
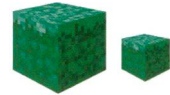


Vorwort



Minecraft ist eines der meistverkauften Computerspiele. Das Spiel wurde fast 100 Millionen Mal verkauft und findet bei Jung und Alt viele Fans. Minecraft ist ein Open-World-Spiel und besitzt kein wirkliches Spielziel. Der Spieler erkundet die unbekannte Welt und erforscht weitverzweigte Höhlensysteme. Sie können Rohstoffe gewinnen und daraus Gegenstände und Gebäude bauen (Mine und Craft).

Der Spieler kann sich frei in der offenen Spielwelt bewegen. Gespielt wird in der Ego-Perspektive. Wer mag, kann in die Third-Person-Perspektive umstellen.



Das Spiel macht süchtig. Es ist reizvoll, einen Spielcharakter durch eine offene Spielwelt zu steuern, die fremde Welt und ihre Höhlen zu erkunden und eigene Spielwelten zu erschaffen. Sie können Gebäude errichten, eine eigene kleine Stadt aufbauen und in Dörfern Handel treiben. Doch Vorsicht! Die Welt ist auch mit Gefahren und bösen Kreaturen ausgestattet, denen Sie aus dem Weg gehen sollten oder die Sie bekämpfen müssen.



Wenn Sie bereits verschiedene Computerspiele kennen, wird Sie die einfache Grafik bei einem ersten Blick nicht vom Hocker reißen. Doch gerade diese Einfachheit, bei der alles aus Klötzchen besteht, übt einen starken Reiz aus. Versuchen Sie es einmal!

Mit diesem Buch möchte ich Ihnen einen Einstieg in die Welt von Minecraft geben. Nach einer kurzen Einführung stelle ich Ihnen alle Fortschritte vor und beschreibe Ihnen den Weg, wie Sie diese Fortschritte erreichen können.

