

Inhalt



WILLKOMMEN BEI DEN SKETCHNOTES

- SKETCHNOTES? SKETCHNOTES! 11
- WIE EINE SKETCHNOTE ENTSTEHT 12
- KLEINE WERKZEUGKUNDE 21
- SKETCHNOTES DIGITALISIEREN 25
- SKETCHNOTES MIT DEM TABLET 28
- DIE POTENZIALE VON SKETCHNOTES 31
- DENKEN MIT DEM STIFT 35
- DIE WICHTIGSTEN SYMBOLE 37



EIGENE BILDIDEEN ENTWICKELN



- METHODEN FÜR EIGENE BILDIDEEN 61
 - Fusion 62 Plus 65 Masse 67 Gegenteil 68
 - XXL 70 Etikett 71 Personifikation 72
- ABSTRAKTE INFOS VISUALISIEREN 73
 - Grundformen 73 Kindererklärung 75

HÄUFIG VORKOMMENDE KONZEPTE 78

Die Assoziationskette 79 Liste mit häufigen Konzepten 80

DEINE SYMBOL-BIBLIOTHEK 84



DIE ELEMENTE EINER SKETCHNOTE



CONTAINER 89

Grundformen 91

Dem Container Bedeutung verleihen 92

Upfixes 93 Sprechblasen 94 Banner 96

Rahmen 98 Befestigungen 98

LINIEN 99

PFEILE 102

GLIEDERUNGSPUNKTE 104

MENSCHEN ZEICHNEN 106

Einfache Standardfigur 107 Arme 108 Beine 110

Hände 112 Gesicht 114 Mimik 118 Accessoires 120

SCHRIFT 121

Die Streberschrift 122 Druckschrift 123

Fake Calligraphy 125

Fünf Tipps für kontrastreiche Schrift 126

FARBE 129

Kleine Farblehre 130 Mit Farbe Bedeutung erzeugen 132

Farbe im Einsatz 134 Dein Farbset zusammenstellen 136

SCHATTEN 139

SKETCHNOTING EINÜBEN

EINEN VORTRAG RICHTIG HÖREN 143

Goldstücke hören lernen 144 Die 5-x-6-Regel 146
Vortragsformate erkennen 148
Vorsicht vor Metaphern 150

DIE STRUKTUR EINER SKETCHNOTE 151

Lineare Struktur 152 Organische Struktur 153

SKETCHNOTES ÜBERSICHTLICH GESTALTEN 156

Negativräume 156 GROSS und klein 158
Pfad als Wegweiser 160

BILD ODER TEXT? 161

DER UMGANG MIT FEHLERN 162

MIT JEDER SKETCHNOTE BESSER WERDEN

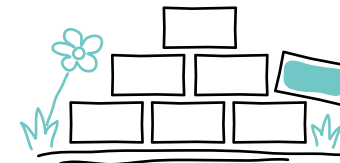
DEINEN EIGENEN STIL FINDEN 167

Shu 168 Ha 170 Ri 171

GELEGENHEIT ZUM ÜBEN 172

Tageszusammenfassung 173 Nachrichten zeichnen 174
Wikipedia-Artikel 175 Fun Facts 176
Sketchnote Challenge 178
Sachgeschichten mit der Maus 181 TED Talks 182

SKETCHNOTES IM ARBEITSEINSATZ



GRAPHIC THINKING 185

MARKENBILDUNG 186

Marken sichtbar machen 186
Digitale und abstrakte Produkte visualisieren 190

ENTSCHEIDUNGSFINDUNG 191

Die PMI-Methode nach de Bono 191 Das Netz 194

IDEENFINDUNG 196

Die SCAMPER-Liste mit Skizzenpower 196
Zwangsanalogie 201

LITERATURVERZEICHNIS 203

INDEX 204

