

Auf einen Blick

Einleitung	19
Teil I: Linux auf den Rechner!	25
Kapitel 1: Installation	27
Teil II: Linux jagt Mäuse durchs Fenster	57
Kapitel 2: Linux Mint MATE	59
Kapitel 3: Ubuntu und Unity	91
Kapitel 4: Weitere Distributionen und Desktops	103
Kapitel 5: Der gepflegte Umgang mit Dateien	127
Kapitel 6: Datensicherung	153
Teil III: Linux ist im Internet zu Hause	163
Kapitel 7: Verbindung zum Internet	165
Kapitel 8: Sie haben Post: E-Mail	175
Teil IV: Was man mit dem Computer so machen kann	191
Kapitel 9: Linux im Büro	193
Kapitel 10: Bilder, Zeichnungen und Fotos	217
Kapitel 11: Alles, was Lärm macht	231
Kapitel 12: Videos und Fernsehen	249
Kapitel 13: Spiele	265
Teil V: Linux verwalten	287
Kapitel 14: Der Einstieg in die Shell	289
Kapitel 15: Installationen und Updates	303
Kapitel 16: Administrieren eines Linux-Systems	323
Kapitel 17: Kooperation mit Windows	345
Teil VI: Abseits des heimischen PCs	355
Kapitel 18: Linux im Serverbetrieb	357
Kapitel 19: Der Kleincomputer Raspberry Pi	371
Teil VII: Top-Ten-Teil	381
Zehn Dinge, die bei Linux anders sind	383
Stichwortverzeichnis	389

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	19
Über dieses Buch	19
Konventionen in diesem Buch	20
Was Sie nicht lesen müssen	20
Törichte Annahmen über den Leser	20
Wie dieses Buch aufgebaut ist	21
Symbole, die in diesem Buch verwendet werden	22
Wie es weitergeht	23
TEIL I	
LINUX AUF DEN RECHNER!	25
Kapitel 1	
Installation	27
Begriffe	27
Betrachtung der Hardware	29
Treiber	30
Speicher	30
Internetzugang anklemmen	31
Installationsmedium erstellen	32
Linux beschaffen	32
Installationsmedium erstellen	33
Installations-DVD	34
USB-Sticks	35
Booten vom Installationsmedium	39
Die Installation beginnt	40
Den Festplattenplatz gerecht verteilen	42
Die ganze Festplatte für Linux allein	42
Linux und Windows nebeneinander	43
Freies Partitionieren	44
Eine zweite Festplatte nur für Linux	47
Sonderfall: Linux auf dem USB-Stick	48
Regionale Eigenheiten: Zeitzone und Tastaturbelegung	49
Der Benutzer und sein Computer	49
Abschluss der Installation	50
Installationsnachwehen	52
Linux kommt nicht auf die Beine	52
Windows hat Linux kaputtgemacht	53
Linux soll wieder verschwinden!	55

TEIL II
LINUX JAGT MÄUSE DURCHS FENSTER 57

Kapitel 2
Linux Mint MATE 59

- Die Schreibtisch-Metapher 59
- Der Desktop MATE 60
- Die Elemente des MATE-Desktops 60
- Das Hauptmenü 64
 - Das Menü von Linux Mint 64
 - Das klassische MATE-Menü 67
 - Anwendungsschnellstart 68
 - Menü bearbeiten 68
- Die Leiste 69
 - Die Leiste anpassen 70
 - Ein Programm in der Leiste: Applet 70
 - Beispielhafte Applets 71
- Der Dateimanager Caja 72
- Schönheitsoperationen am Desktop 74
 - Themenwechsel 75
 - Hintergründige Bilder 76
 - Schriftarten und -größen 76
- Hardware-Einstellungen 77
 - Drucker 77
 - Eigene Tastaturbelegungen definieren 80
 - Mäuse, Pads, Stifte und der besondere Tatsch 82
- Ansichtssachen 84
 - Monitore und Beamer 84
 - Arbeitsflächen 86
 - Bildschirmschoner 87
 - Grafikkarten und die Treiberverwaltung 89
- Datensicherung 90

Kapitel 3
Ubuntu und Unity 91

- Installation von Ubuntu 92
- Der Desktop Unity 93
- Der Starter 95
- Der Fensterrahmen hat kein Menü 97
- Das Dash 98
- Der Dateimanager Nautilus 99
- Systemeinstellungen anpassen 100
 - Persönlich 101
 - Geräte 101
 - System 102

Kapitel 4	
Weitere Distributionen und Desktops	103
Generelle Unterschiede zwischen Distributionen	104
Software-Pakete	104
Versionswechsel	104
Die Rechte des Systemadministrators	105
Verschiedene Desktops	106
Qt	106
GTK+	106
Anwendungen verschiedener Desktops	106
OpenSUSE Leap 42.1 mit KDE-Plasma	107
Installation	107
Der Desktop KDE	109
Das KDE-Menü	109
Die Kontrollleiste	111
Bildschirmhintergrund	113
Der Dateimanager Dolphin	113
Das Universal-Werkzeug YaST	114
Debian	115
Debian installieren	116
Der Desktop XFCE	119
Der Desktop GNOME-3	120
Der Desktop Cinnamon	122
Der Desktop LXDE wird LXQt	123
Die rollende Distribution Arch-Linux	124
Quellcode-Distribution Gentoo	124
Kapitel 5	
Der gepflegte Umgang mit Dateien	127
Der Persönliche Ordner	127
Wo Sie zuhause sind	128
Grundlegende Dateiarbeiten	129
Einen Ordner anlegen	129
Dateidialoge der Anwendungen	130
Umbenennen	133
Mehrere Dateien auswählen	133
Löschen	134
Dateien kopieren und verschieben	135
Nach Dateien suchen	138
Dateieigenschaften	139
Der Dateiname	139
Besitzansprüche, Benutzer und Gruppen	139
Dateirechte und -eigentum	140
Festplatten und Verzeichnisse	141
Keine Laufwerksbuchstaben	141
Der Linux-Verzeichnisbaum	142

Mit Wechselmedien arbeiten	143
Der Name und der Ort des Mediums	144
USB-Speichersticks	145
Externe Festplatten	146
Eine verschlüsselte, externe Festplatte	148
CDs/DVDs	149
Daten auf CDs und DVDs brennen	150

**Kapitel 6
Datensicherung 153**

Ein paar Vorüberlegungen	153
Eine Kopie anfertigen	154
Das Datensicherungswerkzeug tar	157
Aufruf von der Konsole	157
Engrampa Archivverwaltung	158
Clone einer Festplatte	159
Versionspeicherung	159

**TEIL III
LINUX IST IM INTERNET ZU HAUSE 163**

**Kapitel 7
Verbindung zum Internet 165**

Verbindung schaffen	165
Mit Firefox surfen	168
URL und Link	169
Lesezeichen und Inhalte sichern	170
Download	171
Zubehör: Plug-ins und Add-ons	172
Einstellungssache	172

**Kapitel 8
Sie haben Post: E-Mail 175**

Ihr E-Mail-Konto	175
Thunderbird	176
Einrichten von Thunderbird	176
Aufbau von Thunderbird	178
E-Mails abrufen und versenden	179
Anhänge	180
Einstellungen	182
Verschlüsselte und signierte Mails	184
Die verschlüsselten Mails von Caesar und Kleopatra	185
Schlüsselfertigung	186
Das Adressbuch des Thunderbirds	188
Den Kalender nachinstallieren	189

TEIL IV WAS MAN MIT DEM COMPUTER SO MACHEN KANN 191

Kapitel 9 Linux im Büro 193

Textverarbeitung mit Writer	193
Formatieren	194
Speichern und Laden	196
PDF-Dateien erzeugen	196
Drucken	197
Wissenschaftliche Arbeiten	197
Rechnen mit Tabellen	199
Zahlen, Formeln und Texte	199
Diagramme aus Kurven und Torten	201
Zeit ist Geld: Tage und Stunden	204
Die Datenbank für Arme	206
Text und Kalkulation heiraten	208
Präsentationen mit Impress	209
Zeichnen mit Draw	210
PDF	214
PDF-Betrachter	214
Konvertierung nach PDF	215
Xournal und die PDF-Dateien	215

Kapitel 10 Bilder, Zeichnungen und Fotos 217

Die Digitalkamera und der Computer	217
Bilder organisieren und anschauen	218
Ordner schaffen Ordnung	218
Bildbetrachter	218
Fotoverwaltung mit Pix	220
Shotwell	221
Bilddateien mit GIMP bearbeiten	222
Fotobearbeitung	224
Sichern und Konvertieren	225
Logos	226
Scanner	227
Hardware	227
Software	228
Bildschirmfotos erstellen	228

Kapitel 11 Alles, was Lärm macht 231

Audio-Dateien	231
Welcher Sound? Ich höre nichts!	232
Verkabelung	233
Anschluss an die Ohren	233

Achtung Aufnahme!	234
Audio-CDs	235
Audio-CDs abspielen	235
Audio-CDs auslesen mit Asunder	236
Audio-CDs brennen	237
Konvertieren von Dateiformaten	238
VLC ersetzt den Disc Jockey	239
Die Musicbox Banshee	241
Importieren von Medien	243
Wiedergabeschlangen und Playlists	244
Abgleich mit mp3-Playern	244
Schallplatten und Kassetten digitalisieren	245

Kapitel 12 Videos und Fernsehen 249

Videodateien wiedergeben	249
Video-DVDs abspielen	250
Video-DVD-Inhalte auslesen	250
Fernsehen mit dem Computer	252
TV-Karten	254
Fernsehen mit Kaffeine	255
Weitere Fernsehprogramme	258
Videobearbeitung und -konvertierung	259
Avidemux-Installation aus fremder Paketquelle	259
Bedienung	260
Kreative Videos erstellen mit OpenShot	262

Kapitel 13 Spiele 265

Grafikumgebung eines Linux-Systems	265
Spiele aus den Standard-Paketquellen	268
Der Traum vom Fliegen	268
Pingus: wie die Lemminge	269
Unruhige Kugeln schieben	269
Brett- und Kartenspiele	271
Rennen	272
LAN-Party: Mehrbenutzerspiele	273
Breakout	276
Scroll-Shooter	278
Ego-Shooter	279
Sport im Spiel	280
SimCity und dessen Nachfolger	281
Fremde Spiele auf Linux laufen lassen	281
Windows über Wine	281
Emulatoren für Computerspiele	283
Steam	283

TEIL V LINUX VERWALTEN 287

Kapitel 14 Der Einstieg in die Shell 289

Ausgangsposition	290
Einfaches Dateimanagement	290
Befehlsaufbau am Beispiel ls	291
Ordner ordnen	292
Dateien kopieren, verschieben und löschen	293
Der symbolische Link	294
Dateieigenschaften	295
Kombination von Befehlen	296
Umleiten der Ausgabe	296
Ausgaben an andere Programme leiten: Pipe	297
Befehle voneinander abhängig machen	297
Suchen und Finden	298
Durchsuche die Datei nach Texten: grep	298
Suche nach Dateien: find	299
Editieren	300
Hilfestellungen	301
Tastenaikrobatik	301
Handbuch immer an Bord	302
Ein Blick auf eine Schleife	302

Kapitel 15 Installationen und Updates 303

Interaktion zwischen dem Computer und der Distribution	303
Softwareinstallation aus dem Repository	304
Installation von Anwendungen	304
Die Paketverwaltung Synaptic	306
Installation per YAST	308
Installation von der Shell	308
Umgang mit den Paketquellen	310
Aktualisieren der Paketquellenliste: apt-get update	310
Hinzufügen von Paketquellen	310
Installation per Download	314
Linux aktualisieren	315
Aktualisierung von der Shell aus	315
Aktualisierung vom Desktop aus	315
Ubuntu	317
Linux-Wechsel	318
Versions-Upgrade	318
Linux Mint Versionswechsel	319
Paralleler Betrieb zweier Linux-Versionen	319

Kapitel 16
Administrieren eines Linux-Systems 323

- Administrationsbenutzer 323
- Benutzer 324
 - Benutzer im Desktop anlegen und löschen 325
 - adduser: Benutzer hinzufügen 326
- Eine Gruppe für die Rechte 327
- Prozesse 328
 - Hitparade: top 329
 - Tod eines Prozesses 330
- Grafische Systembetreuung 331
- Der Hauptspeicher 332
 - Das Auslagern von Speicher: Swap 332
 - Anzeige der Hauptspeicherbelegung 333
- Wenn es auf der Festplatte eng wird 334
 - Platzreserven: du und df 334
 - Der symbolische Link 335
 - Eine neue Festplatte 335
 - Eine zweite Festplatte 336
 - Notebook-Festplatte ersetzen 338
- Computerwechsel und Duplikate 339
- Fehlerbetrachtung 341

Kapitel 17
Kooperation mit Windows 345

- Dualboot mit Windows 345
- VirtualBox installieren und starten 346
 - Windows in der VirtualBox installieren 347
 - Alternativen 350
- Window-Emulation wine 352

TEIL VI
ABSEITS DES HEIMISCHEN PCS 355

Kapitel 18
Linux im Serverbetrieb 357

- Netzwerk 357
- Dateien für alle: SAMBA 359
 - Grundkonfiguration 359
 - Auf Freigaben zugreifen 361
 - Benutzerverwaltung 361
 - Freigabe per Dateimanager 363
- Ein Webserver namens Apache 364
- Fernwartung per ssh 367

Kapitel 19	
Der Kleincomputer Raspberry Pi	371
Hard- und Software	372
Raspbian mit PIXEL	373
Inbetriebnahme	373
Konfiguration	374
Einstellung der Auflösung	375
Ubuntu MATE	376
OpenELEC	377
USB-Festplatte wird zum Medien-Center	378
Filme über das Netzwerk schauen	378
Fernbedienung	379
Codecs	379
TEIL VII	
TOP-TEN-TEIL	381
Zehn Dinge, die bei Linux anders sind	383
Von Experten für Experten	383
Open Source oder kostenlos?	383
Software aus sicherer Herkunft	384
Keine Laufwerksbuchstaben	385
Mitgelieferte CDs für die Tonne	385
Kein Virens Scanner	385
Oben ohne	386
Vielfältige Auswahl	386
Hilfsbereite Linux-Benutzer	386
Möglichst kein Reboot	387
Stichwortverzeichnis	389