

# Vorwort

## Hallo und herzlich willkommen!

*Programmieren lernen mit JavaScript?*

*Okay, aber was ist das Besondere an diesem Buch  
und worum geht es genau?*

**Natürlich geht es um JavaScript!** JavaScript ist eine (nein, eigentlich ist es *die*) Programmiersprache, die inzwischen auf fast jedem Computer, Smartphone oder Tablet vorhanden ist. Mit JavaScript gibt es keine Installationsorgien, keine Rechteprobleme, keine ominösen Systemeinstellungen, die ja doch keiner machen möchte. Einfacher und bequemer geht kein Einstieg in die Programmierung. Alles, was du dazu benötigst, ist ein Text-Editor, der sowieso schon auf deinem Rechner verfügbar ist – keine komplizierte Entwicklungsumgebung, keine schwierige Bedienung. Einfach schreiben, speichern und im Browser ansehen: So ist es am leichtesten, programmieren zu lernen.

**Richtiges Programmieren – so mit allen Tricks und Kniffen!** Ich will ehrlich sein: Das mit den Spielen ist nur ein raffiniertes Vorwand, um dein Interesse für das Programmieren zu wecken. Glaub mir, wenn du erst einmal mit dem Programmieren angefangen hast, werden dich Spiele und derartige Spielereien gar nicht mehr so interessieren. Programmieren ist viel spannender, viel kreativer. Das ist so wie Sudoku, Dinge erfinden, Kriminalfälle lösen und loszuziehen, um Drachen zu erschlagen und verwunschene Prinzen oder Prinzessinnen zu erlösen. Willkommen in der Welt der Programmierung.

Viel Spaß! Wir sehen uns im Buch!

**Stephan**

Diese Leseprobe haben Sie beim  
 [edv-buchversand.de](http://edv-buchversand.de) heruntergeladen.  
Das Buch können Sie online in unserem  
Shop bestellen.

[Hier zum Shop](#)