

Inhalt

Einleitung	viii
------------------	------

Teil 1 • Bewegung mit dem Move Hub



Fahren auf Rädern	2
-------------------------	---



Fahren auf Raupenketten	14
-------------------------------	----



Fahrwerksaufhängungen	18
-----------------------------	----



Maschinen, die laufen	24
-----------------------------	----



Kriechen wie eine Raupe	28
-------------------------------	----



Weitere Fortbewegungsarten	32
----------------------------------	----

Teil 2 • Den interaktiven Motor einsetzen

	Teile drehen	44
	Unterschiedliche Geschwindigkeiten dank Übersetzung	48
	Die Drehrichtung ändern	52
	Die Achse der Drehung ändern	54
	Pendelmechanismen	60
	Hubmechanismen	66
	Zahnstangengetriebe	74
	Nockenantriebe	82
	Exzentrische Drehachsen	84
	Mampfende Roboter	86
	Greiffinger	90

	Dinge anheben	100
	Mit Flügeln schlagen	106
	Räder mit dem interaktiven Motor drehen	110
	Mit dem interaktiven Motor gehen	116
	Teile verschießen	124
	Stufenloses Ändern des Drehwinkels	134
	Wind erzeugen	138
	Auf- und Abbewegung beim Drehen	142
	Schrittmotoren	146
	Die Bewegung mit Aufsätzen ändern	148
	Umschaltmechanismen für die Drehrichtung	152

Teil 3 • Noch mehr spannende Ideen!



Den Farb- und Abstandssensor einsetzen 156



Automatiktüren 172



Raketen starten 182



Mit einem Stiftzeichnen 186



Drehscheiben einsetzen 206



Richtungswechsel mittels Lenkung 214



Autos, die zusammenarbeiten 218



Noch mehr Möglichkeiten für den Farb- und Abstandssensor 222



Den Sensor des Move Hub einsetzen 232



Motor A und Motor B für unterschiedliche Zwecke verwenden 238



Noch mehr Ideen! 240