

So einfach!

Eigene Spiele erstellen mit Roblox

DAS INHALTS- VERZEICHNIS

» Hier geht's
direkt
zum Buch

Inhalt

Einleitung	8
------------	---

TEIL 1: Erste Schritte mit Roblox Studio 10

1 Roblox Studio 12

1.1 Roblox-Account	15
1.2 Studio installieren	16
1.3 Vorlagen	17
1.4 Steuerung	20
1.5 Teile (Parts)	21
1.6 Workspace	27
1.7 Testen und spielen	32
1.8 Spiele speichern oder veröffentlichen	33
1.9 Effekte	37

2 Coole Modelle selber machen 40

2.1 Tränke	42
2.2 Schatztruhe	47
2.3 Stuhl	51
2.4 Schilder	54
2.5 Modelle wiederverwenden	57

3 Toolbox und Gelände-Editor 58

3.1 Die Toolbox60
 3.2 Asset Manager65
 3.3 Der Gelände-Editor66

4 Programmieren mit Lua 70

4.1 Das erste Script.....72
 4.2 Die erste Funktion74
 4.3 Die Basics.....75
 4.4 Funktionen.....77
 4.5 Fehlersuche.....82

TEIL 2: Eigene Spiele erstellen 84

5 Obby 88

5.1 Vorbereitung91
 5.2 Coole Blöcke – ganz einfach.....93
 5.3 Blöcke mit Scripten99
 5.4 Checkpoints.....109
 5.5 Endlich im Ziel.....112

6 Escape Game 114

6.1 Das Labyrinth116
 6.2 Beam me up!.....120
 6.3 Beeil dich!125
 6.4 First Person Camera.....130



7 Murmelspiel	132
7.1 Das Murrelbrett	134
7.2 Die Murreln	136
7.3 Die Murrel rollt	140
8 Autorennen	146
8.1 Das Rennauto	148
8.2 Die Rennstrecke	150
8.3 Auf die Plätze – fertig – los!	152
8.4 Die Zeit läuft	157
8.5 SpeedUps	165
9 Coole Features	176
9.1 GUI	178
9.2 Punktezähler	190
9.3 Selbst gebaute Spielfigur	198
9.4 NPC	202
9.5 Animation von Objekten	208
10 Zum Schluss	218
10.1 Testen	220
10.2 Verschönere dein Spiel	220
10.3 Entwickele neue Spielideen	221
10.4 Gründe ein Studio	221
Stichwortverzeichnis	224