

Anwendungen mit GPT-4 und ChatGPT entwickeln
Intelligente Chatbots, Content-Generatoren und mehr erstellen

» Hier geht's
direkt
zum Buch

DAS VORWORT

Innerhalb von nur fünf Tagen nach seiner Veröffentlichung hatte ChatGPT bereits beeindruckende eine Million Nutzerinnen und Nutzer erreicht und damit die Technologieindustrie (und mehr) erschüttert. Dazu trat die OpenAI-API für ein KI-gestütztes Erstellen von Texten ebenfalls ins Rampenlicht, obwohl es sie schon seit drei Jahren gab. Die ChatGPT-Schnittstelle hat das Potenzial solcher Sprachmodelle deutlich gemacht, und plötzlich erkannten Entwicklerinnen und Investoren, was für unglaubliche Möglichkeiten ihnen nun zur Verfügung stehen.

Das Feld der Verarbeitung natürlicher Sprache (Natural Language Processing) hat in den letzten Jahren unfassbare Fortschritte gemacht, aber bis vor Kurzem stand die Technologie nur einigen wenigen zur Verfügung. Die OpenAI-API und ihre zugehörigen Bibliotheken bieten jetzt eine sofort einsatzbereite Lösung für alle, die KI-gestützte Anwendungen bauen wollen. Es ist keine leistungsfähige Hardware und kein tieferes Verständnis zu künstlicher Intelligenz mehr erforderlich – mit ein paar Zeilen Code können Sie in der Entwicklung unglaubliche Features zu überschaubaren Kosten in Ihre Projekte aufnehmen.

Wir haben unser Wissen und unsere Erfahrung zusammengeworfen – Olivier als Data Scientist und Marie-Alice als Softwareentwicklerin –, um Ihnen die Grundlage für das Entwickeln von Anwendungen mit GPT-4 und ChatGPT zu vermitteln. Auf diesen Seiten werden Sie klare und detaillierte Erläuterungen zu KI-Konzepten finden, aber auch anwendungsfreundliche Richtlinien dazu, wie Sie die OpenAI-Services effektiv, sicher und kostenbewusst integrieren.

Dieses Buch soll von jedermann nutzbar sein, aber ein paar Python-Grundlagen sind schon sehr hilfreich. Durch klare Erläuterungen, Beispielprojekte und Schritt-für-Schritt-Anleitungen wollen wir Sie dazu einladen, uns auf dem Weg zu begleiten, wie GPT-4 und ChatGPT die Art und Weise verändern, mit der wir mit Maschinen interagieren.

In diesem Buch verwendete Konventionen

Die folgenden typografischen Konventionen kommen in diesem Buch zum Einsatz:

Kursiv

Steht für neue Begriffe, URLs, E-Mail-Adressen, Dateinamen und Dateierweiterungen.

Nichtproportionalschrift

Wird für Programmlistings verwendet, aber auch innerhalb von Absätzen, um sich auf Programmelemente wie Variablen oder Funktionsnamen, Datenbanken, Datentypen, Umgebungsvariablen, Anweisungen und Schlüsselwörter zu beziehen.

Fette Nichtproportionalschrift

Steht für Befehle oder anderen Text, der genau so einzugeben ist.

Kursive Nichtproportionalschrift

Steht für Text, der von den Benutzerinnen und Benutzern durch Werte ersetzt werden soll, die sich eventuell aus dem Kontext ergeben.



Dieses Element enthält einen Tipp oder Vorschlag.



Dieses Element enthält einen allgemeinen Hinweis.



Dieses Element enthält eine Warnung.

Verwenden von Codebeispielen

Zusätzliches Material (Codebeispiele, Übungen und so weiter) finden Sie zum Herunterladen unter https://oreil.ly/DevAppsGPT_GitHub.

Dieses Buch soll Ihnen bei Ihrer Arbeit helfen. Ganz allgemein gilt: Wenn in diesem Buch Beispielcode angeboten wird, können Sie ihn in Ihren Programmen und Dokumentationen verwenden. Sie müssen sich dafür nicht unsere Erlaubnis einholen, es sei denn, Sie reproduzieren einen großen Teil des Codes. Schreiben Sie zum Beispiel ein Programm, das mehrere Teile des Codes aus diesem Buch benutzt, brauchen Sie keine Erlaubnis. Verkaufen oder vertreiben Sie Beispiele aus O'Reilly-Büchern, brauchen Sie eine Erlaubnis. Beantworten Sie eine Frage, indem Sie dieses Buch und Beispielcode daraus zitieren, brauchen Sie keine Erlaubnis. Binden Sie einen großen

Anteil des Beispielcodes aus diesem Buch in die Dokumentation Ihres Produkts ein, brauchen Sie eine Erlaubnis.

Wir freuen uns über eine Erwähnung, verlangen sie aber nicht. Eine Erwähnung enthält üblicherweise Titel, Autor, Verlag und ISBN, zum Beispiel: »*Anwendungen mit GPT-4 und ChatGPT entwickeln* von Olivier Caelen und Marie-Alice Blete, O'Reilly 2024, ISBN 978-3-96009-241-4.«

Falls Sie befürchten, zu viele Codebeispiele zu verwenden oder die oben genannten Befugnisse zu überschreiten, kontaktieren Sie uns unter kommentar@oreilly.de.

Danksagung

Ohne die Hilfe vieler Menschen hätten wir kein Buch zu einem KI-Thema schreiben können, das sich so unfassbar schnell verändert. Wir möchten uns bei dem unglaublichen Team von O'Reilly für seine Unterstützung, für Ratschläge und die immer hilfreichen Kommentare bedanken – insbesondere bei Corbin Collins, Nicole Butterfield, Clare Laylock, Suzanne Huston und Audrey Doyle.

Das Buch hat auch durch die Hilfe der tollen Reviewer gewonnen, die sich viel Zeit genommen haben, um unschätzbare Feedback zu geben. Vielen Dank an Tom Taulli, Lucas Soares und Leonie Monigatti.

Dank geht ebenfalls an unsere Kollegen und Kolleginnen von Worldline Labs für ihre Einblicke und die endlosen Diskussionen zu ChatGPT und die OpenAI-Services – insbesondere an Liyun He Guelton, Guillaume Coter, Luxin Zhang und Patrik de Boe. Ein großes Dankeschön auch an das Worldline-Team mit Development Advocates, die uns von Anfang unterstützt haben – insbesondere an Jean-Francois James und Fanilo Andrianasolo.

Und schließlich danken wir unseren Freunden und Familien dafür, dass sie unsere Begeisterung für ChatGPT ertragen und es uns ermöglicht haben, dieses Buch in so kurzer Zeit zu veröffentlichen.