

Affinity Designer 2

Einstieg und Praxis

» Hier geht's
direkt
zum Buch

DAS VORWORT

Liebe Leserin, lieber Leser,

als der »Platzhirsch« Adobe Illustrator vor einigen Jahren auf ein »Zwangs-Abo« umstellte, waren viele Anwender verärgert, sodass schnell der Ruf nach einer Alternative laut wurde. Die britische Firma Serif entwickelte eine echte Illustrator-Alternative und präsentierte 2014 zunächst eine Variante für den Mac. Nachdem diese Version sehr erfolgreich wurde, präsentierte man 2016 auch eine Windows-Variante, die ebenfalls sehr gut von den Anwendern aufgenommen wurde. Ende 2022 erschien die neue Version Affinity Designer 2.

Auf den ersten Blick mag der Umgang mit Affinity dem Neueinsteiger kompliziert erscheinen, weil vieles recht ungewohnt daherkommt. Umsteiger von Adobe Illustrator wird allerdings vieles sehr vertraut sein, da die Ähnlichkeiten zwischen den Programmen sehr groß sind.

Wenn Sie einen verständlichen Einstieg in das doch recht komplexe Programm benötigen, sind Sie bei diesem Buch genau richtig! In vielen Schritt-für-Schritt-Anleitungen erläutere ich Ihnen alle nötigen Arbeitsschritte vom Konstruieren von Objekten über die Transformierung und Verwaltung bis zum perfekten Export Ihrer fertigen Grafiken.

Die Dokumente, die im Buch bei den diversen Workshops verwendet werden, können Sie übrigens von meiner Webseite www.gradias.de zur privaten Nutzung herunterladen. Die Dokumente stehen dort zum Download bereit.

Ich wünsche Ihnen viel Freude bei der Arbeit mit dem Designer und hoffe, dass Ihnen dieses Buch viele Tipps und Anregungen zum Thema geben wird. Falls Sie weitere Fragen haben, können Sie sich gerne über info@gradias.de an mich wenden – ich werde zeitnah antworten!



Michael Gradias