

Inhalt

Einleitung	8
------------	---

TEIL 1: Erste Schritte mit Roblox Studio 10

1 Roblox Studio 12

1.1 Roblox-Account	15
1.2 Studio installieren	16
1.3 Template	17
1.4 Steuerung	20
1.5 Parts	21
1.6 Workspace	27
1.7 Testen und spielen	32
1.8 Spiele speichern oder veröffentlichen	33
1.9 Effekte	37

2 Coole Modelle selber machen 40

2.1 Tränke	42
2.2 Schatztruhe	47
2.3 Stuhl	51
2.4 Schilder	54
2.5 Modelle wiederverwenden	57

3 Toolbox und Terrain Editor 58

3.1 Die Toolbox60
 3.2 Asset Manager65
 3.3 Der Terrain Editor66

4 Programmieren mit Lua 70

4.1 Das erste Script72
 4.2 Die erste Funktion74
 4.3 Die Basics75
 4.4 Funktionen77
 4.5 Fehlersuche82

TEIL 2: Eigene Spiele erstellen 84

5 Obby 88

5.1 Vorbereitung91
 5.2 Coole Blöcke – ganz einfach93
 5.3 Blöcke mit Scripten99
 5.4 Checkpoints109
 5.5 Endlich im Ziel112

6 Escape Game 114

6.1 Das Labyrinth116
 6.2 Beam me up!120
 6.3 Beeil dich!125
 6.4 First Person Camera130



7 Murmelspiel	132
7.1 Das Marmelbrett	134
7.2 Die Murmeln	136
7.3 Die Murmel rollt	140
8 Autorennen	146
8.1 Das Rennauto	148
8.2 Die Rennstrecke	150
8.3 Auf die Plätze – fertig – los!	152
8.4 Die Zeit läuft	157
8.5 SpeedUps	165
9 Coole Features	176
9.1 GUI	178
9.2 Punktezähler	190
9.3 Selbst gebaute Spielfigur	198
9.4 NPC	202
9.5 Animation von Objekten	214
10 Zum Schluss	224
10.1 Testen	226
10.2 Verschönere dein Spiel	226
10.3 Entwickle neue Spielideen	227
10.4 Gründe ein Studio	227
Stichwortverzeichnis	230

Diese Leseprobe haben Sie beim
 edv-buchversand.de heruntergeladen.
Das Buch können Sie online in unserem
Shop bestellen.
[Hier zum Shop](#)