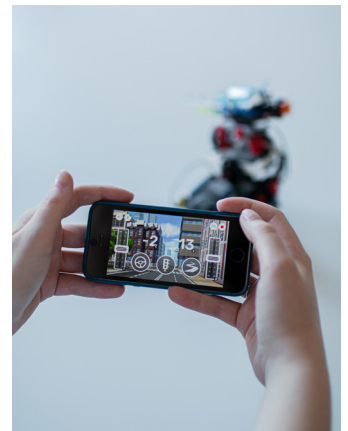


Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Willkommen in der Powered-Up-Welt	5
	Electric System – wie alles begann.....	6
	Power Functions.....	8
	WeDo 2.0.....	10
	Boost.....	11
	Powered Up.....	12
	Spike Prime.....	14
	Control+.....	15
	Mindstorms.....	16
3	Die Powered-Up-App	19
	Eine kleine Einführung.....	20
	Spielen.....	21
	Erschaffen.....	22
	Weitere Powered-Up-Apps.....	24
4	Programmierung	27
	Aller Anfang ist leicht!.....	28
	Das erste Programm.....	34
	Besondere Befehle und Programmiertechniken.....	38
	Mehrere Hubs ansteuern.....	55
	Übersicht über die Befehle.....	58





5	Powered Up mit anderen Programmiersprachen programmieren	73
	Scratch.....	73
	Weitere Möglichkeiten.....	76
6	Flugsimulator	79
	Beschreibung.....	79
	Stücklisten und Bauanleitungen	
	Simulator-Plattform.....	81
	Space-Jet.....	94
	Labyrinth.....	104
	Software.....	113
	Variationen.....	120
7	Tresor	123
	Beschreibung.....	123
	Stückliste und Bauanleitung	
	Tresor.....	125
	Software.....	145
	Variationen.....	157
8	Bahnübergang	159
	Beschreibung.....	159
	Stücklisten und Bauanleitungen	
	Bahnübergang.....	162
	Sensor im Personenzug.....	183
	Sensor im Güterzug.....	186
	Software.....	188
	Variationen.....	200
9	Danksagungen	203

