

Let's Craft Code!

Wie du deine Minecraft-Welt mit Plugins
erweiterst

» Hier geht's
direkt
zum Buch

DAS VORWORT

Vorwort

Ich gebe offen und ehrlich zu, dass ich viel Zeit in Minecraft verbracht habe. Manche (besonders meine Eltern) würden sagen, dass es zu viel Zeit war. Aber ich bereue keine einzige Sekunde: Das erste Mal allein den Enderdrachen besiegen, die Ranglisten von Minispiel-Servern erklimmen oder mit Freunden einfach im Überlebensmodus eine große Burg oder eine verrückte Zombie-Farm bauen. All das sind Erinnerungen, die nicht nur meine Kindheit geprägt, sondern auch meine Kreativität und Leidenschaft zum Zocken geformt haben.

Doch nicht nur das: Heute kann ich sagen, dass Minecraft mein gesamtes Leben verändert hat. Genauer gesagt hat mich die Programmierung von Minecraft-Plugins auf meine aktuelle berufliche Laufbahn gebracht, denn über dieses Thema habe ich die Liebe zum Coden erst entdeckt. Ich habe herausgefunden, wie viel Kreativität man braucht, um Ideen in die Wirklichkeit umzusetzen. Ich habe die Freude gespürt, wenn nach stundenlangem Tüfteln endlich der Fehler behoben war, der das Plugin bis dahin unbenutzbar gemacht hat. Ich konnte zum ersten Mal sehen, dass andere meine Plugins voller Begeisterung für ihre eigenen Server benutzt haben. All diese Dinge liebe ich noch heute am Coden, sodass ich noch immer dieselbe Leidenschaft für das Thema verspüre.

Dieses Buch ist vor allem eine Hommage an genau diese Liebe: Ich möchte dir mithilfe von Minecraft-Plugins zeigen, wie einfach und gleichzeitig spaßig der Einstieg in das Programmieren sein kann. Ich möchte, dass auch du deinen Ideen freien Lauf lassen kannst, um die Welt mit deinen Plugins zu bereichern. Und wer weiß: Vielleicht kannst du genauso wie ich erkennen, dass das Coden wundervolle Möglichkeiten bietet (und dir gleichzeitig einen guten Grund gibt, mehr Minecraft zu zocken).

Dieses Buch wäre nicht ohne die Unterstützung vieler toller Menschen möglich gewesen. Allen voran danke ich meiner Familie: Danke, Mama und Papa! Ich habe doch gesagt, irgendwann zahlen sich meine Minecraft-Spielstunden aus! Ein großer Dank gilt meinen Freunden und Kollegen, die mir (bewusst und unbewusst) während der Arbeit am Buch den Rücken freigehalten haben. Auch danke ich dem ganzen Team des Rheinwerk Verlag, das mir das Schreiben überhaupt möglich gemacht und mich bei der Entstehung tatkräftig unterstützt hat. Dabei besonders vielen Dank an Almut und Lisa für das leitende Lektorat und das Projektmanagement. Ein weiterer großer Dank gilt meiner Reviewerin Nora für das umfassende Feedback, das fachlich nochmal alles aus dem Buch herausgeholt hat. Menschen wie du sind der Grund, warum Einsteigerinnen und Einsteiger Motivation finden, immer besser programmieren zu lernen. Auch danke ich

meinen Communitys auf YouTube und auf dem DevCord-Server, die mir Inspiration für viele Ideen im Buch gegeben und mich begleitet haben, seit ich so richtig in die Welt der Programmierung eingestiegen bin. Danke euch allen – auf die nächsten größenwahnsinnigen Ideen!

Zuletzt danke ich auch dir, dass du dich mit diesem Buch in die Welt der Programmierung begibst. Egal, ob das deine ersten Schritte sind, oder du schon einmal programmiert hast, ich freue mich, dass ich dich bei der Entwicklung deiner eigenen Minecraft-Plugins begleiten darf. Viel Spaß auf deiner Reise! Ich hoffe, du findest genauso viel Freude an der Umsetzung deiner kreativen Ideen wie ich und sagst mir Bescheid, wenn ich deine ersten Plugins testen darf.

The image shows a handwritten signature in black ink. The first part of the signature is 'Max' with a small 'v' above the 'a'. The second part is '»Schloool« Schlosser', where '»Schloool«' is written in a stylized, cursive font and 'Schlosser' is written in a more standard cursive font.

Max »Schloool« Schlosser

Mittweida und Bautzen, 2025