

CyberLink

Screen Recorder 4

Benutzerhandbuch



Copyright und Garantienausschluss

Alle Rechte vorbehalten.

So weit es das geltende Recht zulässt, WIRD Screen Recorder AUSDRÜCKLICH OHNE MÄNGELGEWÄHR UND OHNE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGEND EINGESCHLOSSENE GARANTIE für durch oder in Verbindung mit Screen Recorder erbrachte Informationen, Leistungen oder Produkte AUSGELIEFERT, EINSCHLIESSLICH ABER NICHT BEGRENZT AUF DIE STILLSCHWEIGEND EINGESCHLOSSENE GEWÄHRLEISTUNG, DASS DIE SOFTWARE VON MARKTGÄNGIGER QUALITÄT UND FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK GEEIGNET IST.

MIT DEM GEBRAUCH DIESER SOFTWARE ERKLÄREN SIE, DASS CYBERLINK NICHT FÜR IRGENDWELCHE DIREKTEN, INDIREKTEN ODER FOLGESCHÄDEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN KANN, DIE AUS DER VERWENDUNG DIESER SOFTWARE ODER DER IN DIESER PACKUNG ENTHALTENEN MATERIALIEN ENSTEHEN.

Diese Bedingungen sollen in Übereinstimmung mit den Gesetzen von Taiwan geregelt und ausgelegt werden.

Internationaler Hauptsitz

Postanschrift	CyberLink Corporation 15F., No. 100, Minquan Rd., Xindian Dist. New Taipei City 231, Taiwan (R.O.C.)
Website Support	https://www.cyberlink.com
Telefonnr.	886-2-8667-1298
Faxnr.	886-2-8667-1385

Copyright © 2020 CyberLink Corporation. All rights reserved.

Inhalt

Kapitel 1:	1	Einleitung
	1	Willkommen
	3	Mindestsystemvoraussetzungen
Kapitel 2:	4	Aufnehmen von Videos
	4	Im Vollbildmodus aufnehmen
	7	Ein Spiel aufnehmen
	9	Durch Sperren einer Desktop-App aufnehmen
	12	Aufnehmen eines benutzerdefinierten Bereichs auf Ihrem Desktop
	15	Von einem angeschlossenen Gerät aufnehmen
Kapitel 3:	19	Video-Streaming
	19	Video-Streaming zu Twitch
	21	Streaming von Video auf YouTube
	24	Streaming von Video nach Facebook
	26	Streamen an benutzerdefinierten Server
	28	Streamen an mehrere Orte
Kapitel 4:	30	BiB-Objekte
	30	Hinzufügen von BiB-Bildern
Kapitel 5:	33	Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream
	33	Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/Position
Kapitel 6:	38	Bibliotheksfenster
	39	Freigeben von Medien
Kapitel 7:	47	Bearbeiten von aufgezeichneten Videoclips
	47	Teilen eines Clips
	48	Zuschneiden von Videoclips

	49	Ändern der Form des Mediums
	50	Hinzufügen von Titeffekten
	57	Verwendung von Übergängen
	59	Hinzufügen von Hintergrundmusik
	61	Aufnahme von Sprache
	63	Produktion Ihres bearbeiteten Videos
	64	Bearbeitung von Voreinstellungen
Kapitel 8:	67	Screen Recorder-Voreinstellungen
	67	Allgemeine Voreinstellungen
	68	Dateivoreinstellungen
	68	Videovoreinstellungen
	72	Audiovoreinstellungen
	73	Webcam Voreinstellungen
	74	Tastenkürzel Voreinstellungen
	76	Voreinstellungen des Verbesserungsprogramms
Kapitel 9:	77	Screen Recorder-Tastenkürzel
Kapitel 10:	78	Technischer Support
	78	Vor Kontaktaufnahme zum technischen Support
	79	Websupport
	80	Hilferessourcen

Kapitel 1:

Einleitung

Dieses Kapitel stellt CyberLink Screen Recorder vor und gibt einen Überblick über die Mindestanforderungen für das Programm.

Hinweis: Dieses Dokument dient nur als Referenz und zu Informationszwecken. Sein Inhalt und das entsprechende Programm können ohne Vorankündigung geändert werden.

Willkommen

Willkommen bei der CyberLink-Familie der digitalen Medientools. Mit CyberLink Screen Recorder können Sie alles auf Ihrem Desktop aufnehmen, einschließlich Screencasts, Streaming-Videos, Skype-Anrufe und vieles mehr. Sie können CyberLink Screen Recorder auch verwenden, um Videos von Ihrem Desktop und Ihrer Webcam direkt auf Twitch, YouTube, Facebook und benutzerdefinierten Servern zu streamen.

Neue Funktionen

Dieser Abschnitt beschreibt die neuesten Features des Programms Screen Recorder.

- Streamen Sie Videos gleichzeitig an mehrere Orte.
- Streamen Sie Videos an benutzerdefinierte Server.
- Schließen Sie BiB-Objekte, z. B. Logos oder andere Bilder, in Ihre Aufzeichnungen oder gestreamtes Video ein.
- Zeigen Sie eine Vorschau an, und legen Sie die Größe/Position des Webcam-Videos und der BiB-Objekte im Vorschaufenster an.
- Passen Sie Bitraten für aufgezeichnetes Video und individuelle Videostreams an.
- Verwenden Sie den Chroma Key, um den Hintergrund in Ihrem Webcam-Video zu ersetzen.
- Passen Sie die Tastenkürzel an Ihre Voreinstellungen an.

Screen Recorder-Editionen


Die in Screen Recorder verfügbaren Funktionen richten sich nach der Edition, die Sie auf dem Computer installiert haben. Klicken Sie auf das Screen Recorder-Logo oben links, um die Version, Edition und Build-Nummer für Ihre Kopie von Screen Recorder zu anzuzeigen.

Aktualisieren der Software

Softwareupgrades und -aktualisierungen (Patches) werden regelmäßig von CyberLink zur Verfügung gestellt.

Hinweis: Sie müssen sich beim Internet anmelden, um diese Funktion zu nutzen.

So aktualisieren Sie die Software:

1. Öffnen Sie das Benachrichtigungscenter auf eine der folgenden Weisen:
 - Klicken Sie auf die Schaltfläche , wenn sie aktiv ist.
 - klicken Sie auf das Screen Recorder-Logo in der oberen linken Ecke des Fensters, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Upgrade** im Fenster Info zu Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf die Funktion, die Sie aktualisieren möchten, oder auf den Patch, auf den Sie aktualisieren möchten.
3. Ein Browserfenster wird geöffnet, in dem Sie Produktupgrades kaufen oder die neueste Patch-Aktualisierung herunterladen können.

Mindestsystemvoraussetzungen

Die unten aufgelisteten Systemvoraussetzungen stellen die Mindestanforderungen für allgemeine Videoproduktionen dar.


Mindestsystemvoraussetzungen	
Betriebssystem	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Windows 10, 8/8.1, 7 (Windows 10 64 Bit empfohlen)
Prozessor (CPU)	<ul style="list-style-type: none"> • Intel Core™ i-series oder AMD Phenom® II
Grafikprozessor (GPU)	<ul style="list-style-type: none"> • Desktopaufzeichnung: 1 GB VGA VRAM • Spieltaufzeichnung: 3 GB VGA VRAM
Arbeitsspeicher	<ul style="list-style-type: none"> • 2 GB (6 GB oder höher empfohlen)
Speicherplatz auf der Festplatte	<ul style="list-style-type: none"> • 600 MB für Produktinstallation
Aufnahmegerät	<ul style="list-style-type: none"> • Webcam (integrierte oder extern über USB)
Soundkarte	<ul style="list-style-type: none"> • Windows-kompatible Soundkarte
Internetverbindung	<ul style="list-style-type: none"> • Für Programmaktivierung, Streaming und Onlinedienste erforderlich
Bildschirmauflösung	<ul style="list-style-type: none"> • 1024 x 768, 16-Bit-Farbe (bis zu 2560 x 1440)

Hinweis: Die aktuellen Systemvoraussetzungen finden Sie auf der Webseite von CyberLink (<https://www.cyberlink.com>).

Kapitel 2:

Aufnahmen von Videos

Mit Screen Recorder können Sie ein Video Ihrer Mausbewegungen und der Computer-Nutzung aufnehmen, um etwa Anleitungsvideos zu erstellen und Webcasts/Screencasts, Streaming-Videos, Skype-Anrufe und vieles mehr aufzuzeichnen.

Hinweis: Während der Aufnahme können Sie auf die Schaltfläche  auf der Benutzeroberfläche klicken oder das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel verwenden, um jederzeit einen Foto-Screenshot zu machen. Die Screenshot-Funktion ist nur während der Aufnahme und des Streamings verfügbar.

Mit dem Screen Recorder können Sie:

- Im Vollbildmodus aufnehmen
- Aufnehmen eines benutzerdefinierten Bereichs auf Ihrem Desktop
- Durch Sperren einer Desktop-App aufnehmen
- Ein Spiel aufnehmen
- Von einem angeschlossenen Gerät aufnehmen



Um Screen Recorder zu starten, doppelklicken Sie auf das Desktop-Symbol, oder wählen Sie **CyberLink Screen Recorder 4** im dem Windows-Startmenü. Das Fenster "Screen Recorder" wird angezeigt.

Im Vollbildmodus aufnehmen

Mit der **Vollbild** Option in Screen Recorder können Sie den gesamten Desktop Ihres Computers aufzeichnen. So führen Sie eine Vollbildaufnahme durch:



1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** auf die Option **Vollbild**.

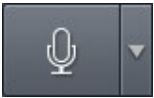

Hinweis: Diese Option zeichnet den gesamten Desktop Ihres Computers auf. Wenn Sie versuchen, den Aufnahmebereich anzupassen, wechselt Screen Recorder zur Option Aufnahme eines benutzerdefinierten Bereichs.

3. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
- **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Mausklicks*:** Wählen Sie, ob Sie eine farbige Animation einbinden möchten, um zu veranschaulichen, dass in Ihrer Aufnahme ein Mausklick ausgeführt wurde. Wenn Sie **Ja** wählen, klicken Sie auf  (oder auf den farbigen Punkt), um die Farbe der Animation festzulegen. Wählen Sie die Option  oder **Nein**, wenn Sie nicht möchten, dass die Animation in Ihrem Video erscheint.


Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

4. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrer Aufzeichnung berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihre Aufnahme einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal</p>
--	--

	aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihre Aufnahme zu einzu beziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des aufgenommenen Videos zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>

5. Wenn Sie eine zeitlich festgelegte Aufnahme wünschen, wählen Sie die Option **Zeitbegrenzung** aus, und geben Sie die gewünschte Dauer der Aufnahme von Screen Recorder in das zugehörige Feld ein.
6. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **REC**, um mit der Aufnahme zu beginnen.

Hinweis: Bevor Sie die Aufnahme starten, können Sie auf  klicken, um das Vorschaufenster zu öffnen und zu sehen, wie Ihre Aufnahmen aussehen wird. Weitere Informationen finden Sie unter [Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream](#).

7. Wenn Sie mit der Aufnahme fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp**, oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um die Aufnahme zu stoppen und die Datei in dem Ordner zu speichern, der in den Dateivoreinstellungen ausgewählt wurde.

Hinweis: Bei Bedarf können Sie nach Abschluss der Aufnahme unerwünschte Videoaufnahmen ausschneiden und weitere Bearbeitungen vornehmen.



Ein Spiel aufnehmen



Mit der Option **Spiel** in Screen Recorder können Sie ein Videospiel oder ein anderes Programm aufzeichnen, das im Exklusiv- oder Fenster-Modus auf Ihrem Computer läuft. So zeichnen Sie ein Spiel auf:

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** auf die Option **Spiel**.
3. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
 - **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Anwendung:** Wählen Sie das Spiel oder Programm, das Sie aufnehmen möchten, in der Dropdownliste.


Hinweis: Wenn Sie ein Videospiel aufnehmen möchten, das im Exklusivmodus läuft (d.h. in DirectX oder OpenCL), müssen Sie in diesem Dropdownmenü nichts auswählen. Sobald Sie das Videospiel/Programm im Exklusivmodus starten, konfiguriert sich Screen Recorder selbst, um den Inhalt des Exklusivmodus aufzuzeichnen. Wenn das Spiel im Fenstermodus läuft, müssen Sie dies hier auswählen.

4. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrer Aufzeichnung berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihre Aufnahme einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und</p>
---	---

	<p>Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihre Aufnahme zu einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des aufgenommenen Videos zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>

5. Wenn Sie eine zeitlich festgelegte Aufnahme wünschen, wählen Sie die Option **Zeitbegrenzung** aus, und geben Sie die gewünschte Dauer der Aufnahme von Screen Recorder in das zugehörige Feld ein.
6. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **REC**, um mit der Aufnahme zu beginnen.

Hinweis: Bevor Sie die Aufnahme starten, können Sie auf  klicken, um das Vorschauenfenster zu öffnen und zu sehen, wie Ihre Aufnahmen aussehen wird. Weitere Informationen finden Sie unter Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream.

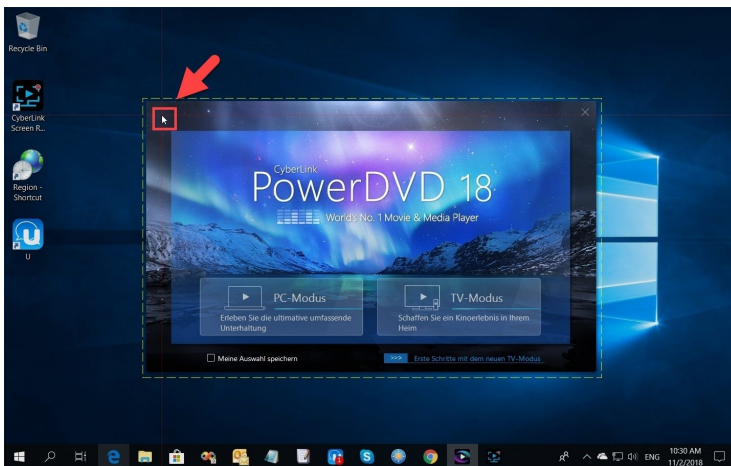
7. Wenn Sie mit der Aufnahme fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp**, oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um die Aufnahme zu stoppen und die Datei in dem Ordner zu speichern, der in den Dateivoreinstellungen ausgewählt wurde.

Hinweis: Bei Bedarf können Sie nach Abschluss der Aufnahme unerwünschte Videoaufnahmen ausschneiden und weitere Bearbeitungen vornehmen.

Durch Sperren einer Desktop-App aufnehmen

Mit der Option **Für App sperren** in Screen Recorder können Sie eine laufende Desktop-Anwendung auf Ihrem Computer auswählen und innerhalb dieser aufzeichnen. Führen Sie diese Schritte aus, um die Aufzeichnung durch Sperren auf eine Desktop-Anwendung durchzuführen:

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** auf **Für App sperren**.
3. Fahren Sie mit der Maus über die Desktop-App, in der Sie aufnehmen möchten, und klicken Sie dann in das Fenster, um den Aufnahmebereich festzulegen. Beachten Sie, dass eine gelbe gepunktete Linie um das Programm gezeichnet wird.







Diese zeigt den Bildschirmbereich an, der während der Aufnahme erfasst wird. Wenn Sie die Desktop-Anwendung verschieben, folgt Screen Recorder dem Fenster.


4. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
 - **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Mausklicks*:** Wählen Sie, ob Sie eine farbige Animation einbinden möchten, um zu veranschaulichen, dass in Ihrer Aufnahme ein Mausklick ausgeführt wurde. Wenn Sie **Ja** wählen, klicken Sie auf (oder auf den farbigen Punkt), um die Farbe der Animation festzulegen. Wählen Sie die Option oder **Nein**, wenn Sie nicht möchten, dass die Animation in Ihrem Video erscheint.

Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

5. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrer Aufzeichnung berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihre Aufnahme einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschauenfenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihre Aufnahme zu einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des aufgenommenen Videos zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>

6. Wenn Sie eine zeitlich festgelegte Aufnahme wünschen, wählen Sie die Option **Zeitbegrenzung** aus, und geben Sie die gewünschte Dauer der Aufnahme von Screen Recorder in das zugehörige Feld ein.
7. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **REC**, um mit der Aufnahme zu beginnen.

Hinweis: Bevor Sie die Aufnahme starten, können Sie auf  klicken, um das Vorschaufenster zu öffnen und zu sehen, wie Ihre Aufnahmen aussehen wird. Weitere Informationen finden Sie unter Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream.

8. Wenn Sie mit der Aufnahme fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp**, oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um die Aufnahme zu stoppen und die Datei in dem Ordner zu speichern, der in den Dateivoreinstellungen ausgewählt wurde.

Hinweis: Bei Bedarf können Sie nach Abschluss der Aufnahme unerwünschte Videoaufnahmen ausschneiden und weitere Bearbeitungen vornehmen.

Aufnahmen eines benutzerdefinierten Bereichs auf Ihrem Desktop

Mit der Option **Benutzerdefiniert** in Screen Recorder können Sie die Größe des Bereichs auf dem Desktop Ihres Computers, den Sie aufzeichnen, manuell anpassen. Um einen benutzerdefinierten Bereich auf Ihrem Desktop aufzunehmen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** auf **Benutzerdefiniert**.
3. Verwenden Sie Ihre Maus, um die Größe des Aufnahmebereichs durch Klicken und Ziehen der Maus manuell festzulegen.





Sie können die Größe des ausgewählten Aufnahmebereichs jederzeit ändern, ehe Sie die Aufnahme starten.






4. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:


- **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.

- **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
- **Mausklicks*:** Wählen Sie, ob Sie eine farbige Animation einbinden möchten, um zu veranschaulichen, dass in Ihrer Aufnahme ein Mausklick ausgeführt wurde. Wenn Sie **Ja** wählen, klicken Sie auf  (oder auf den farbigen Punkt), um die Farbe der Animation festzulegen. Wählen Sie die Option  oder **Nein**, wenn Sie nicht möchten, dass die Animation in Ihrem Video erscheint.


Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

5. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrer Aufzeichnung berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihre Aufnahme einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihre Aufnahme zu einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p>

	Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.
	Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des aufgenommenen Videos zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.

6. Wenn Sie eine zeitlich festgelegte Aufnahme wünschen, wählen Sie die Option **Zeitbegrenzung** aus, und geben Sie die gewünschte Dauer der Aufnahme von Screen Recorder in das zugehörige Feld ein.
7. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **REC**, um mit der Aufnahme zu beginnen.


Hinweis: Bevor Sie die Aufnahme starten, können Sie auf  klicken, um das Vorschauenfenster zu öffnen und zu sehen, wie Ihre Aufnahmen aussehen wird. Weitere Informationen finden Sie unter Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream.

8. Wenn Sie mit der Aufnahme fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp**, oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um die Aufnahme zu stoppen und die Datei in dem Ordner zu speichern, der in den Dateivoreinstellungen ausgewählt wurde.

Hinweis: Bei Bedarf können Sie nach Abschluss der Aufnahme unerwünschte Videoaufnahmen ausschneiden und weitere Bearbeitungen vornehmen.



Von einem angeschlossenen Gerät aufnehmen



Mit der Option **Gerät** in Screen Recorder können Sie von einem externen Gerät aufnehmen, das über HDMI, USB usw. mit dem Computer verbunden ist. Gehen Sie wie folgt vor, um von einem verbundenen Gerät aufzunehmen:

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Klicken Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** auf die Option **Gerät**.
3. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
 - **Eingabegerät:** Wählen Sie in der Dropdown-Liste das Gerät aus, von dem Sie aufnehmen möchten. Klicken Sie nach der Auswahl auf , um die Geräteeingabeeinstellungen zu konfigurieren.


Hinweis: Vergewissern Sie sich, dass das Gerät fest angeschlossen und eingeschaltet ist (falls erforderlich), bevor Sie Screen Recorder starten.

- **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Windows-Anzeigeauflösung zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des aufgenommenen Videos in der Dropdownliste aus.
4. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder Video-Overlays in Ihrer Aufzeichnung berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihre Aufnahme einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschauenfenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
---	---

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihre Aufnahme zu einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für Video-Overlays, um Video-Overlays, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des aufgenommenen Videos zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um BiB-Bilder hinzuzufügen und die Deckkraft der Bilder und des Webcam-Fensters hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Video-Overlays.</p>


5. Wenn Sie eine zeitlich festgelegte Aufnahme wünschen, wählen Sie die Option **Zeitbegrenzung** aus, und geben Sie die gewünschte Dauer der Aufnahme von Screen Recorder in das zugehörige Feld ein.
6. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **REC**, um mit der Aufnahme zu beginnen.

Hinweis: Bevor Sie die Aufnahme starten, können Sie auf  klicken, um das Vorschaufenster zu öffnen und zu sehen, wie Ihre Aufnahmen aussehen werden. Weitere Informationen finden Sie unter [Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream](#).

7. Wenn Sie mit der Aufnahme fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp**, oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um die Aufnahme zu stoppen und die Datei in dem Ordner zu speichern, der in den Dateivoreinstellungen ausgewählt wurde.

Hinweis: Bei Bedarf können Sie nach Abschluss der Aufnahme unerwünschte Videoaufnahmen ausschneiden und weitere Bearbeitungen vornehmen.

Konfigurieren von Geräteingabeeinstellungen

Wenn Sie von einem verbundenen Gerät aufnehmen möchten, klicken Sie auf  neben Eingabegerät, um die Eingabeeinstellungen des Geräts wie folgt zu konfigurieren:


- **Auflösung eingeben:** Wählen Sie die Eingabeauflösung des Videos aus, das von dem ausgewählten Gerät stammt.
- **Bildrate eingeben:** Wählen Sie die Eingabebildrate des Videos aus, das von dem ausgewählten Gerät stammt.
- **YUV-Farbspektrum:** Wählen Sie die Konvertierungsalgorithmus des YUV-Farbspektrums aus.

Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Anwenden**, um die Änderungen zu speichern.

Kapitel 3:

Video-Streaming

Screen Recorder kann Videos von Ihrem Computer direkt auf Twitch, YouTube, Facebook oder einen benutzerdefinierten Server streamen. Sie können nur an einen dieser Orte oder gleichzeitig auf mehrere Orte streamen.


Hinweis: Während der Aufnahme können Sie auf die Schaltfläche  auf der Benutzeroberfläche klicken oder das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel verwenden, um jederzeit einen Foto-Screenshot zu machen. Die Screenshot-Funktion ist nur während der Aufnahme und des Streamings verfügbar.

Video-Streaming zu Twitch



Screen Recorder kann Videos von Ihrem Desktop, Computerspiel, angeschlossenen Gerät etc. direkt an Twitch übertragen. Gehen Sie wie folgt vor, um Video zu Twitch zu streamen:

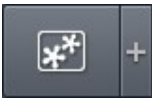
1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** zunächst aus und richten Sie ein, was Sie streamen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Aufnahmen von Videos.
3. Klicken Sie auf der Registerkarte **Stream** auf die Schaltfläche **Twitch**, und aktivieren Sie dann die Schaltfläche **Twitch**, um das Streaming zu aktivieren.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Anmelden**, und folgen Sie dann den Anweisungen, um sich bei Ihrem Twitch-Konto anzumelden und Screen Recorder zu autorisieren, Videos zu streamen.

Hinweis: Sobald Sie sich angemeldet und Ihr Konto autorisiert haben, erhält Screen Recorder automatisch den Streamschlüssel, der für die Übertragung Ihres Videostreams auf Twitch benötigt wird.

5. Sobald Sie angemeldet sind, klicken Sie auf die Schaltfläche , um die folgenden Stream-Optionen festzulegen:

- **Server:** Wählen Sie den Server aus, den Sie für das Streaming verwenden möchten.
 - **Titel:** Geben Sie einen Titel für Ihr gestreamtes Video ein.
6. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
- **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Live-URL:** Zeigt die URL für Ihren Live-Stream an. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Kopieren**, um sie zur Freigabe zu kopieren.
7. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrem Streaming-Video berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der</p>

	<p>Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des Videostreams zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>

8. Wählen Sie die **Streaming-Video auf Festplatte speichern** Option, wenn Sie eine Kopie des Streaming-Videos auf der Festplatte Ihres Computers speichern möchten. Die Datei wird in dem Exportordner gespeichert, den Sie in den Dateivoreinstellungen ausgewählt haben.
9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Live**, um mit dem Streaming zu beginnen.
10. Wenn Sie mit dem Streaming fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um das Streaming zu stoppen.


Streaming von Video auf YouTube



Screen Recorder kann Videos von Ihrem Desktop, Computerspiel, angeschlossenen Gerät etc. direkt an YouTube übertragen. Gehen Sie wie folgt vor, um Video zu YouTube zu streamen:



1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** zunächst aus und richten Sie ein, was Sie streamen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Aufnehmen von Videos.
3. Klicken Sie auf der Registerkarte **Stream** auf die Schaltfläche **YouTube**, und aktivieren Sie dann die Schaltfläche **YouTube**, um das Streaming zu aktivieren.

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Anmelden**, und folgen Sie dann den Anweisungen, um sich bei Ihrem YouTube-Konto anzumelden und Screen Recorder zu autorisieren, Videos zu streamen.

Hinweis: Sobald Sie sich angemeldet und Ihr Konto autorisiert haben, erhält Screen Recorder automatisch den Streamschlüssel, der für die Übertragung Ihres Videostreams auf YouTube benötigt wird.

5. Sobald Sie angemeldet sind, klicken Sie auf die Schaltfläche , um die folgenden Stream-Optionen festzulegen:
 - **Titel:** Geben Sie einen Titel für Ihr gestreamtes Video ein.
 - **Datenschutz:** Wählen Sie aus, ob der Stream öffentlich, nicht aufgelistet oder privat sein soll.
6. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:
 - **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Live-URL:** Zeigt die URL für Ihren Live-Stream an. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Kopieren**, um sie zur Freigabe zu kopieren.
7. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrem Streaming-Video berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p>
---	--

	<p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des Videostreams zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>


8. Wählen Sie die **Streaming-Video auf Festplatte speichern** Option, wenn Sie eine Kopie des Streaming-Videos auf der Festplatte Ihres Computers speichern möchten. Die Datei wird in dem Exportordner gespeichert, den Sie in den Dateivoreinstellungen ausgewählt haben.
9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Live**, um mit dem Streaming zu beginnen.
10. Wenn Sie mit dem Streaming fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um das Streaming zu stoppen.

Streaming von Video nach Facebook




Screen Recorder kann Videos von Ihrem Desktop, Computerspiel, angeschlossenen Gerät etc. direkt an Facebook übertragen. Gehen Sie wie folgt vor, um Video zu Facebook zu streamen:


1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** zunächst aus und richten Sie ein, was Sie streamen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Aufnehmen von Videos.
3. Klicken Sie auf der Registerkarte **Stream** auf die Schaltfläche **Facebook**, und aktivieren Sie dann die Schaltfläche **Facebook**, um das Streaming zu aktivieren.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Mit Facebook fortfahren**, und folgen Sie dann den Anleitungen, um sich bei Ihrem Facebook-Konto anzumelden und Screen Recorder zu autorisieren, Videos zu streamen.

Hinweis: Sobald Sie sich angemeldet und Ihr Konto autorisiert haben, erhält Screen Recorder automatisch den Streamschlüssel, der für die Übertragung Ihres Videostreams auf Facebook benötigt wird.

5. Sobald Sie angemeldet sind, klicken Sie auf die Schaltfläche , um die folgenden Stream-Optionen festzulegen:
 - **Posten auf:** Wählen Sie aus, wo das zu streamende Video auf Facebook gepostet werden soll.
 - **Titel:** Geben Sie einen Titel für Ihr gestreamtes Video ein.
 - **Beschreibung:** Geben Sie eine Kurzbeschreibung für Ihre gestreamten Live-Videos an.
 - **Datenschutz:** Wählen Sie aus, ob der Stream öffentlich, privat oder nur für bestimmte Freunde sichtbar sein soll.
6. Stellen Sie die Aufnahmeoptionen wie folgt ein:

- **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Live-URL:** Zeigt die URL für Ihren Live-Stream an. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Kopieren**, um sie zur Freigabe zu kopieren.
7. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrem Streaming-Video berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des Videostreams zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>
---	---

8. Wählen Sie die **Streaming-Video auf Festplatte speichern** Option, wenn Sie eine Kopie des Streaming-Videos auf der Festplatte Ihres Computers speichern möchten. Die Datei wird in dem Exportordner gespeichert, den Sie in den Dateivoreinstellungen ausgewählt haben.
9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Live**, um mit dem Streaming zu beginnen.
10. Wenn Sie mit dem Streaming fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um das Streaming zu stoppen.

Streamen an benutzerdefinierten Server

Screen Recorder kann Videos von Ihrem Desktop, Computerspiel, angeschlossenen Gerät etc. direkt an bis zu zwei benutzerdefinierte oder persönliche Server übertragen.




Hinweis: Screen Recorder kann nur an benutzerdefinierte Server streamen, die das RTMP-Streamingprotokoll und Stream-Schlüssel unterstützen.


So streamen Sie Video an einen benutzerdefinierten Server:

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** zunächst aus und richten Sie ein, was Sie streamen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Aufnehmen von Videos.
3. Klicken Sie auf der Registerkarte **Stream** auf die Schaltfläche **Benutzerdefiniert**, und aktivieren Sie dann die Schaltfläche **Benutzerdefiniert**, um das Streaming zu aktivieren.

5. Legen Sie nach der Auswahl die folgenden Stream- und Aufnahmeoptionen fest:
 - **Plattformname:** Geben Sie einen Namen für einen benutzerdefinierten Stream ein.
 - **Videoauflösung:** Wählen Sie die Auflösung des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus. Wählen Sie die Option **Originalauflösung**, um der aktuellen Anzeigeauflösung des Fensters zu entsprechen.
 - **Videobildrate:** Wählen Sie die Bildrate des gestreamten Videos in der Dropdownliste aus.
 - **Server/URL:** Geben sie die URL zu dem Server ein, der den Live-Stream hosten soll.
 - **Stream-Schlüssel:** Geben Sie den Stream-Schlüssel ein, der vom Server bereitgestellt wird, der den Live-Stream hosten soll.

7. Sie können bei Bedarf angeben, dass der Videofeed von einer Webcam, Audio von einem Mikrofon oder BiB-Objekte in Ihrem Streaming-Video berücksichtigt werden. So schließen Sie diese Elemente ein:

	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Webcam, um den Videofeed einer angeschlossenen Webcam zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Klicken Sie nach der Aktivierung auf die Schaltfläche , um Größe und Position Ihres Webcam-Videos im Vorschaufenster festzulegen. Weitere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.</p> <p>Sie können jederzeit auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um die Auflösung des Webcam-Videos rasch zu ändern.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihre Webcam in Webcam Voreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche Mikrofon, um das Audio von einem angeschlossenen Mikrofon zu aktivieren und in Ihren Videostream einzubeziehen. Nach der Aktivierung verwenden Sie den Schieberegler, um die Eingangslautstärke für Ihr Mikrofon einzustellen. Sie</p>

	<p>können auch auf den Pfeil nach unten rechts von der Schaltfläche klicken, um rasch auf die Audiovoreinstellungen zuzugreifen.</p> <p>Hinweis: Wenn Sie diese Funktion zum ersten Mal aktivieren, werden Sie möglicherweise aufgefordert, Ihr Mikrofon in den Audiovoreinstellungen einzurichten.</p>
	<p>Klicken Sie auf die Schaltfläche für BiB-Objekte, um BiB-Objekte, z. B. Bilder oder Logos, im Hintergrund des Videostreams zu aktivieren und einzuschließen. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche, um die Deckkraft der BiB-Bilder hinzuzufügen und einzustellen. Weitere Informationen finden Sie unter Hinzufügen von BiB-Bildern.</p>

8. Wählen Sie die **Streaming-Video auf Festplatte speichern** Option, wenn Sie eine Kopie des Streaming-Videos auf der Festplatte Ihres Computers speichern möchten. Die Datei wird in dem Exportordner gespeichert, den Sie in den Dateivoreinstellungen ausgewählt haben.
9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Live**, um mit dem Streaming zu beginnen.
10. Wenn Sie mit dem Streaming fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um das Streaming zu stoppen.

Streamen an mehrere Orte

Screen Recorder kann Videos gleichzeitig an mehrere* Orte streamen. Gehen Sie wie folgt vor, um Video an mehrere Orte zu streamen:

Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** zunächst aus und richten Sie ein, was Sie streamen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Aufnehmen von Videos.

3. Klicken Sie auf die Registerkarte **Stream**, aktivieren Sie dann das Kontrollkästchen, und geben Sie die erforderlichen Optionen für jeden Ort an, an den Sie Video streamen möchten, d.h. Twitch, YouTube usw.
4. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Live** am unteren Rand des ausgewählten Streamorts, um das Streaming zu starten.
5. Bestätigen Sie, dass Sie den Live-Stream an alle angegebenen Orte streamen möchten, und bestätigen Sie, indem Sie auf die Schaltfläche **Ja** klicken.

Hinweis: Sie können keine anderen Streamort hinzufügen, nachdem Sie den Live-Stream gestartet haben.

6. Wenn Sie mit dem Streaming fertig sind, klicken Sie auf die Schaltfläche **Stopp** oder drücken Sie das in den Voreinstellungen angegebene Tastenkürzel, um das Streaming zu stoppen.

Kapitel 4:

BiB-Objekte

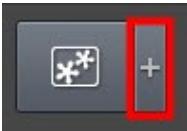
Beim Aufnehmen oder Streamen von Videos können Sie BiB-Objekte im Videobild berücksichtigen. BiB-Objekte können jedes Bild in den Formaten BMP, GIF, JPG oder PNG, z.B. ein Logo oder ein anderes Bild, sein. BiB-Objekte können auch Ihren Webcam-Videofeed einschließen.

Hinzufügen von BiB-Bildern

So fügen Sie BiB-Bilder Ihrer Aufnahme oder Ihrem Stream hinzu:

Hinweis: Ihr Video kann bis zu 10 BiB-Bilder enthalten.

1. Starten Sie Screen Recorder.
2. Richten Sie auf der Registerkarte **Aufnahme** oder **Stream** Ihre Aufnahme- oder Stream-Optionen nach Bedarf ein.
3. Klicken Sie auf + neben der Schaltfläche BiB-Objekte



4. Klicken Sie im Fenster "BiB-Objekte" auf **Bild einfügen**.
5. Wählen Sie die Bilddatei auf dem Computer aus, den Sie verwenden möchten, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.

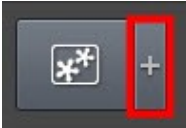
Hinweis: Screen Recorder unterstützt Bilder in den Formaten BMP, GIF, JPG und PNG.

6. Passen Sie die **Deckkraft** des Bilds mithilfe des Schieberreglers neben dem hinzugefügten Bild in der Liste an.
7. Klicken Sie erneut auf +, um das Fenster BiB-Objekte zu schließen.

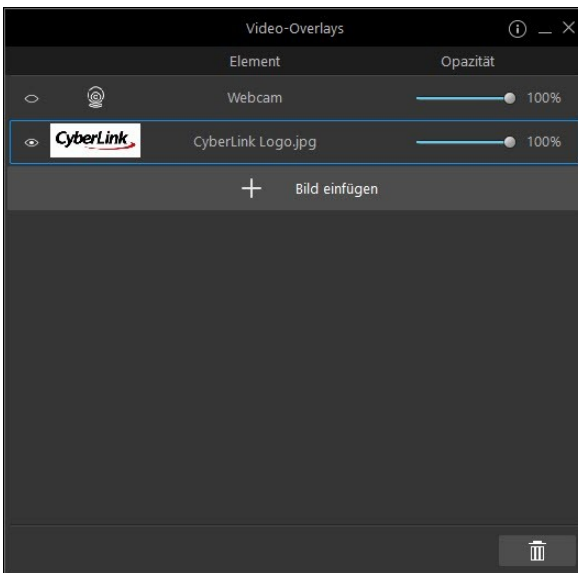
Bearbeiten von BiB-Objekten

Sie können die hinzugefügten BiB-Bilder bearbeiten und die Deckkraft Ihres Webcam-Videos im Fenster "BiB-Objekte" anpassen. So bearbeiten Sie BiB-Objekte:



1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Aufnahme** oder **Stream** auf + neben der Schaltfläche "BiB-Objekte".




2. Im Fenster "BiB-Objekte",




können Sie folgende Bearbeitungen vornehmen:

- Verwenden Sie die **Deckkraft**-Schieberegler, um die Opazität des Webcam-Videos und der BiB-Bilder anzupassen.
- Klicken Sie auf , um das Webcam-Video oder ein BiB-Bild auszublenden oder  im Video einzublenden.

- Wählen Sie ein BiB-Bild aus, und klicken Sie dann auf , um es zu entfernen.
 - Klicken Sie auf **Bild einfügen**, um weitere BiB-Bilder hinzuzufügen.
 - Klicken und ziehen Sie ein BiB-Objekt, um die Anzeigereihenfolge in Ihrer Videoaufzeichnung/Ihrem Stream zu ändern, d. h. das Element, das sich oben befindet.
3. Klicken Sie erneut auf +, um das Fenster BiB-Objekte zu schließen.


Kapitel 5:

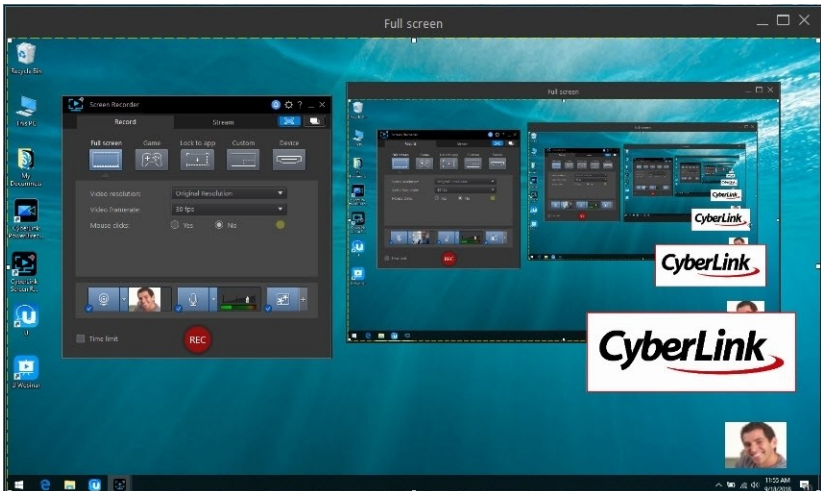
Anzeigen einer Vorschau von Aufnahme/Stream

Bevor Sie eine Aufnahme oder einen Stream starten, können Sie auf die Schaltfläche  klicken, um im Vorschaufenster eine Vorschau Ihres Videos anzuzeigen. Sie können im Vorschaufenster auch die Größe und Position aller BiB-Objekte in Ihrem Video anpassen, einschl. BiB-Bilder und Webcam-Videofeed.

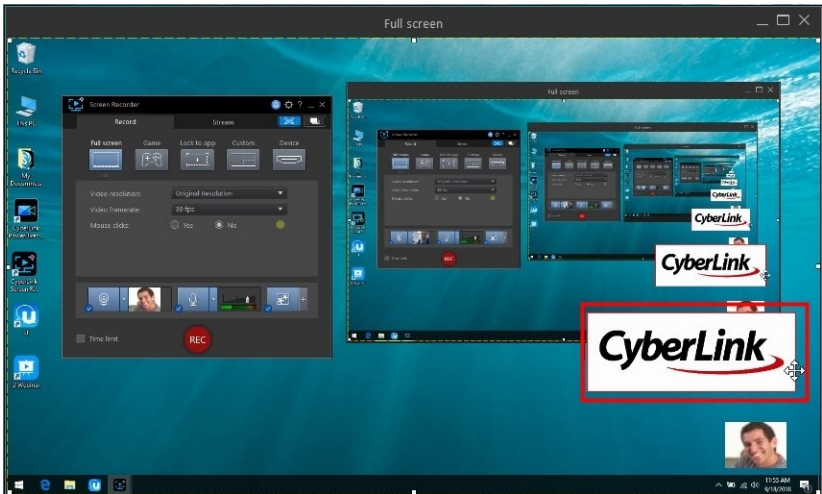
Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/Position

Sie können im Vorschaufenster die Größe und Position Ihres Webcam-Videofeeds und aller berücksichtigten BiB-Bilder anpassen. So passen Sie Größe und Position an:

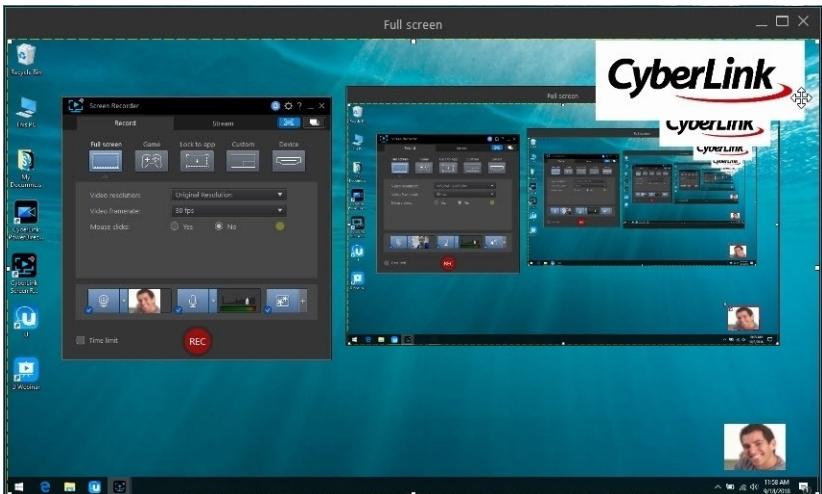
1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um das Vorschaufenster zu öffnen.



2. Klicken Sie auf das Webcam-Video oder ein BiB-Bild,



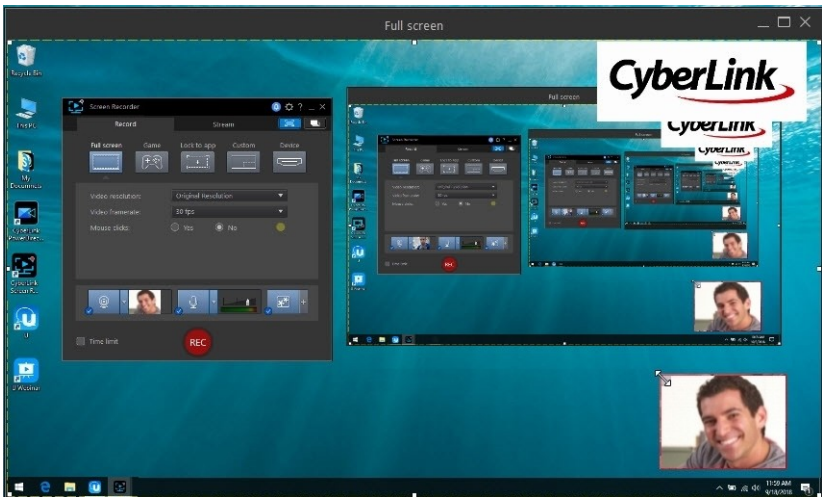
und verschieben Sie es an den gewünschten Ort auf dem Videobild.



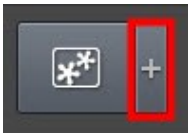
3. Klicken Sie auf Kante des Webcam-Videos oder eines BiB-Bilds,



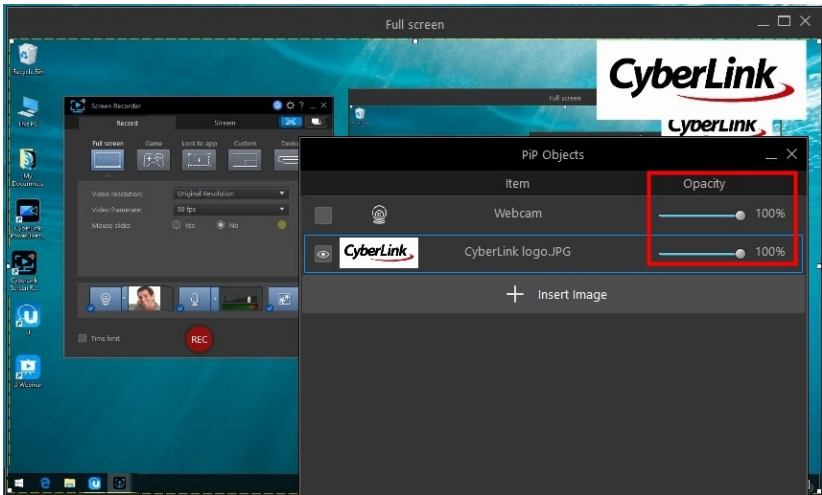
und ändern Sie die Größe nach Bedarf.

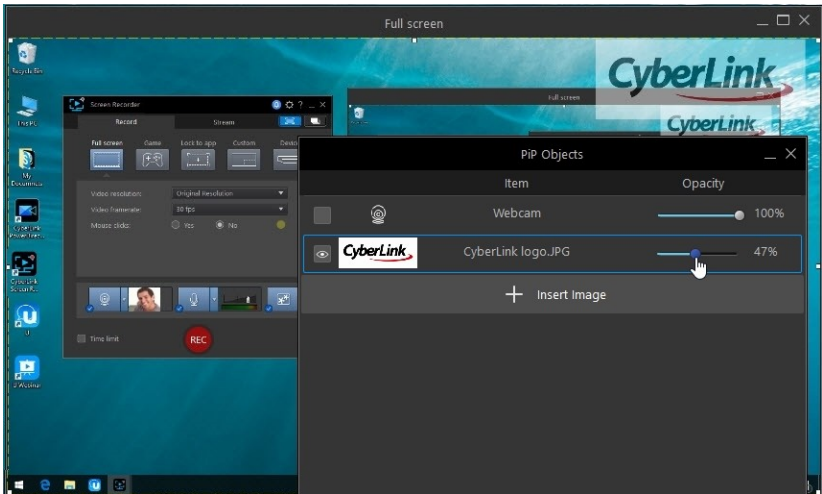



4. Sie können bei Bedarf die Deckkraft des Webcam-/BiB-Bilds anpassen, indem Sie auf + neben der Schaltfläche "BiB-Objekte" klicken,



und dann die Deckkraft-Schieberegler anpassen.






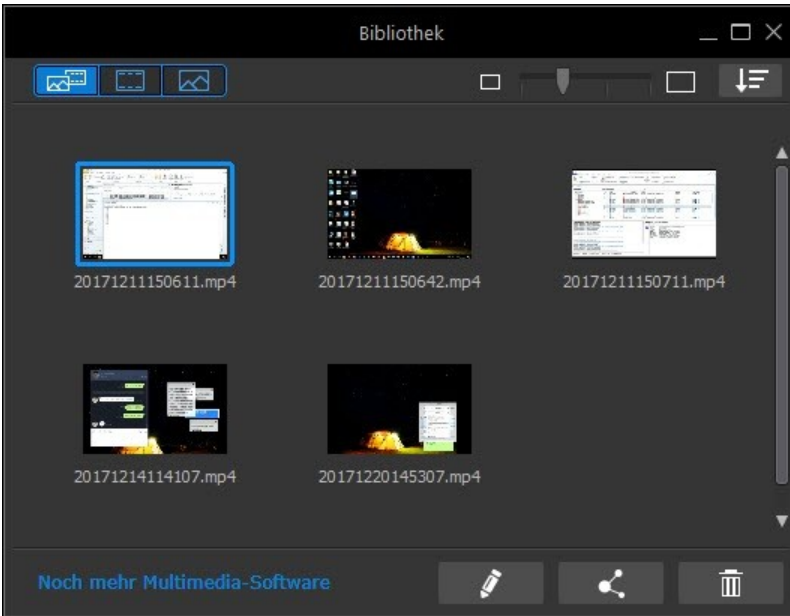
5. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie erneut auf +, um das Fenster "BiB-Objekte" zu schließen, und auf , um das Vorschauenfenster zu schließen.


Kapitel 6:

Bibliotheksfenster




Alle aufgenommenen Videos und Screenshots werden in der Bibliothek gespeichert. Um auf das Bibliotheksfenster zuzugreifen, klicken Sie einfach auf



 im Screen Recorder Fenster.





Die Medien im Bibliotheksfenster sind nach Aufnahmedatum geordnet, aber Sie können sie durch Anklicken von  nach Name, Dateigröße, Aufnahmedatum und mehr in aufsteigender oder absteigender Reihenfolge sortieren. Verwenden Sie den Schieberegler oben rechts im Fenster, um die Größe der Medien-Miniaturansichten in der Bibliothek einzustellen.

Sie können die Medien in der Bibliothek auch mit den Schaltflächen in der linken oberen Ecke wie folgt filtern:

-  - Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um alle erfassten Medien im Bibliotheksfenster anzuzeigen.
-  - Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um nur die aufgenommenen Videos im Bibliotheksfenster anzuzeigen.
-  - Klicken Sie hier, um nur die aufgenommenen Foto-Screenshots im Bibliotheksfenster anzuzeigen.

Wählen Sie eine Videodatei in der Bibliothek aus, klicken Sie auf die Schaltfläche , und wählen Sie dann **Bearbeiten mit dem Videoeditor von Screen Recorder** um einige Bearbeitungen an der Videodatei vorzunehmen. Klicken Sie auf , um das Video auf Webseiten sozialer Medien einschließlich YouTube, freizugeben.

Wenn Sie Medien aus dem Bibliotheksfenster löschen möchten, wählen Sie sie einfach aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche  in der unteren rechten Ecke des Fensters. Klicken Sie auf das **X** oben rechts im Fenster oder  im Screen Recorder Fenster, um das Bibliotheksfenster auszublenden.

Freigeben von Medien

Die Videodateien, die Sie mit Screen Recorder aufgenommen haben, können auf Webseiten sozialer Medien geteilt werden. Wählen Sie eine Videodatei in der

Bibliothek aus, und klicken Sie dann auf , um sie auf den folgenden Webseiten von Online-Medien zu teilen.



Hinweis: Die aufgenommenen Videoclips werden gerendert, bevor sie auf Webseiten von Online-Medien hochgeladen werden. Sie können in einer Auflösung von bis zu 4K (Ultra HD) produzieren und hochladen. Prüfen Sie vor der Produktion, ob die Videoauflösung im Dropdownfeld **Profilname/Qualität** eingestellt wurde.

Mit Screen Recorder können Sie:

▼ Ihre Medien zu YouTube hochladen

So laden Sie Videos zu YouTube hoch:

Hinweis: Wenn die Größe/Länge Ihres Videos den maximal zulässigen Wert überschreitet, teilt Screen Recorder das Video in kleinere/kürzere Videos, lädt diese Videos hoch und erstellt dann eine Wiedergabeliste für Sie auf YouTube.

1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um die Bibliothek zu öffnen.
2. Wählen Sie die Videodatei in der Bibliothek aus, die Sie hochladen möchten, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **YouTube Videos**.
4. Wählen Sie die gewünschte Qualität des Videos in der Dropdownliste **Profiltyp** aus. Die ausgewählte Qualität führt dazu, dass die entsprechende Qualitätsoption zur Verfügung steht, wenn das Video vollständig auf YouTube verarbeitet wurde.

Hinweis: Die auf YouTube verfügbare Qualitätsoption ist auch abhängig von der Qualität des ursprünglich aufgenommenen Videos und der Bandbreite des Benutzers, der das Video ansieht.

5. Geben Sie in den hierfür vorgesehenen Feldern einen **Titel** und eine **Beschreibung** für Ihr Video ein. Der von Ihnen eingegebene Text wird mit dem Video zu YouTube hochgeladen. Wählen Sie außerdem eine der **Videokategorien** aus, und geben Sie einige **Schlüsselworttags** ein, mit denen Benutzer nach Ihrem Video suchen können.
6. Legen Sie fest, ob das Video nach dem Upload auf YouTube **Öffentlich** oder **Privat** sein soll.
7. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen.

Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei vor dem Hochladen.

8. Klicken Sie auf **Start**, um zu beginnen.
9. Klicken Sie auf **Autorisieren**, und erteilen Sie Screen Recorder die Berechtigung, Videos auf das YouTube-Konto hochzuladen, in dem Sie den Schritten in den YouTube-Autorisierungsfenstern folgen.
10. Screen Recorder produziert die Videodatei und lädt sie hoch. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**, um zu dem Programm zurückzukehren.

▼ Ihre Medien zu Dailymotion hochladen

So laden Sie das Video auf Dailymotion hoch:

Hinweis: Wenn die Größe/Länge Ihres Videos den maximal zulässigen Wert überschreitet, teilt Screen Recorder das Video in kleinere/kürzere Videos, lädt diese Videos hoch und erstellt dann eine Wiedergabeliste für Sie auf Dailymotion.

1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um die Bibliothek zu öffnen.
2. Wählen Sie die Videodatei in der Bibliothek aus, die Sie hochladen möchten, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dailymotion**.
4. Wählen Sie die gewünschte Qualität des Videos in der Dropdownliste **Profiltyp** aus. Die ausgewählte Qualität führt dazu, dass die entsprechende Qualitätsoption zur Verfügung steht, wenn das Video vollständig auf Dailymotion verarbeitet wurde.



Hinweis: Die auf Dailymotion verfügbare Qualitätsoption ist auch abhängig von der Qualität des ursprünglich aufgenommenen Videos und der Bandbreite des Benutzers, der das Video ansieht.

5. Geben Sie in den hierfür vorgesehenen Feldern einen **Titel** und eine **Beschreibung** für Ihr Video ein. Der von Ihnen eingegebene Text wird mit dem Video zu Dailymotion hochgeladen. Wählen Sie außerdem eine der **Videokategorien** aus, und geben Sie einige **Schlüsselworttags** ein, mit denen Benutzer nach Ihrem Video suchen können.
6. Legen Sie fest, ob das Video nach dem Upload auf Dailymotion **Öffentlich** oder **Privat** sein soll.
7. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen. Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei vor dem Hochladen.
8. Klicken Sie auf **Start**, um zu beginnen.
9. Klicken Sie auf **Autorisieren**, und erteilen Sie Screen Recorder die Berechtigung, Videos zu Ihrem Dailymotion-Konto hochzuladen, indem Sie den Schritten in den Dailymotion -Autorisierungsfenstern folgen.
10. Screen Recorder produziert die Videodatei und lädt sie hoch. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**, um zu dem Programm zurückzukehren.

▼ Ihre Medien zu Vimeo hochladen

So laden Sie das Video auf Vimeo hoch:

Hinweis: Wenn die Größe/Länge Ihres Videos den maximal zulässigen Wert überschreitet, teilt Screen Recorder das Video in kleinere/kürzere Videos, lädt diese Videos hoch und erstellt dann eine Wiedergabeliste für Sie auf Vimeo.

1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um die Bibliothek zu öffnen.
2. Wählen Sie die Videodatei in der Bibliothek aus, die Sie hochladen möchten, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Vimeo**.
4. Wählen Sie die gewünschte Qualität des Videos in der Dropdownliste **Profiltyp** aus. Die ausgewählte Qualität führt dazu, dass die entsprechende Qualitätsoption zur Verfügung steht, wenn das Video vollständig auf Vimeo verarbeitet wurde.



Hinweis: Die auf Vimeo verfügbare Qualitätsoption ist auch abhängig von der Qualität des ursprünglich aufgenommenen Videos und der Bandbreite des Benutzers, der das Video ansieht.

5. Geben Sie in den hierfür vorgesehenen Feldern einen **Titel** und eine **Beschreibung** für Ihr Video ein. Der von Ihnen eingegebene Text wird mit dem Video zu Vimeo hochgeladen. Geben Sie außerdem einige **Schlüsselworts** ein, mit denen Benutzer nach Ihrem Video suchen können.
6. Legen Sie fest, ob das Video nach dem Upload zu Vimeo **Öffentlich** oder **Privat** sein soll.
7. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen. Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei vor dem Hochladen.
8. Klicken Sie auf **Start**, um zu beginnen.
9. Klicken Sie auf **Autorisieren**, und erteilen Sie Screen Recorder die Berechtigung, Videos zu Ihrem Vimeo-Konto hochzuladen, indem Sie den Schritten in den Vimeo -Autorisierungsfenstern folgen.
10. Screen Recorder produziert die Videodatei und lädt sie hoch. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**, um zu dem Programm zurückzukehren.

▼ Ihre Medien nach Niconico Douga hochladen

So laden Sie Ihr Video auf Niconico Douga hoch:

Hinweis: Wenn die Größe/Länge Ihres Videos den maximal zulässigen Wert überschreitet, teilt Screen Recorder das Video in kleinere/kürzere Videos, lädt diese Videos hoch und erstellt dann eine Wiedergabeliste für Sie auf Niconico Douga.

1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um die Bibliothek zu öffnen.
2. Wählen Sie die Videodatei in der Bibliothek aus, die Sie hochladen möchten, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Niconico Douga**.
4. Geben Sie Ihren **Benutzernamen** für Niconico Douga und das **Kennwort** ein. Wenn Sie kein Benutzerkonto besitzen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Bei Niconico registrieren**, um eines zu eröffnen.
5. Wählen Sie die gewünschte Qualität des Videos in der Dropdownliste **Profiltyp** aus. Die ausgewählte Qualität führt dazu, dass die entsprechende Qualitätsoption zur Verfügung steht, wenn das Video vollständig auf Niconico Douga verarbeitet wurde.

Hinweis: Die auf Niconico Douga verfügbare Qualitätsoption ist auch abhängig von der Qualität des ursprünglich aufgenommenen Videos und der Bandbreite des Benutzers, der das Video ansieht.



6. Geben Sie in den hierfür vorgesehenen Feldern einen **Titel** und eine **Beschreibung** für Ihr Video ein. Der von Ihnen eingegebene Text wird mit dem Video zu Niconico Douga hochgeladen. Geben Sie außerdem einige **Schlüsselworts** ein, mit denen Benutzer nach Ihrem Video suchen können.
7. Legen Sie fest, ob das Video nach dem Upload auf Niconico Douga **Öffentlich** oder **Privat** sein soll.

8. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen. Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei vor dem Hochladen.
9. Verwenden Sie die Player-Steuerungen im Vorschaufenster, um das Videobild in Ihrer Produktion zu finden, das Sie als Miniaturansicht des Videos auf der Niconico Douga Website verwenden möchten, und klicken Sie dann auf **Miniaturansicht einstellen**.
10. Klicken Sie auf **Start**, um zu beginnen.
11. Klicken Sie auf **Autorisieren**, und erteilen Sie Screen Recorder die Berechtigung, Videos zu Ihrem Niconico Douga-Konto hochzuladen, indem Sie den Schritten in den Niconico Douga-Autorisierungsfenstern folgen.
12. Screen Recorder produziert die Videodatei und lädt sie hoch. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**, um zu dem Programm zurückzukehren.

▼ Ihre Medien zu Youku hochladen

So laden Sie das Video auf Youku hoch:

Hinweis: Wenn die Größe/Länge Ihres Videos den maximal zulässigen Wert überschreitet, teilt Screen Recorder das Video in kleinere/kürzere Videos, lädt diese Videos hoch und erstellt dann eine Wiedergabeliste für Sie auf Youku.

1. Klicken Sie im Fenster "Screen Recorder" auf , um die Bibliothek zu öffnen.
2. Wählen Sie die Videodatei in der Bibliothek aus, die Sie hochladen möchten, und klicken Sie dann auf .
3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Youku**.

4. Wählen Sie die gewünschte Qualität des Videos in der Dropdownliste **Profiltyp** aus. Die ausgewählte Qualität führt dazu, dass die entsprechende Qualitätsoption zur Verfügung steht, wenn das Video vollständig auf Youku verarbeitet wurde.

Hinweis: Die auf Youku verfügbare Qualitätsoption ist auch abhängig von der Qualität des ursprünglich aufgenommenen Videos und der Bandbreite des Benutzers, der das Video ansieht.


5. Geben Sie in den hierfür vorgesehenen Feldern einen **Titel** und eine **Beschreibung** für Ihr Video ein. Der von Ihnen eingegebene Text wird mit dem Video zu Youku hochgeladen. Wählen Sie außerdem eine der **Videokategorien** aus, und geben Sie einige **Schlüsselworttags** ein, mit denen Benutzer nach Ihrem Video suchen können.
6. Legen Sie fest, ob das Video nach dem Upload auf Dailymotion **Öffentlich** oder **Privat** sein soll.
7. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen. Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei vor dem Hochladen.
8. Klicken Sie auf **Start**, um zu beginnen.
9. Klicken Sie auf **Autorisieren**, und erteilen Sie Screen Recorder die Berechtigung, Videos zu Ihrem Youku-Konto hochzuladen, indem Sie den Schritten in den Youku-Autorisierungsfenstern folgen.
10. Screen Recorder produziert die Videodatei und lädt sie hoch. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf **Schließen**, um zu dem Programm zurückzukehren.

Kapitel 7:

Bearbeiten von aufgezeichneten Videoclips

Screen Recorder bietet einen Videoeditor*, mit dem Sie Schnitte vornehmen, Titel und Übergänge hinzufügen können usw.

Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

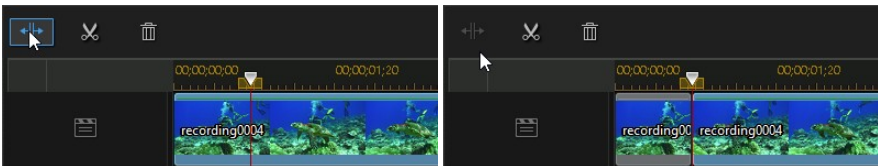
Um das Bearbeitungsfenster aufzurufen, wählen Sie eine Videodatei in der Bibliothek aus, klicken Sie auf die Schaltfläche , und wählen Sie dann **Bearbeiten mit dem Videoeditor von Screen Recorder** aus.

Hinweis: Wenn Sie CyberLink PowerDirector installiert haben und stattdessen mit CyberLink PowerDirector bearbeiten möchten, klicken Sie auf , und wählen Sie **Bearbeiten mit PowerDirector**.

Teilen eines Clips

Sie können einen Videoclip auf dem Storyboard schnell in zwei einzelne Clips teilen. Verstellen Sie dazu den Wiedergabeschieberegler an die Stelle (oder verwenden Sie die Player-Bedienelemente), an der der Clip geteilt werden soll.

Klicken Sie dann auf die Schaltfläche  über dem Storyboard, um ihn in zwei Clips zu teilen.




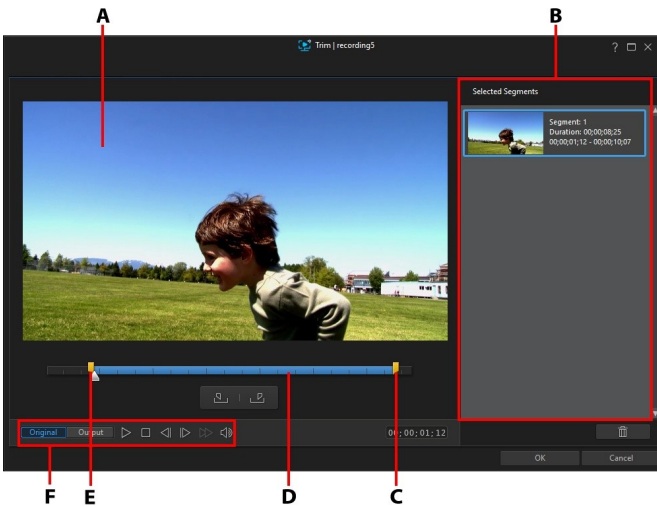
Verwenden Sie diese Funktion auch, um schnell ungewünschte Teile eines Videoclips zu entfernen oder um andere Videos zwischen den Teilen einzufügen.

Zuschneiden von Videoclips

Mit den Zuschneidefunktionen können Sie unerwünschte Teile am Anfang und/oder Ende eines Videoclips entfernen.



Hinweis: Wenn Sie Videoclips zuschneiden, löscht das Programm nichts vom Originalinhalt. Die gewünschten Bearbeitungen werden lediglich auf dem Clip markiert und später, beim Rendern des endgültigen Videos bei der Produktion, angewendet.

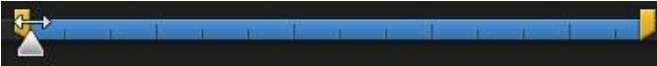
Um einen Videoclip zuzuschneiden, wählen Sie ihn auf dem Storyboard aus und klicken auf die Schaltfläche  über dem Storyboard.




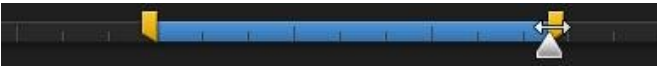
A - Vorschaubereich, B - Markierte Positionen im Clip, C - Endpositionsschieberegler, D - Ausgewählter Inhalt, E - Anfangspositionsschieberegler, F - Player-Bedienelemente

So schneiden Sie einen Videoclip zu:

1. Wählen Sie den Videoclip, den Sie zuschneiden möchten, auf dem Storyboard aus und klicken Sie auf die Schaltfläche  über dem Storyboard.
2. Nutzen Sie die Player-Bedienelemente, um die Stelle zu suchen, wo der zugeschnittene Clip beginnen soll, und klicken Sie dann auf , um die Position zu markieren. Alternativ ziehen Sie den Positionsschieberegler in diese Position.



3. Nutzen Sie die Player-Bedienelemente, um die Stelle zu suchen, wo der zugeschnittene Clip enden soll, und klicken Sie dann auf , um die Position zu markieren. Alternativ ziehen Sie den Positionsschieberegler in diese Position.



4. Falls gewünscht, können Sie das Aussehen den zugeschnittenen Clips in einer Vorschau anzeigen, indem Sie auf **Ausgabe** klicken und dann auf die Wiedergabe-Schaltfläche der Player-Bedienelemente. Klicken Sie auf **Original**, um das Originalvideo anzuzeigen.
5. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen einzustellen und den Clip zuzuschneiden.

Hinweis: Sie können das Zuschneiden-Fenster jederzeit wieder öffnen und den zugeschnittenen Clip neu definieren.

Ändern der Form des Mediums

Mit Screen Recorder können Sie die Form der Videoclips ändern. Videos, die auf dem Storyboard hinzugefügt werden, verfügen über Freiform-Eigenschaften, d. h. Sie können ihre Form mühelos verändern und Medien erstellen, deren Form von der gängigen Rechteck- oder Quadratform abweicht.



So ändern Sie die Form eines Videoclips:

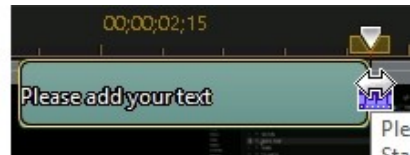
1. Wählen Sie einen Videoclip auf dem Storyboard aus. Das Medien-Fadenkreuz wird angezeigt.
2. Klicken und ziehen Sie mit Ihrer Maus die blauen Knoten in den Ecken des Videoclips, um die gewünschte Freiform zu ändern.


Hinzufügen von Titeffekten

Mithilfe von Titeffekten können Sie Text zu Ihren Videos hinzufügen, wie etwa Untertitel oder einen Vor- und einen Abspann. Sie können eine Titeffektvorlage zum Storyboard hinzufügen und sie können im Titel Designer angepasst werden.

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um eine Titeffektvorlage zum Storyboard hinzuzufügen:


1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Titel**, um den Titelraum zu öffnen.
2. Durchsuchen Sie die verfügbaren Titeffektvorlagen. Sie können auf eine klicken, um sie im Vorschaufenster anzuzeigen.
3. Wenn Sie die gewünschte Titeffektvorlage gefunden haben, ziehen und legen Sie sie über dem Video auf dem Storyboard ab.
4. Passen Sie die Länge des Titeffekts auf dem Storyboard an, indem Sie beide Enden des Storyboards verschieben. Dadurch wird die Dauer festgelegt, für die der Titel in Ihrem Video angezeigt wird.



Nachdem Sie die Titeffektvorlage zum Storyboard hinzugefügt haben, wählen Sie die betreffende Titeffektvorlage aus und klicken dann auf die Schaltfläche , um den Text mit dem Titeldesigner zu bearbeiten. Siehe Ändern von Titeln im Titeldesigner für weitere Informationen.

Ändern von Titeln im Titeldesigner

Im Titeldesigner* können Sie die Titeffekte in Ihrem Projekt anpassen. Titeffekte enthalten Optionen für Schriftvoreinstellungen, Animationen und Hintergrundoptionen, die Sie ganz nach Ihren Vorstellungen für das Video ändern können.

Um den Titeldesigner zu öffnen, wählen Sie im Storyboard einen Titeffekt aus und klicken dann auf die Schaltfläche .



A - Registerkarte "Texteigenschaften", B - Titeigenschaften, C - Registerkarte "Titelanimationseffekt", D - Text/Hintergründe einfügen, E - Titeltext, F - TV-sicherer Bereich/Rasterlinien, G - Player-Steuerung


Im Titeldesigner können Sie folgende Funktionen ausführen:

▼ Text, Bilder und Hintergründe hinzufügen

Jede Titeffektvorlage kann ein oder mehrere Titelfeldfelder enthalten. Sie kann auch Bilder und einen Hintergrund enthalten, auf dem der Text angezeigt wird.

Hinzufügen von Titeltext

Standardmäßig enthält der Titeldesigner ein Titelfeld, wenn er geöffnet wird. Um den Titeltext zu bearbeiten, klicken Sie einfach in das Feld, achten darauf, dass der Standardtext ausgewählt ist, und geben Sie Ihren Text ein.


Sie können auch zusätzliche Titelfelder hinzufügen. Um neuen Titeltext hinzuzufügen, klicken Sie auf die Schaltfläche  und dann in das Vorschauenfenster, um das Titelfeld in der gewünschten Position hinzuzufügen. Tippen Sie den gewünschten Text in das neue Titelfeld.


Weitere Informationen über die benutzerdefinierte Anpassung der Standardtiteltexteigenschaften passend für den Titeffekt, den Sie erstellen möchten, finden Sie unter Ändern von Titeltexteigenschaften.

Einfügen von Hintergründen

Ihr Titeffekt kann einen Hintergrund enthalten, auf dem der Titeltext angezeigt wird.

So stellen Sie einen Hintergrund ein:


1. Klicken Sie auf die Schaltfläche .
2. Suchen und wählen Sie auf Ihrem Computer das gewünschte Bild, das Sie als Hintergrund verwenden möchten, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.
3. Wählen Sie, wenn Sie dazu aufgefordert werden, die Einstellungen für die Anpassung des Hintergrundes aus, die Ihren Anforderungen am besten entsprechen.

Hinweis: Um das importierte Hintergrundbild zu entfernen, klicken Sie einfach auf die Schaltfläche .

Hinzufügen von Bildern


Sie können eigene Bilder in Ihre Titeffektvorlage einfügen.

So fügen Sie ein Bild hinzu:


1. Klicken Sie auf die Schaltfläche .
2. Suchen und wählen Sie auf Ihrem Computer das gewünschte Bild, das Sie hinzufügen möchten, und klicken Sie dann auf **Öffnen**.
3. Das hinzugefügte Bild kann dann wie ein Titel im Titeldesigner wie gewünscht platziert und in der Größe verändert werden.

▼ Titeffektposition ändern

Sie können die Position und Ausrichtung von Titeltext in einem Titeffekt schnell und einfach ändern.

Hinweis: Klicken Sie auf , um den TV-sicheren Bereich und die Rasterlinien für die präzise Platzierung des Titeffekts auf dem Hauptvideo zu verwenden. Wählen Sie **An Bezugslinien ausrichten**, damit der Titeffekt auf die Rasterlinien, den TV-sicheren Bereich und die Abgrenzung des Videobereiches einschnappt.

So ändern Sie den Text oder die Ausrichtung des Titels:

- Klicken Sie auf den Titeltext und ziehen Sie ihn an eine andere Position.
- Klicken Sie über dem Titeltext oder Bild auf , und ziehen Sie ihn bzw. es nach links oder rechts, um die Ausrichtung zu ändern.
- Ziehen Sie mit der Maus an einer Ecke oder Seite, um die Größe des Titeltextes zu ändern.


▼ Titeltaxeigenschaften ändern

Klicken Sie auf die Registerkarte **Texteigenschaften**, um die Textgröße, den Textstil oder die Textfarbe zu ändern, um Ränder hinzuzufügen und vieles mehr.

Anwenden von Zeichenvoreinstellungen auf Titeltaxe

Wählen Sie die Option **Zeichenvoreinstellungen**, um eine definierte Zeichenvoreinstellung auf einen Titeltext anzuwenden. Nach Anwendung einer definierten Zeichenvoreinstellung können Sie diese, falls gewünscht, mithilfe der anderen Eigenschaften auf der Registerkarte verfeinern.

Um eine Zeichenvoreinstellung auf einen Titeltext anzuwenden, versichern Sie sich, dass das Textfeld im Vorschauenfenster ausgewählt ist und klicken dann auf eine Zeichenvoreinstellung in der Liste.

Hinweis: Sobald Sie mit dem Anpassen aller Texteingenschaften fertig sind, klicken Sie auf , um diese Zeichenvoreinstellung unter den Favoriten zu speichern. Um eine gespeicherte Zeichenvoreinstellung zu suchen und zu verwenden, wählen Sie im Dropdownmenü **Zeichentypen** die Option **Eigene Favoriten** aus.

Anpassen der Schriftart

Wählen Sie die Option **Schriftart** aus, um die Schriftart und die Größe des ausgewählten Titeltexts einzustellen. Sie können außerdem die Schriftfarbe festlegen, den Text kursiv oder fett erscheinen lassen, den Zeilen- und Textabstand ändern und die Ausrichtung des Textes im Textfeld vorgeben.

Wenn die verwendete Schriftart dies unterstützt, können Sie das Kontrollkästchen **Kerning** aktivieren, um den Abstand zwischen den Buchstaben im Titeltext zu reduzieren.

Einen Rand anwenden

Wählen Sie die Option **Rand**, um einen Rand um den Titeleffekt hinzuzufügen. Mit den verfügbaren Optionen können Sie die Größe des Randes sowie einen Opazitäts- oder Unschärfe-Effekt hinzufügen.

Bei der Anpassung der Randfarbe im Dropdownfeld **Fülltyp** haben Sie folgende Möglichkeiten:

- **Einheitliche Farbe:** Wählen Sie diese Option, wenn der Rand eine einheitliche Farbe haben soll. Klicken Sie auf das farbige Quadrat, um die Farbpalette zu öffnen und die gewünschte Farbe des Randes auszuwählen.
- **2-Farbenverlauf:** Wählen Sie diese Option, wenn der Rand von einer in eine andere Farbe verlaufen soll. Klicken Sie auf die farbigen Quadrate, um die Anfangs- und die Endfarbe festzulegen, und stellen Sie dann mit

dem Regler **Richtung des Farbverlaufs** die gewünschte Farbverlaufsrichtung ein.

- **4-Farbenverlauf:** Wählen Sie diese Option, wenn der Rand vierfarbig sein soll. Klicken Sie auf die farbigen Quadrate, um die vier Farben für die vier Ecken des Rands einzustellen.

Deckkraft

Wählen Sie diese Option aus, um mit dem **Deckkraft**-Schieberegler die Transparenz des ausgewählten Titeltexs einzustellen.

▼ Anwenden von Animationseffekten auf Titeltexs

Klicken Sie auf die Registerkarte **Effekt**, um Animationen auf einen Titeltexs anzuwenden, z. B. Texteinblendungen, Textbewegungen oder Wischen.

Um eine Animation auf den Text anzuwenden, gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie das Textobjekt, das Sie animieren möchten, im Vorschauenfenster aus.
2. Wählen Sie die Option **Starteffekt** aus und dann eine Animation aus der Liste der verfügbaren Animationen.
3. Wählen Sie die Option **Endeffekt** aus und dann eine Animation aus der Liste der verfügbaren Animationen.

Klicken Sie, nachdem Sie den Titeffekt im Titeldesigner geändert haben, auf **OK**, um das Fenster zu schließen und Ihre Änderungen in Ihrem Video einzustellen.

Hinweis: Wenn Sie eine weitere Bearbeitung vornehmen möchten, nachdem Sie den Titeldesigner geschlossen haben, brauchen Sie lediglich den Titel erneut auf dem Storyboard auszuwählen und auf die Schaltfläche

 zu klicken.

Verwendung von Übergängen

Klicken Sie auf die Registerkarte **Übergänge**, um den Übergangsraum zu öffnen und auf eine Bibliothek mit Übergängen zuzugreifen, die Sie auf Videoclips

anwenden können. Mit Übergängen können Sie steuern, wie Clips in Ihrem endgültigen Video erscheinen und verschwinden.

Hinzufügen von Übergängen zu einem Videoclip

Indem Sie einem Videoclip eine Überleitung hinzufügen können Sie steuern, wie der Clip in Ihrem Video angezeigt und ausgeblendet wird.

Um eine Überleitung* einem einzelnen Videoclip hinzuzufügen, gehen Sie wie folgt vor:

Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.


1. Klicken Sie auf die Registerkarte **Übergänge**, um den Übergangsraum zu öffnen.
2. Wählen Sie einen Übergangseffekt aus und ziehen Sie ihn zum Anfang (Präfix-Übergang) des Clips auf dem Storyboard.



3. Wählen Sie einen Übergangseffekt aus und ziehen Sie ihn zum Ende (Postfix-Übergang) des letzten Clips auf dem Storyboard.



Um die Dauer des Übergangs zu ändern, klicken Sie über dem Storyboard auf die


Schaltfläche . Wenn Sie den Übergang aus dem Clip entfernen möchten, klicken Sie einfach in der Miniaturansicht darauf und drücken anschließend die

Taste  auf der Tastatur.

Hinzufügen von Hintergrundmusik

Sie können mühelos Hintergrundmusik* zu Ihrem Video hinzufügen. So fügen Sie Hintergrundmusik hinzu

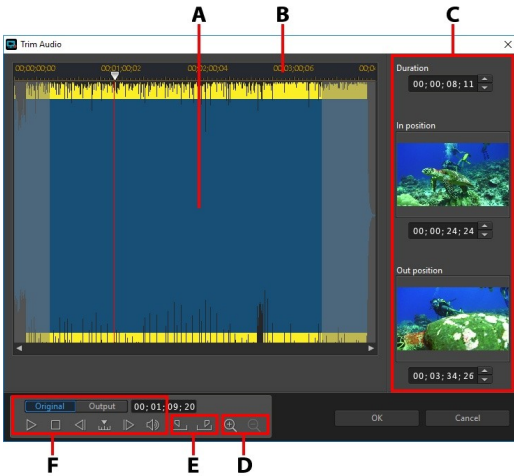
Hinweis: * Diese Funktion ist nur in der Deluxe Edition von Screen Recorder 4 verfügbar.

1. Klicken Sie links neben dem Storyboard auf die Schaltfläche .
2. Suchen Sie die Musik, die Sie hinzufügen möchten, wählen Sie sie aus, und klicken Sie auf **Öffnen**, um sie der Hintergrundmusikspur hinzuzufügen. Sie können ggf. mehrere Audioclips der Hintergrundmusikspur hinzufügen.

Nachdem der Hintergrundmusik hinzugefügt wurde, können Sie das Audio zuschneiden oder mit Lautstärke-Keyframes das Audio in der Spur zu mischen.






Zuschneiden von Hintergrundmusik

Sie können schnell unerwünschte Teile am Anfang und am Ende eines Audioclips auf der Hintergrundmusikspur kürzen.



A - Wellenform, B - Schieberegler der Zeitachse, C - Markierte Positionen im Clip, D - Zoomsteuerung, E - Anfangs-/Endmarkierungsschaltflächen, F - Player-Bedienelemente

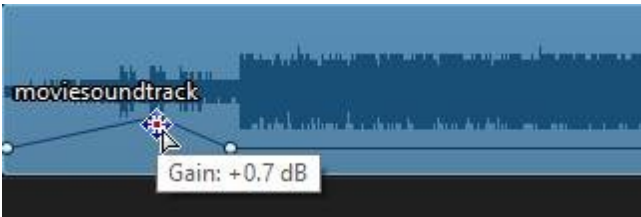
So kürzen Sie einen Audioclip:

1. Wählen Sie den Videoclip, den Sie zuschneiden möchten, auf dem Storyboard aus, und klicken Sie auf die Schaltfläche  über dem Storyboard.
2. Für eine präzisere Bearbeitung können Sie die Audiowellenform gegebenenfalls mit  und  zoomen.
3. Nutzen Sie die Player-Bedienelemente, um die Stelle, wo der zugeschnittene Clip beginnen soll, zu suchen oder verwenden Sie die Anfangsmarkierung.
4. Klicken Sie auf , um die Anfangsmarkierung einzustellen.
5. Nutzen Sie die Player-Bedienelemente oder ziehen Sie den Schieberegler der Zeitachse zu der Position, wo der Audioclip enden soll, und klicken Sie dann auf , um die Endmarkierung einzustellen.
6. Klicken Sie auf **OK**, um Ihre Änderungen einzustellen und den Clip zuzuschneiden.

Hinweis: Sie können das Zuschneiden-Fenster jederzeit wieder öffnen und den zugeschnittenen Clip neu definieren. Die gekürzten Ränder des Audioclips können auf der Zeitachse ebenfalls gezogen werden.


Verwenden der Lautstärke-Keyframes zum Mischen des Audiopegels

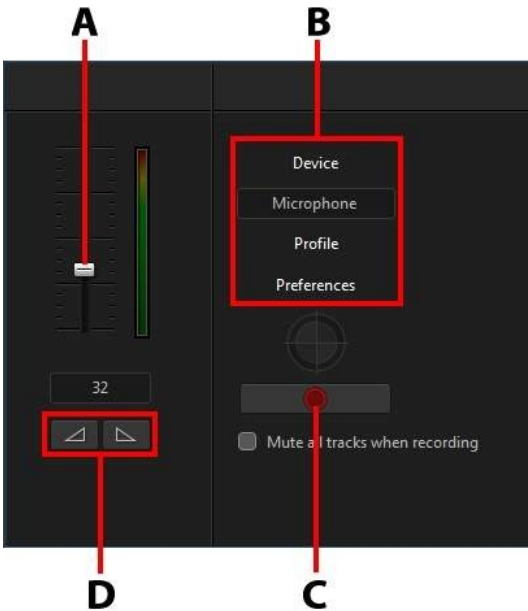
Sie können den Lautstärkepegel von einzelnen Audioclips manuell auf dem Storyboard anpassen. Halten Sie zu diesem Zweck die Strg-Taste auf der Tastatur gedrückt, und klicken Sie auf der Audiopegellinie auf den Punkt, an dem Sie den Audiopegel ändern möchten. Ziehen Sie den Lautstärke-Keyframe nach oben, um die Lautstärke zu erhöhen, oder nach unten, um die Lautstärke zu verringern.



Hinweis: Wenn Sie einen Lautstärke-Keyframe wieder entfernen möchten, ziehen Sie ihn einfach über den Cliprand hinaus.

Aufnahme von Sprache



Klicken Sie auf  links vom Storyboard, um den Sprachaufnahmebereich zu öffnen und einen Kommentar über ein Mikrofon aufzunehmen, während Sie eine Vorschau Ihrer Videoproduktion ansehen.





A - Aufnahmelautstärke, B - Aufnahmevoreinstellungen, C - Aufnahme-/Stopp-Schaltfläche, D - Ein-/Ausblenden

Beim Aufzeichnen von Sprache wird die Audiospur automatisch mit dem Videoteil synchronisiert und auf der Sprachspur platziert. Legen Sie die Aufzeichnungsvoreinstellungen wie folgt fest:

- Klicken Sie auf **Gerät**, um das Audiogerät und den Eingang zu wählen.
- Klicken Sie auf **Profil**, um die Qualität des aufgezeichneten Audios einzustellen.
- Klicken Sie auf **Voreinstellungen**, um eine Aufnahmezeitbeschränkung oder eine 3-sekündige Verzögerung vor der Aufnahme einzustellen und sicherzustellen, dass Sie aufnahmebereit sind. Sie können auch Audio-Ein- oder Ausblendungen festlegen.
- Wählen Sie **Beim Aufnehmen alle Spuren ausschalten**, wenn Sie möchten, dass Screen Recorder den Ton auf allen anderen Audiospuren ausschaltet, während Sie Ihre Stimme aufnehmen.

- Wählen Sie , um Sprache einzublenden, oder , um einen Ausblendeeffekt hinzuzufügen.

So führen Sie eine Sprachaufnahme durch:

1. Legen Sie die Aufnahmelautstärke mit dem verfügbaren Schieberegler fest.
2. Klicken Sie auf , um mit der Aufnahme zu beginnen. Nehmen Sie Ihren Kommentar auf, während Sie das Video im Vorschaufenster ansehen.
3. Klicken Sie auf , um die Aufnahme zu stoppen. Der aufgenommene Sprachclip wird auf der Sprachspur abgelegt.

Produktion Ihres bearbeiteten Videos

Wenn Sie Ihr Video bearbeitet haben und mit dem im Vorschaufenster angesehenen Ergebnis zufrieden sind, ist es an der Zeit, sie zu produzieren.

Um mit der Produktion Ihres bearbeiteten Videos zu beginnen, klicken Sie unten rechts auf die Schaltfläche **Produzieren**. Das Dialogfeld "Produzieren" enthält zwei Optionen:

- **Produzieren und Speichern:** Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie eine Videodatei auf der Festplatte Ihres Computers erstellen möchten. Ausführliche Informationen finden Sie unter Produzieren und Speichern in einer Videodatei.
- **Produzieren und Teilen:** Produzieren und Teilen: Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie Ihr bearbeitetes Video rendern und dann zu Webseiten sozialer Medien wie YouTube oder Vimeo hochladen möchten. Weitere Informationen finden Sie unter Freigeben von Medien.


Produzieren und Speichern in einer Videodatei

Sie können Ihr Video im H.264 AVC (.MP4) Format produzieren und als Videodatei speichern, um es sich beispielsweise auf einem Computer oder einem Mobilgerät anzusehen.


So geben Sie Ihre Videoproduktion aus:

1. Wählen Sie unter **Profilname/Qualität** den Profilnamen und die Qualität, die Sie für die Ausgabe verwenden möchten. Mit dieser Auswahl bestimmen Sie die Videoauflösung, die Dateigröße und die Gesamtqualität der ausgegebenen Datei.

Hinweis: H.264 AVC Videodateiformate unterstützen eine Auflösung von bis zu 4K (Ultra HD). Prüfen Sie vor der Produktion, ob die Videoauflösung im Dropdownfeld **Profilname/Qualität** eingestellt wurde.

2. Wählen Sie ggf. das Land, in dem die Videodatei wiedergegeben wird, in der Dropdownliste **Land/Videoformat von Disc** aus.
3. Legen Sie bei Bedarf den Ordner **Export** fest, in dem die erzeugte Datei gespeichert werden soll. Klicken Sie auf , um einen anderen Exportordner auszuwählen.
4. Wählen Sie bei Bedarf **Vorschau während Produktion aktivieren** aus, um Ihr Video während der Produktion in der Vorschau anzuzeigen. Allerdings verlängert sich bei Auswahl dieser Option die Produktion der Datei.
5. Klicken Sie auf **Start**, um mit der Produktion der Datei zu beginnen.

Bearbeitung von Voreinstellungen

Um Ihre Bearbeitungseinstellungen im Bearbeitungsfenster von Screen Recorder festzulegen, klicken Sie einfach auf die Schaltfläche .


Bearbeitung von Voreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster „Voreinstellungen“ zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Bearbeitung** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Dauer:

- Legt die Standarddauer (in Sekunden) für Übergänge und Titel fest, wenn Sie auf dem Storyboard abgelegt werden.

Dateivoreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie die Registerkarte **Datei** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Standardorte:

- **Ordner importieren:** Zeigt den letzten Ordner an, von dem aus Medien importiert wurden. Wenn Sie diesen Ordner ändern möchten, klicken Sie auf **Durchsuchen**, und wählen Sie einen anderen Ordner aus.
- **Exportordner:** Legen Sie den Ordner fest, in dem die produzierten Videos gespeichert werden. Wenn Sie diesen Ordner ändern möchten, klicken Sie auf **Durchsuchen**, und wählen Sie einen anderen Ordner aus.

Voreinstellungen für Hardware-Beschleunigung

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie die Registerkarte **Hardware-Beschleunigung** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:


Hardware-Beschleunigung:

Hinweis: Achten Sie darauf, dass Sie die neusten Treiber sowie eventuell zugehörige Hardware-Beschleunigungssoftware herunterladen und installieren, damit die Hardware-Beschleunigung in Screen Recorder aktiviert werden kann.

- **Aktivieren Sie OpenCL-Technologie zum Beschleunigen von Videoeffektvorschau/-rendering:** Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Computer GPU-Hardware-Beschleunigung unterstützt, um das Rendern von einigen Videoeffekten zu beschleunigen, wobei die parallele Multi-Core-Leistung Ihres Computers genutzt wird.
- **Hardware-Decodierung aktivieren:** Wählen Sie, wenn Ihr Computer die Technologie der NVIDIA CUDA/AMD Accelerated Parallel Processing/Intel Core-Prozessorfamilie unterstützt, diese Option aus, um die Hardware-Beschleunigung zu nutzen und das Video während der Bearbeitung und der Produktion zu entschlüsseln.

- **Hardware-Verschlüsselung aktivieren:** Wählen Sie, wenn Ihr Computer die Technologie der NVIDIA CUDA/AMD Accelerated Parallel Processing/Intel Core-Prozessorfamilie unterstützt, diese Option aus, um die Hardware-Beschleunigung zu nutzen und das Video während der Videoproduktion zu verschlüsseln.

Voreinstellungen für die Produktion


Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Produzieren** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Produzieren:


- **Blockige Videobildfehler reduzieren (Intel SSE4-optimiert):** Wählen Sie diese Option aus, um die allgemeine Qualität des produzierten Videos bei der Produktion zu verbessern, wenn der Computer die Intel SSE4-Optimierung unterstützt.
- **Videorauschen reduzieren, wenn H.264-Softwarecodierer verwendet werden:** Wählen Sie diese Option, damit CyberLink ActionDirector beim Kodieren von H.264 Videos während Ihrer Produktion automatisch die Video-Störgeräuschentfernung verwendet.

Kapitel 8:

Screen Recorder-Voreinstellungen

Um die Voreinstellungen in CyberLink Screen Recorder festzulegen, klicken Sie einfach auf die Schaltfläche .

Allgemeine Voreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie die Registerkarte **Allgemein** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Anwendung:

- **Immer im Vordergrund:** Wählen Sie diese Option, damit Screen Recorder über allen anderen Windows Anwendungen angezeigt wird.
- **Nach Start minimieren:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie möchten, dass Screen Recorder beim Start minimiert wird.
- **Beim Start von Aufzeichnung/Stream minimieren:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie möchten, dass Screen Recorder minimiert wird, sobald die Aufnahme oder das Streaming beginnt.
- **Anzeigen, wenn Aufzeichnung/Streaming beendet ist:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie möchten, dass Screen Recorder angezeigt wird, sobald die Aufnahme oder das Streaming abgeschlossen sind.

Software-Update:

- **Automatisch auf Softwareaktualisierungen:** Wählen Sie diese Option aus, damit das Programm regelmäßig automatisch nach Aktualisierungen oder neuen Versionen von Screen Recorder sucht.


Sprache:

- **Systemstandardsprache verwenden (sofern unterstützt):** Wählen Sie diese Option aus, damit als Sprache die gleiche Sprache wie für das Betriebssystem

verwendet wird. Die Funktion ist nur dann verfügbar, wenn die Sprache Ihres Betriebssystems eine der unterstützten benutzerdefinierten Sprachen ist.

- **Benutzerdefiniert:** Wählen Sie diese Option und danach die Sprache, die Sie verwenden möchten, in der Dropdownliste aus.

Dateivoreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie die Registerkarte **Datei** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Standardorte:

- **Exportordner:** Legen Sie den Ordner fest, in dem aufgezeichnete Medien (Videos und Fotos) gespeichert werden sollen. Wenn Sie diesen Ordner ändern möchten, klicken Sie auf **Durchsuchen**, und wählen Sie einen anderen Ordner aus.

Dateiname:

- **Präfix des aufgezeichneten Videos:** Geben Sie einen Standardnamen für die aufgezeichneten Videodateien ein.
- **Screenshot-Dateiname:** Geben Sie einen Standardnamen für die aufgezeichneten Screenshots ein. Wählen Sie ein bevorzugtes Dateiformat aus der Dropdownliste für Ihre Screenshots (JPG- oder PNG-Format).

Videovoreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Video** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

Monitoreinrichtung:

- Wenn Sie mehrere Monitore an Ihrem Computer angeschlossen haben und Ihren Desktop erweitern, wählen Sie aus, ob Sie auf dem **Primären**, **Sekundären**, oder **Dritten** Monitor aufnehmen möchten.

Hinweis: Screen Recorder kann immer nur einen Monitor aufzeichnen. Er kann nicht über Desktop-übergreifend aufzeichnen.

Leistung:

Hinweis: Achten Sie darauf, dass Sie die neusten Treiber sowie eventuell zugehörige Hardware-Beschleunigungssoftware herunterladen und installieren, damit die Hardware-Beschleunigung in Screen Recorder aktiviert werden kann.

- **Hardware-Verschlüsselung aktivieren:** Wenn Ihr Computer NVIDIA CUDA/AMD Accelerated Parallel Processing/Intel Core Processor Family Technologie unterstützt, wählen Sie diese Option, um die Aufnahmeleistung durch Hardwarecodierung zu verbessern.


Bearbeitung:

- **Erstellen einer .mrk-Datei bei der Aufnahme:** Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie eine Protokolldatei erstellen möchten, die die Mausclicks beim Aufnehmen von Videos verfolgt. Dies ist hilfreich, wenn Sie das aufgenommene Video in PowerDirector bearbeiten möchten, da diese Mausclicks auf der Clip-Markierungsspur von PowerDirector angezeigt werden, wenn die aufgenommene Datei der Timeline hinzugefügt wird.

Für Anwendung sperren:

- **Nur ausgewähltes Fenster aufzeichnen:** Wählen Sie diese Option, wenn Sie die Aufzeichnungsoption "Sperrung für App" verwenden, um sicherzustellen, dass nur der Inhalt des ausgewählten Fensters aufgezeichnet wird.

Bitrate:

- Mit dieser Voreinstellung können Sie die Bitratenstufe der aufgenommenen Videodatei und die Qualität des gestreamten Videos festlegen. Sie können eine **Vorgabe** wählen oder die Option **Benutzerdefiniert** auswählen und dann auf  klicken, um die gewünschten Bitraten einzugeben. Wenn Sie eine Vorgabe wählen, finden Sie eine ausführliche Liste der erwarteten Bitraten für die ausgewählte Vorgabe unter Erwartete Videobitraten.

Hinweis: Höhere Bitratenstufen erfordern eine schnellere und stabilere Internetverbindung für das optimale Streaming.

Erwartete Videobitraten

Nachfolgend finden Sie die erwarteten Videobitraten auf der Grundlage der in Videovoreinstellungen ausgewählten Bitratenstufe, wenn Sie mit Screen Recorder aufzeichnen/streamen.

Lokale Aufzeichnung

	Niedrig	Standard	Hoch
1080 (15 fps)	3960 KBit/s	5940 KBit/s	7920 KBit/s
1080 (24/25/30 fps)	6000 KBit/s	9000 KBit/s	12000 KBit/s
1080 (50/60 fps)	9000 KBit/s	13500 KBit/s	18000 KBit/s
1080 (120 fps)	13500 KBit/s	20250 KBit/s	27000 KBit/s
720 (15 fps)	198 KBit/s	363 KBit/s	528 KBit/s
720 (24/25/30 fps)	3000 KBit/s	5500 KBit/s	8000 KBit/s
720 (50/60 fps)	4500 KBit/s	8250 KBit/s	12000 KBit/s
720 (120 fps)	6750 KBit/s	12375 KBit/s	18000 KBit/s
480 (15 fps)	660 KBit/s	1650 KBit/s	2640 KBit/s
480 (24/25/30 fps)	1000 KBit/s	2500 KBit/s	4000 KBit/s
480 (50/60 fps)	1500 KBit/s	3750 KBit/s	6000 KBit/s
480 (120 fps)	2250 KBit/s	5625 KBit/s	9000 KBit/s
360 (15 fps)	528 KBit/s	924 KBit/s	1320 KBit/s
360 (24/25/30 fps)	800 KBit/s	1400 KBit/s	2000 KBit/s
360 (50/60 fps)	1200 KBit/s	2100 KBit/s	3000 KBit/s
360 (120 fps)	1800 KBit/s	3150 KBit/s	4500 KBit/s
240 (15 fps)	396 KBit/s	660 KBit/s	924 KBit/s
240 (24/25/30 fps)	600 KBit/s	1000 KBit/s	1400 KBit/s
240 (50/60 fps)	900 KBit/s	1500 KBit/s	2100 KBit/s
240 (120 fps)	1350 KBit/s	2250 KBit/s	3150 KBit/s

Streaming auf YouTube

	Niedrig	Standard	Hoch
1080 (24/25/30 fps)	3000 KBit/s	4500 KBit/s	6000 KBit/s
1080 (50/60 fps)	4500 KBit/s	6750 KBit/s	9000 KBit/s
720 (24/25/30 fps)	1500 KBit/s	2750 KBit/s	4000 KBit/s
720 (50/60 fps)	2250 KBit/s	4125 KBit/s	6000 KBit/s
480 (24/25/30 fps)	500 KBit/s	1250 KBit/s	2000 KBit/s
480 (50/60 fps)	750 KBit/s	1875 KBit/s	3000 KBit/s
360 (24/25/30 fps)	400 KBit/s	700 KBit/s	1000 KBit/s
360 (50/60 fps)	600 KBit/s	1050 KBit/s	1500 KBit/s

Streaming zu Twitch


	Niedrig	Standard	Hoch
1080 (24/25/30 fps)	2500 KBit/s	3500 KBit/s	4000 KBit/s
1080 (50/60 fps)	3750 KBit/s	5250 KBit/s	6000 KBit/s
720 (24/25/30 fps)	2000 KBit/s	2500 KBit/s	3000 KBit/s
720 (50/60 fps)	3000 KBit/s	3750 KBit/s	4500 KBit/s
480 (24/25/30 fps)	1000 KBit/s	1500 KBit/s	2000 KBit/s
480 (50/60 fps)	1500 KBit/s	2250 KBit/s	3000 KBit/s
360 (24/25/30 fps)	500 KBit/s	800 KBit/s	1200 KBit/s
360 (50/60 fps)	750 KBit/s	1200 KBit/s	1800 KBit/s

Streaming nach Facebook

	Niedrig	Standard	Hoch
--	---------	----------	------

720 (24/25/30 fps)	2000 KBit/s	2500 KBit/s	3000 KBit/s
720 (50/60 fps)	3000 KBit/s	3750 KBit/s	4500 KBit/s
480 (24/25/30 fps)	1000 KBit/s	1500 KBit/s	2000 KBit/s
480 (50/60 fps)	1500 KBit/s	2250 KBit/s	3000 KBit/s
360 (24/25/30 fps)	500 KBit/s	800 KBit/s	1200 KBit/s
360 (50/60 fps)	750 KBit/s	1200 KBit/s	1800 KBit/s

Audiovoreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche  um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Audio** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:


Audioeinrichtung:

- **Mikrofon:** Schalten Sie das angeschlossene Mikrofon **Ein/Aus**.
- **System-Audio:** Schalten Sie das Audio des Systems **Ein/Aus**.
- **Mischen:** Stellen Sie mit dem Schieberegler den Mix zwischen Ihrem Mikrofon und dem Audio Ihres Systems ein. Durch Ziehen nach links wird die Lautstärke des Mikrofons erhöht, durch Ziehen nach rechts wird die Lautstärke des System-Audios erhöht.



Hardware-Einrichtung:

- **Mikrofon:** Wählen Sie das an Ihren Computer angeschlossene Mikrofon aus, das Sie zum Aufnehmen von Audio verwenden möchten.
- **Lautstärke Mikrofon:** Stellen Sie den Eingangspegel für das Audio des Mikrofons ein.
- **Eingabegerät:** Wählen Sie das Audioeingabegerät für das System-Audio, mit dem Sie Audio aufnehmen möchten.
- **Eingabelautstärke:** Stellen Sie den Eingangspegel für das Audio des Eingangsgeräts ein.

Webcam Voreinstellungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Webcam** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:



Webcam-Einrichtung:

- **Webcam:** Wählen Sie die angeschlossene Webcam aus, die Sie verwenden möchten. Klicken Sie auf die Schaltfläche , um die spezifischen Einstellungen für die ausgewählte Webcam anzupassen. Eine detaillierte Beschreibung der verfügbaren Bedienelemente finden Sie im Benutzerhandbuch Ihrer Webcam.
- **Auflösung:** Wählen Sie die Auflösung des Webcam-Videos in der Dropdownliste aus.
- **Bildrate:** Wählen Sie die Bildrate des Webcam-Videos in der Dropdownliste aus.
- **Position/Größe:** Klicken Sie auf die Schaltfläche , um Position und Größe des Webcam-Fensters zu ändern. Ausführlichere Informationen finden Sie unter Anpassen von Webcam/BiB-Bildgröße/-position.


Chroma Key:

Wenn Ihr Webcam-Video einen einheitlichen Farbhintergrund hat, z. B. einen grünen Bildschirm, können Sie die Option **Chroma Key** auswählen, um den Hintergrund zu entfernen und durch ein importiertes Hintergrundbild zu ersetzen.

Nach der Aktivierung gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche .
2. In dem Vorschauenfenster, das geöffnet wird, wählen Sie die einheitliche Hintergrundfarbe im Webcam-Fenster aus, die entfernt werden soll.
3. Verwenden Sie ggf. den **Farbbereich**-Schieberegler, um den Farbbereich anzupassen, der entfernt wird. Durch Anpassen des Schiebereglers können Sie Farbe im Video entfernen oder entfernte Farbe hinzufügen.
4. Verwenden Sie den Schieberegler **Entrauschen**, um eine Feinabstimmung der Kanten des BiB-Mediums auf dem angezeigten Hintergrund vorzunehmen. Durch Verwendung dieses Schiebereglers könne die Kante des Motivs geschärft und überschüssige Pixel entfernt werden.
5. Klicken Sie ggf. auf die Schaltfläche , um ein benutzerdefiniertes Hintergrundbild zu importieren, das die entsprechende Hintergrundfarbe ersetzt.

Tastenkürzel Voreinstellungen


Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Tastenkürzel** aus. Screen Recorder gibt Ihnen die Möglichkeit, Tastenkürzel ganz nach Ihren Wünschen anzupassen.

So passen Sie Tastenkürzel an:

Hinweis: Klicken Sie auf **Wiederherstellen**, um ein ausgewähltes Tastenkürzel, das von Ihnen angepasst wurde, auf seinen Standardwert zurückzusetzen.

1. Klicken Sie auf , um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Tastenkürzel** aus.

2. Navigieren bzw. suchen Sie den Tastenkürzelbefehl, den Sie anpassen möchten.

Hinweis: Geben Sie gegebenenfalls einen Suchbegriff für den gesuchten Tastenkürzelbefehl, den Sie anpassen möchten, in das hierfür vorgesehene Feld ein, und klicken Sie auf . Klicken Sie mehrfach, um gegebenenfalls verschiedene Stellen, an denen der eingegebene Suchbegriff erwähnt wird, aufzufinden.

3. Klicken Sie in der Spalte **Tastenkürzel** neben den Befehl, den Sie anpassen möchten.
4. Drücken Sie die Tastenkürzel-Kombination auf der Tastatur Ihres Computers, die Sie anstelle der vorhandenen verwenden/mit der Sie die vorhandene ersetzen möchten.

Hinweis: Wenn das angegebene Tastenkürzel bereits vom Programm verwendet wird, werden Sie gefragt, ob der vorhandene Befehl entfernt und durch den neuen ersetzt werden soll. Der Befehl, der entfernt wurde, ist dann mit keinem Tastenkürzel mehr verbunden.

5. Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte, um alle Tastenkürzel nach Ihren Wünschen anzupassen.
6. Klicken Sie abschließend auf die Schaltfläche **OK**, geben Sie einen Namen für den neuen Satz benutzerdefinierter Tastenkürzel ein, und klicken Sie dann auf **OK**, um die Änderungen anzuwenden und zu speichern.

Tastenkürzel-Sätze


Wenn Sie Tastenkürzel in Screen Recorder anpassen, werden diese stets als Tastenkürzel-Sätze gespeichert. Bei Bedarf können Sie mehrere Tastenkürzel-Sätze erstellen, die dann in diesem Fenster rasch abgerufen werden können.

Auf der Registerkarte "Tastenkürzel" haben Sie die folgenden Möglichkeiten:

- Schnelles Umschalten zwischen den gespeicherten Tastenkürzel-Sätzen, indem Sie den gewünschten Tastenkürzel-Satz im Dropdownfeld **Tastenkürzel-Sätze** auswählen. Wählen Sie den Tastenkürzel-Satz **Screen Recorder-Standard**, um die ursprünglichen Tastenkürzeleinstellungen zu verwenden.

- Bearbeiten eines vorhandenen Tastenkürzel-Satzes, indem Sie die Tastenkürzel weiter anpassen und dann auf **Speichern unter** klicken, um ihn als neuen Tastenkürzel-Satz zu speichern.
- Löschen eines vorhandenen Tastenkürzel-Satzes, indem Sie den Satz im Dropdownfeld **Tastenkürzel-Satz** auswählen und dann auf die Schaltfläche **Löschen** klicken.

Voreinstellungen des Verbesserungsprogramms

Klicken Sie auf die Schaltfläche  um das Fenster "Voreinstellungen" zu öffnen, und wählen Sie dann die Registerkarte **Verbesserungsprogramm** aus. Zur Auswahl stehen die folgenden Optionen:

CyberLink-Produktverbesserungsprogramm

- **Ich möchte teilnehmen:** Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie am CyberLink-Produktverbesserungsprogramm für Screen Recorder teilnehmen möchten. Nach der Aktivierung erfasst CyberLink Screen Recorder Informationen über die Hardware- und Softwarekonfiguration Ihres Computersystems sowie Ihr Nutzungsverhalten und Statistiken im Zusammenhang mit der Software. Klicken Sie auf den Link **Weitere Informationen über das Verbesserungsprogramm online lesen**, um ausführlichere Informationen über die erfassten Inhalte anzuzeigen.

Hinweis: Im CyberLink-Produktverbesserungsprogramm für Screen Recorder werden keine persönlichen Daten erfasst, die Rückschlüsse auf Sie zulassen würden.

Kapitel 9:

Screen Recorder-Tastenkürzel

Nachfolgend finden Sie eine Liste der Standard-Tastenkürzel, die Sie in Screen Recorder verwenden können. Wenn erforderlich, können Sie die Tastenkürzel im Fenster Tastenkürzel Voreinstellungen anpassen.

Tastenkürzel	Beschreibung
Bibliothek	
Strg+E	Ausgewählte Mediendatei bearbeiten.
Strg+H	Ausgewählte Mediendatei teilen.
System	
Umsch+F12	Standard-Tastenkürzelliste anzeigen.
Alt+F4	Programm Screen Recorder beenden.
Strg+P	Vorschauenfenster öffnen.
Strg+L	Bibliothekfenster öffnen.
Umsch+K	Screen Recorder-Voreinstellungen öffnen.
Beim Streamen/Aufnehmen	
F7	Mausklicks ein-/ausschalten.
F8	Mikrofon ein-/ausschalten.
F9	Aufnahme oder Streaming starten/stoppen.
F10	Aufnahme oder Streaming unterbrechen/fortsetzen.
F11	Webcam ein-/ausschalten.
F12	Foto-Screenshot während der Aufnahme/des Streamings erstellen. Die Screenshots werden in dem Format gespeichert, das in den Dateivoreinstellungen eingestellt ist.

Kapitel 10:

Technischer Support

Wenn Sie technischen Support benötigen, kann Ihnen dieses Kapitel weiterhelfen. Es enthält alle Informationen und Antworten, die Sie zur Problemlösung benötigen. Möglicherweise erhalten Sie ebenfalls schnell eine Antwort auf eine Frage, wenn Sie Ihren Händler/Vertriebsansprechpartner vor Ort kontaktieren.

Vor Kontaktaufnahme zum technischen Support

Bevor Sie sich an den Technischen Support von CyberLink wenden, nutzen Sie eine oder mehrere der folgenden kostenlosen Supportoptionen:

- Lesen Sie im Benutzerhandbuch oder in der Online-Hilfe nach, die mit Ihrem Programm installiert wird.
- Lesen Sie in der Infodatenbank unter folgendem Link auf der CyberLink-Website nach: <http://www.cyberlink.com/support/search-product-result.do>
- Lesen Sie die Informationen auf der Seite Hilferessourcen in diesem Dokument.

Wenn Sie den Technischen Support per E-Mail oder telefonisch kontaktieren, halten Sie die folgenden Informationen bereit:

- registrierter **Produktschlüssel** (Ihren Produktschlüssel finden Sie auf der CD-Hülle, auf der Verpackung oder in der E-Mail, die Sie nach dem Kauf eines CyberLink-Produktes im CyberLink Shop erhalten haben).
- den Produktnamen, die Version und die Build-Nummer, die üblicherweise durch Klicken auf das Produktsymbol innerhalb der Benutzeroberfläche zu finden sind.
- die auf Ihrem System installierte Windows-Version.
- Liste der Hardwarekomponenten in Ihrem System (Digitalisierungskarte, Soundkarte, VGA-Karte) und deren Spezifikationen. Schnellstmögliche Ergebnisse erhalten Sie, wenn Sie Ihre Systeminfo mithilfe von DxDiag.txt generieren und beifügen.



Hinweis: So generieren Sie die Systeminfodatei DxDiag.txt: Klicken Sie auf die Windows- (Start-)Schaltfläche, und suchen Sie „dxdiag“. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Alle Informationen speichern**, um die Datei DxDiag.txt zu speichern.

- den genauen Wortlaut der Warnmeldungen, die Ihnen angezeigt wurden (schreiben Sie diese vielleicht auf oder machen Sie einen Schnappschuss von der Bildschirmanzeige).
- eine genaue Beschreibung des Problems und unter welchen Umständen es aufgetreten ist.

Websupport

Lösungen für Ihre Probleme finden Sie 24 Stunden am Tag gratis auf unserer CyberLink-Website:



Hinweis: Sie müssen sich erst als Mitglied registrieren, ehe Sie den CyberLink-Websupport nutzen können.

CyberLink bietet Ihnen zahlreiche Supportoptionen im Web, wie etwa die häufig gestellten Fragen (FAQ) in folgenden Sprachen:

Sprache	URL für den Web-Support
Englisch	http://www.cyberlink.com/cs-help
Traditionelles Chinesisch	http://tw.cyberlink.com/cs-help
Japanisch	http://jp.cyberlink.com/cs-help
Spanisch	http://es.cyberlink.com/cs-help
Koreanisch	http://kr.cyberlink.com/cs-help
Vereinfachtes Chinesisch	http://cn.cyberlink.com/cs-help
Deutsch	http://de.cyberlink.com/cs-help
Französisch	http://fr.cyberlink.com/cs-help

Italienisch

<http://it.cyberlink.com/cs-help>

Hilferessourcen

Die folgende Liste ist eine Aufstellung von Hilferessourcen, die Sie bei der Verwendung von CyberLink-Produkten unterstützen können,

- Rufen Sie die **Wissensdatenbank** und **FAQ** (Häufig gestellte Fragen) von CyberLink auf: <https://de.cyberlink.com/cs-resource>
- Zeigen Sie **Videoanleitungen** und mehr für Ihre Software unter **CyberLink Lernen + Wissen** an: <https://de.cyberlink.com/learning>
- Stellen Sie Fragen und erhalten Sie Antworten von unseren Benutzern im **CyberLink-Community-Forum**:
<https://forum.cyberlink.com/forum/forums/list/DEU.page>

Hinweis: Das Forum von CyberLink ist nur in englischer und deutscher Sprache verfügbar.

Index

A

- Aktualisierungen 2
- Anzeige 68
- Audio
 - Aufnahmepegel 72
 - Hinzufügen von Hintergrund 59
 - Mischen 61
 - Voreinstellungen 72
 - Zuschneiden 59
- Aufnahme 4
 - Speicherort der Datei 68
 - Tastenkürzel 77
- Aufzeichnen
 - Erwartete Bitrate 70

B

- Bearbeitung
 - Aufgenommene Videos 47
- Bibliothek 38
- Bitrate
 - Einstellung 68
 - Tabelle 70

C

- Chroma Key 73
- CyberLink-Produktverbesserungsprogramm 76

E

- Effekte
 - Titel 50
 - Übergänge 57

F

- Facebook
 - Streaming auf 24
- Form 49
- Fotos
 - anzeigen 38
- Freiform
 - Medien 49

G

- Grüner Bildschirm 73

H

- H.264 AVC 63
- Hardware-Beschleunigung
 - Aktivieren 65
- Hilfe 80
- Hintergründe
 - Titeleffekte 52
- Hintergrundmusik
 - Video 59

L

- Laustärketasten 61
- Leistung 68

M

- Mehrere Streams 28
- Mikrofon
 - Aufnahmepegel 72
 - Stummschaltung 77
- Monitor 68
- Musik
 - Hinzufügen zu Video 59

N

- Neue Funktionen 1

O

- OpenCL 65

P

- PowerDirector 47
- Produzieren
 - Video 63

R

- Rendern 63

S

- Screenshots
 - Beim Aufnehmen 4
 - Beim Streaming 19
 - Dateiformat 68
 - Tastenkürzel 77

- Sprache 61, 67
- Standardsprache 67
- Streaming 19
 - An mehrere Orte 28
 - Benutzerdefinierter Server 26
 - Erwartete Bitrate 70
 - Persönlichen Server 26
 - Qualität 68
 - Tastenkürzel 77
- Stummschaltung
 - Tastenkürzel 77
- Systemvoraussetzungen 3

T

- Tastenkürzel 77
 - Anpassen 74
- Technischer Support 78
- Teilen 47
 - Videos 39
- Titeldesigner 51
- Titeleffekte 50
- Twitch 19

U

- Übergänge 57
 - hinzufügen 58

V

- Video
 - Erwartete Bitrate 70
 - Qualität 68
 - Übergänge 57

Videos

- anzeigen 38
- Aufnehmen 4
- Bearbeiten 47
- formen 49
- Hintergrundmusik 59
- Produzieren 63
- Rendern 63
- Streaming 19
- Teilen 39
- zerren 49
- Zuschneiden 48

Voreinstellungen

- Bearbeiten 64
- Hardware-Beschleunigung 65
- Screen Recorder 67

W

Webcam

- Chroma Key 73
- Grüner Bildschirm 73
- Voreinstellungen 73

Web-Support 79

Y

YouTube

- Streaming auf 21
- Teilen auf 39

YUV

- YUV-Farbspektrum 18

Z

- Zerren 49
- Zuschneiden 48