

# Inhalt

Einleitung .....	viii
------------------	------

## Teil 1 • Bewegung mit dem Move Hub



Fahren auf Rädern .....	2
-------------------------	---



Fahren auf Raupenketten .....	14
-------------------------------	----



Fahrwerksaufhängungen .....	18
-----------------------------	----



Maschinen, die laufen .....	24
-----------------------------	----



Kriechen wie eine Raupe .....	28
-------------------------------	----



Weitere Fortbewegungsarten .....	32
----------------------------------	----

# Teil 2 • Den interaktiven Motor einsetzen



Teile drehen ..... 44



Unterschiedliche Geschwindigkeiten dank Übersetzung ..... 48



Die Drehrichtung ändern ..... 52



Die Achse der Drehung ändern ..... 54



Pendelmechanismen ..... 60



Hubmechanismen ..... 66



Zahnstangengetriebe ..... 74



Nockenantriebe ..... 82



Exzentrische Drehachsen ..... 84



Mampfende Roboter ..... 86



Greiffinger ..... 90

	Dinge anheben .....	100
	Mit Flügeln schlagen .....	106
	Räder mit dem interaktiven Motor drehen .....	110
	Mit dem interaktiven Motor gehen .....	116
	Teile verschießen .....	124
	Stufenloses Ändern des Drehwinkels .....	134
	Wind erzeugen .....	138
	Auf- und Abbewegung beim Drehen .....	142
	Schrittmotoren .....	146
	Die Bewegung mit Aufsätzen ändern .....	148
	Umschaltmechanismen für die Drehrichtung .....	152

# Teil 3 • Noch mehr spannende Ideen!

	Den Farb- und Abstandssensor einsetzen .....	156
	Automatiktüren .....	172
	Raketen starten .....	182
	Mit einem Stiftzeichnen .....	186
	Drehscheiben einsetzen .....	206
	Richtungswechsel mittels Lenkung .....	214
	Autos, die zusammenarbeiten .....	218
	Noch mehr Möglichkeiten für den Farb- und Abstandssensor .....	222
	Den Sensor des Move Hub einsetzen .....	232
	Motor A und Motor B für unterschiedliche Zwecke verwenden .....	238
	Noch mehr Ideen! .....	240