

# INHALT

<b>EINLEITUNG</b> .....	9
-------------------------	---

<b>WILLKOMMEN IN ANDROID STUDIO</b> .....	17	<b>1</b>
Android Studio starten .....	18	
Der SDK Manager .....	21	
Ein neues Projekt erzeugen .....	25	
Der AVD Manager .....	31	
Die Emulation starten .....	36	
Android Studio beenden .....	38	
Zusammenfassung .....	39	
Zwei Fragen ... ..	40	
... aber noch keine Aufgaben .....	40	

<b>DAS ERSTE EIGENE PROJEKT</b> .....	41	<b>2</b>
Design und Layout .....	42	
Von Hello zu Hallo .....	47	
Gut oder Schlecht .....	51	
Antwort auf Antwort .....	60	
Ein Projekt importieren .....	65	
Zusammenfassung .....	67	
Zwei Fragen ... ..	68	
... und zwei Aufgaben .....	68	

<b>HALLO MIT KNOPFDRUCK</b> .....	69	<b>3</b>
Was ist im Paket? .....	70	
Variablen verknüpfen .....	73	
onCreate und import .....	76	
Den Buttons Leben einhauchen .....	79	
Ressourcen-Strings benutzen .....	83	

	Der passende Titel .....	85
	Ein Projekt kopieren .....	86
	Zusammenfassung .....	91
	Ein paar Fragen ... .....	92
	... und ein paar Aufgaben .....	92
<b>4</b>	<b>RECHNEN MIT DEM ZUFALL</b> .....	93
	Alles auf neu .....	93
	Komponentenschwemme .....	99
	Zufallszahlen und Zeichenketten .....	108
	Jetzt wird gerechnet .....	112
	Lokal-global, privat oder öffentlich? .....	114
	Zusammenfassung .....	119
	Ein paar Fragen ... .....	120
	... und eine Aufgabe .....	120
<b>5</b>	<b>BEDINGUNGEN</b> .....	121
	Von 1 bis 6 .....	122
	Wenn ... dann ... .....	127
	Die if-Struktur .....	131
	Von Fall zu Fall .....	135
	Punkt für Punkt .....	137
	Und und Oder – oder? .....	139
	Zusammenfassung .....	141
	Zwei Fragen ... .....	142
	... und eine Aufgabe .....	142
<b>6</b>	<b>GELD UND SPIELE</b> .....	143
	Auf dem Weg zum Millionär .....	143
	while oder do-while? .....	146
	Ich denke mir eine Zahl .....	149
	Zu groß, zu klein .....	152
	Feintuning .....	155
	Schiebungen .....	158
	Neues Spiel? .....	161
	Zusammenfassung .....	163
	Ein paar Fragen ... .....	164
	... und ein paar Aufgaben .....	165

<b>ES BEWEGT SICH WAS</b> .....	167
Neue Komponenten .....	168
Show and Hide .....	175
Animation-XML .....	179
Film ab! .....	184
Gehen oder Drehen? .....	185
Zusammenfassung .....	192
Ein paar Fragen ... ..	194
... jedoch nur eine Aufgabe .....	194

**7**

<b>ANIMATIONEN</b> .....	195
Buttons mit Bild .....	196
Kommen und Gehen .....	199
Die Kugel rollt .....	202
Zufallsziele .....	204
Das Ziel selbst bestimmen .....	208
Grenzkontrollen .....	212
Eine eigene Methode .....	215
Zusammenfassung .....	217
Ein paar Fragen ... ..	218
... und ein paar Aufgaben .....	219

**8**

<b>EIN KÄFER KRABBELT SICH FREI</b> .....	221
Bug oder Käfer? .....	221
Der richtige Winkel .....	227
Noch mehr Methoden .....	232
Der »Runnable-Handler« .....	234
Eine eigene Klasse .....	237
Zusammenfassung .....	244
Ein paar Fragen ... ..	246
... doch nur eine Aufgabe .....	246

**9**

<b>VOM KÄFER ZUR WANZE</b> .....	247
Reparaturarbeiten .....	247
Das Spiel-Objekt einsetzen .....	250
Wanzenjagd .....	253
Feintuning .....	257
Eine Frage der Zeit? .....	259

**10**

	Wiederbelebung .....	262
	Treffer zählen .....	265
	Zusammenfassung .....	267
	Keine Frage ... ..	267
	... und nur eine Aufgabe .....	267
<b>11</b>	<b>SPRINGEN ODER DUCKEN?</b> .....	269
	Hoch- oder Querformat .....	269
	Jump & Duck .....	274
	Die Mitte finden .....	278
	Drücken oder loslassen .....	281
	Das richtige Layout .....	283
	Emulator-Wahl .....	288
	Zusammenfassung .....	292
	Ein paar Fragen ... ..	293
	... und eine Aufgabe .....	293
<b>12</b>	<b>KONTAKTVERMEIDUNG</b> .....	295
	Was für ein Ding? .....	295
	Setzen und zeigen .....	298
	Von rechts nach links .....	303
	Kontaktaufnahme .....	307
	»Dodges« zählen .....	312
	Game over? .....	315
	Zusammenfassung .....	319
	Eine Frage ... ..	320
	... und ein paar Aufgaben .....	320
<b>13</b>	<b>ARRAYS</b> .....	321
	Ein schönes Paar? .....	321
	Methoden mit Nummer .....	326
	Anpassen und einpassen .....	328
	Eigene View-Objekte erzeugen .....	331
	Layout-Tuning .....	336
	Wanzenschwemme .....	338
	Zusammenfassung .....	343
	Ein paar Fragen ... ..	344
	... und ein paar Aufgaben .....	344

<b>DAS GROSSE KRABBELN</b> .....	345
Jagd auf alle? .....	345
Im Wechselschritt .....	349
Punkte und Ende .....	351
Wiederbelebung .....	354
Käfer und Spinnen .....	357
Bis zum Ende .....	360
Zusammenfassung .....	363
Ein paar Fragen ... .....	364
... doch nur eine Aufgabe .....	364

**14**

<b>BUNTES ALLERLEI</b> .....	365
Treffer-Sound ... .....	366
... und Schluss-Sound .....	370
Vibrationen .....	373
Sensor-Management .....	376
Kugel-Roller .....	379
In Bewegung .....	381
Zusammenfassung (und Schluss) .....	384
Keine Fragen ... .....	386
... und nur eine Aufgabe .....	386

**15**

<b>ANHANG</b> .....	387
---------------------	-----

**A**

<b>ANHANG</b> .....	401
---------------------	-----

**B**

<b>ANHANG</b> .....	413
---------------------	-----

**C**

<b>STICHWORTVERZEICHNIS</b> .....	415
-----------------------------------	-----