochverfügbarkeit am Beispiel von Apache	766
19.6.3	DRBD integrieren	769
19.6.4	Fencing	773

20	Virtualisierung	775
20.1	Einleitung	775
20.2	Für den Sysadmin	776
20.3	Servervirtualisierung	780
20.3.1	KVM	781
20.3.2	Xen	783
20.4	Netzwerkgrundlagen	784
20.5	Management und Installation	785
20.5.1	Einheitlich arbeiten: »libvirt«	786
20.5.2	Konsolenbasiertes Management: virsh	789
20.5.3	Virtuelle Maschinen installieren	792
20.5.4	virt-install	794
20.5.5	Alleskönner: Der Virtual Machine Manager	797
20.5.6	Zusätzliche Konsolentools	801
20.6	Umzugsunternehmen: Live Migration	802
20.6.1	Vorbereitungen	803
20.6.2	Konfiguration im Virtual Machine Manager	803
21	Containervirtualisierung mit Docker und Podman	805
21.1	Einführung, Installation und Grundlagen für den Betrieb	805
21.1.1	Was ist ein Container?	805
21.1.2	Container vs. VM	806
21.1.3	Entstehung und Geschichte	806
21.1.4	Versionen	807
21.1.5	Docker oder Podman?	808
21.1.6	Installation von Docker	809
21.1.7	Installation von Podman	811
21.1.8	Ergänzungen zur Installation, erster Systemtest	811
21.1.9	Betrieb hinter einem Proxy	813
21.1.10	Konfiguration der Laufzeitumgebung	814
21.2	Management von Images und Containern	815
21.2.1	Etwas Terminologie	815
21.2.2	Das Command Line Interface	816
21.2.3	Erste Schritte: hello-world	817

21.2.4	Löschen von Containern und Images	818
21.2.5	Image-Namen, Docker Hub und weitere Registrys	819
21.2.6	Handling von Containern	820
21.2.7	Prozessverwaltung	822
21.2.8	Umgebungsvariablen	823
21.2.9	Logging	824
21.2.10	Verteilung von Images über Dateiversand	825
21.2.11	Ausgaben filtern und/oder formatieren	825
21.2.12	Restart-Policys: Verhalten beim Host-Restart	827
21.2.13	Container limitieren	828
21.2.14	Packungsdichte	831
21.2.15	Systeminformationen und Aufräumarbeiten	831
21.3	Docker-Networking	832
21.3.1	User Defined Networks	833
21.3.2	Portmapping	834
21.3.3	»/etc/hosts«-Einträge beim Containerstart	835
21.4	Containerdaten und Persistenz	836
21.4.1	Aufbau von Images und Containern	836
21.4.2	Bind Mounts und Volumes	837
21.4.3	Weitere Möglichkeiten	840
21.4.4	Informationsbeschaffung	840
21.5	Erstellen eigener Images mit Dockerfiles	842
21.5.1	Einfaches Committed von Anpassungen	842
21.5.2	Dockerfiles und »docker build«: Basics	844
21.5.3	Der Build-Cache und »docker build --pull«	844
21.5.4	Dangling Images	845
21.5.5	Die Dockerfile-Direktiven: Ein Überblick	846
21.5.6	Ein komplexeres Beispiel mit ENV, COPY und CMD	847
21.5.7	CMD und/oder ENTRYPOINT	848
21.5.8	Verwendung eigener Entrypoint-Skripte	850
21.5.9	».dockerignore«-Files	851
21.5.10	Healthchecks	851
21.5.11	Multistage-Builds	853
21.5.12	Best Practices	854
21.6	Multi-Container-Rollout mit Docker Compose	855
21.6.1	Installation	855
21.6.2	Basics	856
21.6.3	Ein erstes Beispiel	857
21.6.4	Build and Run	858

21.6.5	Environment und Portmappings	859
21.6.6	Volumes in Compose	860
21.6.7	Flexible Compose-Konfigurationen durch Umgebungsvariablen	861
21.6.8	Noch mal Restart-Policies	862
21.7	Betrieb und Verwendung einer eigenen Registry	862
21.7.1	Vorbereitungen in einer (virtuellen) Test-/Schulungsumgebung	863
21.7.2	Heute mal kein TLS/HTTPS	864
21.7.3	Harbor	866
21.7.4	Docker Registry	867
21.7.5	Arbeiten mit einer privaten Registry	869

TEIL V Kommunikation

22 Netzwerk 873

22.1	Vorwort zu Predictable Network Interface Names	873
22.2	Netzwerkkonfiguration mit iproute2	874
22.2.1	Erste Schritte	874
22.2.2	Die Syntax von ip	877
22.2.3	Links ansehen und manipulieren: ip link	877
22.2.4	IP-Adressen ansehen und manipulieren: ip address	879
22.2.5	Manipulation von ARP-Einträgen: ip neighbour	883
22.3	Routing mit ip	885
22.3.1	Routing-Informationen anzeigen	885
22.3.2	Da geht noch mehr: »Advanced Routing«	887
22.3.3	Die vorhandenen Regeln ansehen	888
22.3.4	Eine neue Routing-Tabelle anlegen	889
22.3.5	Ändern der Policy Routing Database	889
22.3.6	Routing über mehrere Uplinks	891
22.3.7	Fazit bis hierher	896
22.4	Bonding	896
22.4.1	Bonding-Konfiguration	897
22.4.2	Bonding unter Debian	900
22.4.3	Bonding unter Ubuntu	900
22.4.4	Bonding unter CentOS	901
22.4.5	Bonding unter openSUSE Leap	902

22.5	IPv6	902
22.5.1	Die Vorteile von IPv6	904
22.5.2	Notation von IPv6-Adressen	904
22.5.3	Die Netzmasken	905
22.5.4	Die verschiedenen IPv6-Adressarten	905
22.5.5	Es geht auch ohne ARP	907
22.5.6	Feste Header-Länge	908
22.5.7	IPv6 in der Praxis	910
22.6	Firewalls mit netfilter und iptables	911
22.6.1	Der Weg ist das Ziel – wie Pakete durch den Kernel laufen	912
22.6.2	Einführung in iptables	913
22.6.3	Regeln definieren	915
22.6.4	Die klassischen Targets	917
22.6.5	Ein erster Testlauf	917
22.6.6	Rein wie raus: Stateful Packet Inspection	918
22.6.7	Das erste Firewallskript	920
22.6.8	Externe Firewall	922
22.6.9	Logging	928
22.6.10	Network Address Translation und Masquerading	930
22.6.11	Weitere nützliche Module für iptables	931
22.6.12	Abschlussbemerkung	934
22.7	DHCP	934
22.7.1	Funktionsweise	934
22.7.2	Konfiguration	935
23	DNS-Server	939
23.1	Funktionsweise	939
23.1.1	Unterschied: rekursiv und autoritativ	941
23.1.2	Einträge im DNS: Resource Records	941
23.1.3	Die Grundkonfiguration	942
23.1.4	Zonendefinitionen	944
23.1.5	Die erste vollständige Zone	949
23.1.6	Die hint-Zone	950
23.1.7	Reverse Lookup	952
23.1.8	Secondary-Server	954
23.1.9	DNS-Server und IPv6	956

23.2	Vertrauen schaffen mit DNSSEC	957
23.2.1	Die Theorie: »Wie arbeitet DNSSEC?«	957
23.2.2	Anpassungen am Server	959
23.2.3	Schlüssel erzeugen	960
23.2.4	Schlüssel der Zone hinzufügen und die Zone signieren	961
23.2.5	Signierte Zone aktivieren	963
23.2.6	Signierung prüfen	963
23.2.7	Die Signierung veröffentlichen	965
23.2.8	Weniger anstrengend: Mehr Automatismus!	966
23.2.9	Fazit	967
23.3	Client-Anfragen absichern mit »DNS over HTTPS (DoH)«	967
23.3.1	Installation	967
23.3.2	Vorbereitungen	968
23.3.3	Konfiguration	969
23.3.4	Funktionstest	970
23.3.5	Client-Konfiguration	971

24 OpenSSH 973

24.1	Die SSH-Familie	973
24.1.1	Die Clients: ssh, scp, sftp	974
24.1.2	Der Server: sshd	976
24.2	Schlüssel statt Passwort	978
24.2.1	Schlüssel erzeugen	978
24.2.2	Passwortloses Login	979
24.2.3	Der SSH-Agent merkt sich Passphrasen	980
24.3	X11-Forwarding	981
24.4	Portweiterleitung und Tunneling	982
24.4.1	SshFS: Entfernte Verzeichnisse lokal einbinden	983

25 Administrationstools 985

25.1	Was kann dies und jenes noch?	985
25.1.1	Der Rsync-Daemon	985
25.1.2	Wenn's mal wieder später wird: screen	987

25.1.3	Anklopfen mit nmap	987
25.1.4	Netzwerkinspektion: netstat	991
25.1.5	Zugreifende Prozesse finden: lsof	993
25.1.6	Was macht mein System? top	997
25.1.7	Wenn gar nichts mehr geht – Debugging mit strace	1001
25.1.8	Prüfung der Erreichbarkeit mit my traceroute	1006
25.1.9	Subnetzberechnung mit ipcalc	1007
25.2	Aus der Ferne – Remote-Administrationstools	1008
25.2.1	PuTTY	1009
25.2.2	WinSCP	1012
25.2.3	Synergy	1013
25.2.4	Eine für immer: mosh	1015

26 Versionskontrolle 1017

26.1	Philosophien	1018
26.1.1	Lokal	1018
26.1.2	Zentral	1019
26.1.3	Dezentral	1020
26.2	Versionskontrollsysteme	1020
26.2.1	CVS	1021
26.2.2	Apache Subversion	1024
26.2.3	GNU Bazaar	1026
26.2.4	Mercurial	1028
26.2.5	Git	1030
26.3	Kommandos	1032
26.4	Serverdienste	1033
26.4.1	Git-Server mit Gitolite	1033
26.4.2	Git-Server mit Gitea	1037

TEIL VI Automatisierung

27 Scripting	1043
27.1 Aufgebohrte Muscheln	1043
27.2 Vom Suchen und Finden: ein kurzer Überblick	1044
27.2.1 Die Detektive: grep, sed und awk	1044
27.2.2 Reguläre Ausdrücke verstehen und anwenden	1045
27.3 Fortgeschrittene Shell-Programmierung	1048
27.3.1 Expansionsschemata	1048
27.3.2 Umgebungsvariablen	1052
27.3.3 »Back to bash«: ein tieferer Blick in die Muschel	1053
27.3.4 Logging in Skripten	1057
27.4 Tipps und Tricks aus der Praxis	1060
27.4.1 Aufräumkommando	1061
27.4.2 IFS	1061
27.4.3 Datumsmagie	1062
27.4.4 E-Mails aus einem Skript versenden	1062
27.4.5 Interaktive Programme steuern	1063
28 Konfigurationsmanagement mit Ansible	1065
28.1 Einführung und Installation	1065
28.1.1 Was ist Ansible?	1065
28.1.2 Geschichte und Versionen	1067
28.1.3 Setup/Laborumgebung	1067
28.1.4 Ansible-Installation auf dem Control Host	1068
28.1.5 Authentifizierung und Autorisierung auf den Target Hosts	1071
28.1.6 Einrichten der SSH-Public-Key-Authentifizierung	1072
28.1.7 Ein Ad-hoc-Test ohne jegliche Konfiguration	1072
28.2 Basiseinrichtung und erstes Inventory-Management	1074
28.2.1 Verzeichnisstruktur einrichten	1074
28.2.2 Grundkonfiguration (»ansible.cfg«)	1075
28.2.3 Erstellen und Verwalten eines statischen Inventorys	1076
28.2.4 Inventory-Aliasse und Namensbereiche	1078
28.2.5 Jenseits von Ping	1079
28.2.6 Ein etwas komplexeres Beispiel	1081
28.2.7 Alternative bzw. mehrere Inventorys	1082

28.3	Ad-hoc-Kommandos und Patterns	1084
28.3.1	Ad-hoc-Kommandos	1084
28.3.2	Use Cases jenseits von »command« und »shell«	1085
28.3.3	Idempotenz	1086
28.3.4	Interne Funktionsweise	1086
28.3.5	Die Ansible-Konsole	1088
28.3.6	Patterns zum Adressieren von Hosts	1089
28.4	Die Konfigurations- und Serialisierungssprache YAML	1090
28.4.1	Syntax und Struktur	1090
28.4.2	YAML-Files editieren	1091
28.4.3	Listen und Maps	1092
28.4.4	Verschachtelte Strukturen	1093
28.4.5	Textpassagen und Block-Ausdrücke	1094
28.4.6	Das Nichts in YAML	1095
28.5	Playbooks und Tasks: die Grundlagen	1095
28.5.1	Hallo Ansible – das allererste Playbook	1096
28.5.2	Formulierung von Tasks	1099
28.5.3	Beenden von Plays	1100
28.5.4	Fehlerbehandlung, Retry-Files	1101
28.5.5	Tags	1102
28.5.6	Das Kommando »ansible-playbook«	1103
28.5.7	Eine exemplarische Apache-Installation	1104
28.5.8	Handler: Tasks nur bei Changes durchführen	1108
28.6	Playbooks und Tasks: fortgeschrittene Methoden	1112
28.6.1	Variablen	1112
28.6.2	Registrierte Variablen	1118
28.6.3	Facts und implizite Variablen	1122
28.6.4	Bedingte Ausführung mit »when«	1124
28.6.5	Jinja und Templates	1125
28.6.6	Schleifen	1128
28.6.7	Fehlerbehandlung mit »failed_when« und »ignore_errors«	1133
28.6.8	Blocks	1134
28.6.9	Lookup-Plug-ins	1134
28.6.10	Umgebungsvariablen setzen	1136
28.7	Module und Collections verwenden	1137
28.7.1	Collections	1137
28.7.2	Module	1141
28.7.3	Module zur Kommandoausführung	1142
28.7.4	Module zur Paketverwaltung	1143

28.7.5	Module zur Verwaltung von Dateien und Dateiinhalten	1145
28.7.6	Module für weitere typische Verwaltungsaufgaben	1148
28.7.7	Spezialmodule (Kontrollflusssteuerung etc.)	1151
28.8	Nächste Schritte	1153

29 Monitoring – wissen, was läuft 1155

29.1	Monitoring mit Checkmk	1155
29.2	Installation der Pakete	1155
29.2.1	Installation von Checkmk unter openSUSE	1156
29.2.2	Installation von Checkmk unter Debian/Ubuntu	1156
29.2.3	Installation von Checkmk unter CentOS	1156
29.2.4	Die erste Kontrolle – klappt alles?	1156
29.3	Einrichtung der ersten Monitoring-Instanz	1157
29.4	Server, Geräte und Dienste überwachen	1160
29.5	Installation des Checkmk-Agenten	1161
29.6	Anlegen eines Hosts	1162
29.7	Betriebs- und Fehlerzustände von Host und Services im Überblick	1163
29.8	Konfiguration durch Regelsätze	1164
29.8.1	Arbeiten in Host-Ordnern	1165
29.8.2	Keine Alarmer für Testsysteme	1167
29.8.3	Unterschiedliche Alarmschwellen bei Dateisystemen	1168
29.8.4	Service Discovery Rules: Gezielt Prozesse überwachen	1170
29.8.5	HTTP, TCP und E-Mail: Netzwerkdienste überwachen	1172
29.9	Notifications	1173
29.9.1	Anlegen weiterer Kontaktgruppen	1173
29.9.2	Test der E-Mail-Zustellung	1174
29.9.3	Alarmierung per SMS	1174
29.9.4	Wann wird ein Fehler zum HARD STATE?	1175
29.9.5	Definieren von Notification Periods	1176
29.10	Alarmer managen	1176
29.10.1	Die mächtige Suche von Checkmk	1178
29.11	Weitere Fähigkeiten von Checkmk	1179
29.12	Fazit	1180

TEIL VII Sicherheit, Verschlüsselung und Zertifikate

30	Sicherheit	1183
30.1	Weniger ist mehr	1184
30.2	chroot	1184
30.2.1	Dienste	1185
30.3	Selbstabsicherung: AppArmor	1187
30.3.1	Status und Betriebsarten	1188
30.3.2	Eigene Profile erstellen	1190
30.4	Gotcha! Intrusion-Detection-Systeme	1193
30.4.1	snort und Co.	1194
30.5	Installation und Konfiguration	1195
30.5.1	Vorbereitungen	1196
30.5.2	Kompilieren und installieren	1197
30.5.3	Basiskonfiguration	1198
30.5.4	Ein erster Test: ICMP	1199
30.5.5	Start-Skript erstellen: systemd	1200
30.6	Immer das Neueste vom Neuen: pulledpork	1201
30.7	Klein, aber oho: fail2ban	1204
30.7.1	Konfiguration	1204
30.7.2	Aktive Sperrungen	1207
30.7.3	Reguläre Ausdrücke	1209
30.8	OpenVPN	1210
30.8.1	Serverinstallation – OpenVPN, PKI und Co.	1211
30.8.2	CentOS/openSUSE Leap: easy-rsa	1215
30.8.3	Gemeinsam weiter	1218
30.8.4	Für den Roadwarrior	1220
30.8.5	Start-Skript?	1222
30.8.6	Site-to-site	1226
30.8.7	Simple-HA	1228
30.8.8	Tipps und Tricks	1229
30.9	Schnell, Modern, Sicher: WireGuard	1232
30.9.1	Schnell einen Tunnel einrichten	1233
30.9.2	Die dunkle Seite des Mondes	1235
30.9.3	Dauerhafte Tunnel mit »systemd«	1235

30.9.4	Alle machen mit: »Hub and Spoke«	1237
30.9.5	Tipps und Tricks	1238
30.10	Fazit	1239
31	Verschlüsselung und Zertifikate	1241
<hr/>		
31.1	Definition und Historie	1241
31.2	Moderne Kryptologie	1243
31.2.1	Symmetrische Verschlüsselung	1243
31.2.2	Asymmetrische Verschlüsselung	1244
31.3	Den Durchblick behalten	1245
31.3.1	Das Grundproblem	1245
31.3.2	Verwendungszwecke	1246
31.3.3	Umsetzung mithilfe einer PKI	1246
31.3.4	X.509	1247
31.3.5	Ein anderer Ansatz: PGP (Web-of-Trust)	1249
31.4	Einmal mit allem und kostenlos bitte: Let's Encrypt	1249
31.4.1	Wie funktioniert das?	1250
31.4.2	Einschränkungen	1251
31.4.3	Der Client certbot	1251
31.5	In der Praxis	1253
31.5.1	Einrichtung einer PKI mit Server- und E-Mail-Zertifikaten	1253
31.5.2	Lokale Zertifikatsausstellung wie Let's Encrypt: acme2certifier	1264
31.5.3	E-Mail-Verschlüsselung	1271
31.6	Neben der Kommunikation – Dateiverschlüsselung	1279
31.6.1	Dateien	1279
31.6.2	Devices	1280
31.6.3	Festplatten/System	1282
Die Autoren	1287
Index	1289