

Inhalt

1	Wofür agile Spiele	9
	Zielgruppe	9
	Material und Anleitungen	10
	Verschiedene Arten von Spielen	10
	Inhalte und Zweck der Spiele	11
	Spiele als Moderationselement	16
	Genderisierung	17
2	Erläuterungen zur Moderation	19
	Wann passen Spiele in den Workshop-Ablauf?	19
	Spielauswahl je nach äußerem Rahmen	20
	Der Game-Facilitation-Koffer	21
	Vorbereitung	24
	Peinlich oder plump – »Ich passe!«	24
	Format der Darstellung eines Spiels	25
3	Gruppenbildung	27
	Sortieren und Durchzählen	27
	Gleiche Objekte	28
	Erfahrungsecken	29
4	Opener	31
	Kennenlern-Bingo	31
	Wahres und Positives	34

Brillante Momente	36
Soziales Netzwerk	39
Black Stories	41
5 Vermittlung von Prinzipien	43
Coin Flip Game	43
Boss-Worker-Game	46
Push versus Pull in einer Minute	48
Counting Numbers and Letters	50
Multitasking Name Game – wie lange dauert es, einen Namen zu schreiben	52
Marshmallow Challenge	59
Business Value Poker	62
Magisches Dreieck	65
6 Simulationen	69
Scrum LEGO® City Game	69
Kanban Pizza Game	81
Ball Point Game	93
Summer Meadows	97
Papierfliegerfabrik	99
Frühstückstoast	105
Snowflakes	107
City Builders – Epic-Priorisierung	111
7 Energizer	119
Happy Salmon	119
Inverse Reise nach Jerusalem	121
Schnick-Schnack-Schnuck	123
Die Planke	125
Regenmacher	126
Schneeballschlacht	128

8 Social Dynamics und Kommunikation	131
Ja, genau!	131
Australisches Schwebholz	133
Blind Zählen	134
Menschlicher Knoten	135
Exercise without a name – E.W.A.N. McGregor	138
Fearless Journey	143
Story Telling in Circles	147
Rhetoric – The Public Speaking Game	148
Chinese Whispers – Stille Post	150
Spaceteam (App)	152
Shower of Appreciation	154
SIN Obelisk	157
9 Closing	161
Brief an mich selbst	161
Study Buddy	162
10 Fun – oder auch: Late-night Closers	165
Werwölfe	165
PowerPoint Karaoke	171
Keep Talking and Nobody Explodes	175
Cards against Agility	177
Danksagung	181
Quellen und Literatur	183
Index der Spiele	187