

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort.....	13
Einführung .....	15
An wen sich dieses Buch richtet .....	15
Aufbau dieses Buchs.....	15
Prerelease Software.....	16
Begleitmaterial.....	17
Hardware- und Softwareanforderungen.....	17
Support für dieses Buch .....	17
Danksagungen.....	18
1 Willkommen zu Windows 7.....	19
Was hat sich seit Windows Vista geändert?.....	20
Sieben Wege zu einem glanzvollen Windows 7 .....	21
Taskleiste.....	22
Bibliotheken.....	25
Touch, Multitouch und Bewegungen .....	26
Sensoren und Ortung.....	28
Menüband.....	29
Erweiterte Grafikplattform.....	31
Vor Windows 7 .....	32
Neu in Windows 7 .....	32
Verbesserte Grundlagen .....	34
Zusammenfassung.....	36
2 Integration mit der Windows 7-Taskleiste: Grundlegende Features .....	37
Entwurfsziele der Windows 7-Taskleiste .....	40
Eine Feature-Tour durch die Windows 7-Taskleiste.....	41
Sprunglisten.....	41
Overlaysymbole der Taskleiste und Statusleisten .....	44
Miniaturansicht-Symboleisten .....	45
Livefenster-Miniaturansichten .....	46
Abwärtskompatibilität .....	48

Integration mit der Windows 7-Taskleiste.....	48
Anwendungs-ID.....	49
Statusleisten und Overlaysymbole der Taskleiste.....	53
Zusammenfassung.....	58
<b>3 Integration mit der Windows 7-Taskleiste: Erweiterte Features .....</b>	<b>59</b>
Sprunglisten.....	60
Anatomie einer Sprungliste .....	61
Die Ziele <i>Zuletzt verwendet</i> und <i>Häufig</i> .....	62
Benutzerdefinierte Ziele .....	65
Benutzeraufgaben.....	69
Miniaturansicht-Symboleisten .....	71
Miniaturansichten anpassen .....	74
Clipping von Miniaturansichten.....	76
Benutzerdefinierte Miniaturansichten.....	77
Benutzerdefinierte Live-Vorschau .....	80
Fensterumschalter .....	81
Zusammenfassung.....	85
<b>4 Daten organisieren: Bibliotheken in Windows 7.....</b>	<b>87</b>
Windows-Explorer.....	88
Änderungen an Windows-Explorer in Windows 7 .....	90
Willkommen bei Bibliotheken.....	91
Bibliotheken hinter den Kulissen.....	93
Mit Bibliotheken arbeiten .....	97
Zusammenfassung.....	112
<b>5 Touch Me Now: Eine Einführung in Multitouch-Programmierung.....</b>	<b>113</b>
Multitouch in Windows 7.....	114
Multitouch-Programmiermodelle von Windows 7 .....	116
Das gute Modell: Ältere Anwendungen unterstützen .....	116
Das bessere Modell: Die Touch-Funktionalität erweitern .....	117
Das beste Modell: Optimierte Funktionalität für Multitouch .....	118
Wie Multitouch in Windows 7 funktioniert .....	118
Architekturüberblick: Nachrichtendatenfluss .....	119
Ältere Anwendungen unterstützen .....	120
Mit Bewegungen arbeiten .....	122
Die WM_GESTURE-Nachricht behandeln .....	122
Mit der Verschiebebewegung ein Objekt bewegen .....	125
Mit der Zoom-Bewegung ein Objekt skalieren.....	127
Einen Mausklick mit einem Zweifingertippen nachbilden.....	130

Einen Rechtsklick mit der Drücken-und-Tippen-Bewegung nachbilden.....	132
Windows 7-Bewegungen konfigurieren.....	132
Zusammenfassung.....	135
<b>6 Touch Me Now: Erweiterte Multitouch-Programmierung.....</b>	<b>137</b>
Mit Raw Touch-Nachrichten arbeiten .....	138
Windows für Touch einrichten .....	139
WM_TOUCH-Nachrichten entpacken.....	140
Die Prozessoren für Manipulation und Trägheit verwenden .....	145
Multitouch-Architektur: Gesamtüberblick, Teil 1.....	146
Manipulation verwenden.....	148
Trägheit verwenden.....	153
Multitouch-Architektur: Gesamtüberblick, Teil 2.....	154
Zusammenfassung.....	160
<b>7 Multitouch-Anwendungen in verwaltetem Code erstellen.....</b>	<b>161</b>
Ihre erste berührungsempfindliche Anwendung erstellen.....	162
Ein Objekt mit Windows 7-Touch verschieben.....	164
Mit Windows 7-Touch ein Objekt skalieren .....	167
Mit Windows 7-Touch ein Objekt drehen.....	169
Trägheit mit Bewegungen verwenden .....	170
Erweiterung für mehrere Objekte .....	172
Ein bewegungsaktiviertes Bildsteuerelement.....	173
Das bewegungsaktivierte Bildsteuerelement verwenden .....	176
Klassen für die Touch- und Bewegungsunterstützung.....	178
Erweiterungen von UIElement.....	178
Zusammenfassung.....	179
<b>8 Windows 7 Touch mit Silverlight verwenden.....</b>	<b>181</b>
Einführung in Silverlight .....	182
Ihre erste Silverlight-Anwendung.....	185
Browserunabhängige Anwendungen in Silverlight erstellen .....	188
Das InkPresenter-Steuerelement von Silverlight verwenden .....	191
Ein Beispiel für Freihandanmerkung in Silverlight.....	192
Silverlight-Freihandklassen für JavaScript-Programmierer.....	193
In Silverlight für Freihand programmieren .....	196
Die Touch-APIs in Silverlight verwenden.....	201
Die Anwendung für Multitouch erweitern.....	203
Zusammenfassung.....	206

9	Einführung in die Plattform für Windows-Sensoren und -Ortung .....	207
	Warum Sensoren? .....	208
	Ein Wort zur Sicherheit .....	209
	Architektur der Plattform für Windows-Sensoren und -Ortung .....	210
	Was ist ein Sensor? .....	212
	Mit Sensoren arbeiten .....	213
	Sensoren in eine Anwendung integrieren .....	214
	Sensoren ermitteln .....	214
	Sensorberechtigungen anfordern .....	219
	Mit Sensoren interagieren .....	224
	Sensordaten mit verwaltetem Code lesen .....	232
	Anwendung mit Umgebungslichtsensor .....	235
	Zusammenfassung .....	236
10	Wo bin ich? – Standortbezogene Anwendungen .....	237
	Warum Standortbezogenheit so wichtig ist .....	238
	Architektur der Ortungsplattform .....	239
	Ortungsgeräte als normale Windows 7-Sensoren .....	241
	Ortungsinformationen sind vertrauliche Daten .....	242
	Mit der Ortungs-API arbeiten .....	243
	Arbeitsweise der Ortungs-API .....	243
	Berechtigungen für Ortungssensoren anfordern .....	246
	Mit der Ortungsschnittstelle interagieren .....	247
	Alles zusammen .....	256
	Eine standortbezogene Anwendung mit .NET schreiben .....	257
	Ortungsberichte lesen und Ortungsereignisse behandeln .....	259
	Das Tool enhanced Default Location Provider zum Testen einsetzen .....	261
	Zusammenfassung .....	262
11	Mit dem Windows-Menüband entwickeln, Teil 1 .....	263
	Geschichte .....	264
	Das Menüband verwenden .....	267
	Mit dem Windows-Menübandframework programmieren .....	273
	Markup für das Menüband .....	275
	Zusammenfassung .....	305
12	Mit dem Windows-Menüband entwickeln, Teil 2 .....	307
	Das Menüband programmieren .....	308
	Noch einmal: Das Minimalmenüband .....	309
	Initialisierungsphase .....	316
	Menüband-Callbacks behandeln .....	317
	Das Eigenschaftensystem .....	319

Eigenschaften direkt oder indirekt festlegen .....	320
Steuerelemente steuern .....	323
Anwendungsmodus festlegen sowie Kontextregisterkarten und Popups anzeigen .....	344
Zusammenfassung .....	351
<b>13 Die Grundlagen neu entdecken: Alles dreht sich um Performance.....</b>	<b>353</b>
Instrumentation und Diagnose.....	355
Leistungsindikatoren.....	355
Windows-Verwaltungsinstrumentation .....	360
Ereignisablaufverfolgung für Windows.....	363
Windows Performance Toolkit .....	363
Problembehebungsplattform .....	367
Leistung und Effizienz.....	368
Hintergrunddienste und durch Trigger gestartete Dienste.....	369
Energieverwaltung .....	374
Zusammenfassung.....	378
 Stichwortverzeichnis.....	 379
 Über die Autoren.....	 397

